

第 2 章

静态网页设计基础

本章导读

本章介绍了静态网页的基本结构、静态网页中常见的标记和属性，为 Web 程序设计初学者学习 ASP.NET 动态网页设计打下坚实基础。

静态网页文件由 HTML 标记组成，以 htm 或 html 为文件后缀名，又称 HTML 文件。如果在静态网页中嵌入程序代码，并保存后缀名为 asp 或 aspx 的文件，则构成了动态网页文件。动态网页文件内容通过 Web 服务器执行后，将执行结果转换为 HTML 标记组成的内容，输出到浏览器。因此，HTML 标记是网页的基本构成。静态网页可以用记事本编辑，也可以用可视化开发工具自动生成，如 FrontPage、Dreamweaver 等。静态网页不需要 IIS 支持，建立静态网页文件后，直接双击即可在浏览器中打开。为了熟悉 HTML 标记，建议初学者用记事本演练本章所有范例，以到达熟悉 HTML 标记的目的。

2.1 HTML 文件基本结构

例 2-1 通过一个简单的动态网页文件，理解 HTML 文件的基本结构。

```
<html>
<head><title>HTML 标题</title></head>
<body>
这是网页内容
</body>
</html>
```

代码说明：

(1) 静态网页是由标记所组成，标记都是成对出现的。如：<html>...</html>、<head>...</head>等。标记中可以包含其他的标记或内容，但不可以交叉引用。

(2) 成对标记中，首先出现的标记称为“首标记”，如：<html>；后出现的标记称为“尾标记”，如：</html>。尾标记是在首标记前带 / 号。

(3) <html>标记表明是一个网页文件，每个静态网页文件都以<html>开始，以</html>标记结束。

(4) <head>表示这是网页文件格式首部，一般包含网页标题标记，如：<title>。

(5) <title>与</title>标记之间的内容出现在页面的标题栏。

(6) <body></body>之间的内容，是出现在浏览器窗口中的内容。

静态网页可以使用记事本进行编辑。保存时，后缀名为 htm 或 html。保存后，双击即可直接运行。

程序运行结果如图 2-1 所示。



图 2-1 显示效果



提示

任意一个文本文件，将后缀名改为 html 或 htm 后，都可以作为静态网页文件在浏览器中打开。这也说明，静态网页的标记很多是可以省略的。如果省略所有标记，则文本内容默认为 Body 标记中的内容。

2.2 标记的使用

为了在浏览器中呈现各种不同的显示页面内容效果，可以对文字、段落加以修饰，或在页面中添加声音和图像，或从一个页面转向另外的页面等。静态网页由大量标记组成，这些标记代表着一定的含义，由浏览器下载到本地并进行解释后，呈现各种绚丽的效果，从而实现超越文本文件的功能。标记可以包含属性，不同的标记有着不同的含义。

2.2.1 Body 标记及其常用属性

例 2-2 产生一个灰色背景和红色字体的页面。

```
<html>
<head>
  <title>灰色页面背景，红色字体</title>
</head>
<body bgcolor="gray" text="red" >
  这是网页内容
</body>
</html>
```

代码说明：

(1) bgcolor 和 text 称为 body 标记的属性名，分别用于设置页面背景色和字体颜色；gray 和 red 分别为其属性值，可以是英文颜色常数，也可以是 16 进制的颜色值，例如，#000000 代表黑色，#FFFFFF 代表白色等。用于修饰页面的背景颜色和页面上字体的颜色。

(2) 属性包含在首标记中，多个属性以空格隔开。一般属性值带双引号（也可以不带）。

(3) 对于 body 标记而言，还可以有其他的标记。例如，在 body 中添加 background 属性：background="p1.jpg"，可以指定页面背景为网站中的图片，这里指定为与该静态网页文件同一文件夹中的 p1.jpg 文件，该文件在测试时必须存在。



提示

在以下的例子中，为了说明重点，将省略 HTML 文件中基本结构的标记。除非特别说明，所有的标记都放置在<body>与</body>之间

2.2.2 H1 ~ H6 标记

例 2-3 显示 H1~H6 标记中文字。

知识准备：

<H1></H1>~<H6></H6>标记可以快速设置标题文字的大小。首尾标记之间包含文字内容，尾标记之后的内容将自动换行。

[代码]

```
<h1>这是 H1 大小</h1>
<h2>这是 H2 大小</h2>
<h3>这是 H3 大小</h3>
<h4>这是 H4 大小</h4>
<h5>这是 H5 大小</h5>
<h6>这是 H6 大小</h6>
```

程序运行结果如图 2-2 所示。

这是H1大小

这是H2大小

这是H3大小

这是H4大小

这是H5大小

这是H6大小

图 2-2 h1~h6 标记效果

2.2.3 单标记

例 2-4 单标记的使用。

知识准备：

单标记是指并非成对出现的标记。为了满足 HTML 4.0 的格式，一般单标记在>符号前，加上 / 符号表示标记的结束。

1. 常用单标记

(1) 换行标记
与段落标记<p/>。如果要控制文字换行，直接按回车键是不会换行的。在需要换行的内容前加上
标记，可以控制文字的换行。<p/>标记是段落标记，也可以实现内容的换行。与
标记不同，<p/>标记换行的间隔比
换行要大。

(2) 水平线标记 <hr/>。用于在页面上显示一条与页面窗口等宽的直线，起到装饰作用。

(3) 图片显示标记。标记也是单标记，用于在页面中显示指定的图片文件。该标记必须设置图片文件位置和图片文件名，同时可以设置图片显示的大小。

例如：

```

```

2. 标记的属性值

(1) Src 属性。指定图片的来源，即文件位置和文件名，可以是 Bmp 文件（由于占用空

间大,很少使用该格式),也可以是 Gif、Png、Jpg 或其他图形格式文件。其中,文件位置有相对位置和绝对位置。绝对位置指在硬盘中的具体位置,一般网页设计几乎不会使用;相对位置指图片文件相对该网页文件的位置,表示方法(假定在当前网页显示的图片文件为 p1.jpg)如表 2-1 所示。

表 2-1 相对位置描述方法

格式	含义
p1.jpg	图片与该网页同一文件夹中
../p1.jpg	图片在该网页的上一级文件夹中
Images/p1.jpg	Images 文件夹与该网页在同一位置,图片在 images 文件夹中
/p1.jpg	图片在网站的根目录下

(2) Width 属性和 Height 属性。指定图片的宽度和高度。其中,宽度值 90%指定图片按实际宽度 90%大小显示,百分比是相对大小;高度值 60px 为绝对大小。如果不带这两个属性,则图片按原始大小显示。

(3) Alt 属性。显示图片的提示文字。当图片文件不存在时,提示文字将显示在 img 区域。

这是第一行

这是第二行<p />

我的照片<hr />

程序运行结果如图 2-3 所示。

这是第一行
这是第二行

我的照片



图 2-3 单标记使用效果

2.2.4 块标记

例 2-5 将古诗<<明月光>>每两句分行显示,全诗在页面分别左对齐、居中和右对齐显示。

知识准备:

1. 块标记

块标记又称区域标记,将网页部分连续的内容(如段落)作为块,便于统一设置区域内容的格式(对齐方式、字体样式等)。常见的块标记有 div 和 span 两种。span 标记与 div 标记的不同之处:div 标记后的内容将换行,span 标记后的内容不换行。

2. 标记属性说明

Align 属性：块内文字对齐方式，有三个取值，为 left（左对齐）、center（居中对齐）和 right（右对齐）。

```
<div align="center">窗前明月光，疑是地上霜<br />举头望明月，低头思故乡</div>
```

```
<div align="left">窗前明月光，疑是地上霜<br />举头望明月，低头思故乡</div>
```

```
<div align="right">窗前明月光，疑是地上霜<br />举头望明月，低头思故乡</div>
```

程序运行结果如图 2-4 所示。

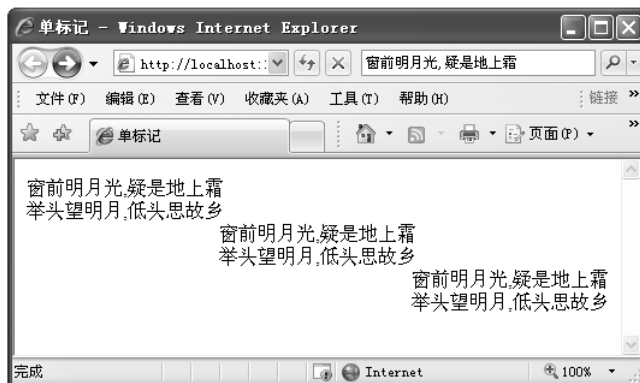


图 2-4 例 2-5 的显示效果

2.2.5 文字样式

例 2-6 文字样式综合应用，显示如图 2-5 的效果。

知识准备：

如果要单独设置个别文字、行、段落的文字显示新字体、大小和颜色，可以在包含的文本前后加上 font 标记。font 标记用来设置其标记内容的字体、字号及字形等。

例如：

```
<font face="黑体" color="red" size="1">红色黑体</font>
```

其中：

(1) face 属性：指定字体名称。指定的字体必须在本机上已经安装，否则以默认字体出现。

(2) color 属性：指定显示的颜色。

(3) size 属性：指定显示的字号，取值为 1~7。

如果要显示字形效果，可以在包含的文字前后添加（粗体）、<I>（斜体）和<U>（下划线）标记。如果要添加上标或下标，可以使用<sup>或<sub>标记。

```
<font face="黑体" color="red">红色黑体<b><i>水的分子式:</i></b>H<sub>2</sub>O 和<br /><b><u>X 的平方 X</u></b><sup>2</sup></font>
```



注意

标记可以嵌入其他标记，注意不能交叉包含，如：<i>粗斜体</i></i> 是错误的。

程序运行结果如图 2-5 所示。

红色黑体水的分子式:H₂O 和 x的平方X²

图 2-5 例 2-6 的效果

2.2.6 表格制作与超链接

例 2-7 使用表格制作网页，网页效果如图 2-6 所示。



图 2-6 使用表格显示商品信息的效果

知识准备:

表格在页面内容布局中起到非常重要的作用。几乎任何一个稍微复杂的页面，都至少有一个或一个以上的表格实现版面内容的布局。因此，必须对表格标记非常熟悉。

1. 表格标记

表格由行组成，行由一个个的单元格组成。<table>是表格的标记，行的标记为<tr>，单元格的标记为<td>。

一个简单的 2*2 的简单表格，可以用 HTML 标记描述如下：

```
<table border="1">
  <tr>
    <td>11</td>
    <td>12</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>21</td>
    <td>22</td>
  </tr>
</table>
```

效果如图 2-7 所示。

11	12
21	22

图 2-7 2*2 的表格

2. table 标记的常用属性

table 标记的常用属性如表 2-2 所示。

表 2-2 表格的常用属性

属性名	描述
border	外边框粗细，取值为大于等于零，如果为 0 则无边框
align	表格在页面对齐方式：取值为：left、center、right
background	表格背景图需要指定背景图文件位置
bgcolor	表格背景颜色
bordercolor	边框颜色
cellpadding	单元格内文字与单元格边距
cellspacing	单元格与单元格之间的距离
width	表格宽度，单位为百分比（随浏览器窗口变化而变化）或绝对值（不随浏览器窗口变化而变化）
height	表格高度，单位为百分比或绝对值

3. 表格标记属性的含义

表格标记属性的含义如图 2-8 所示。

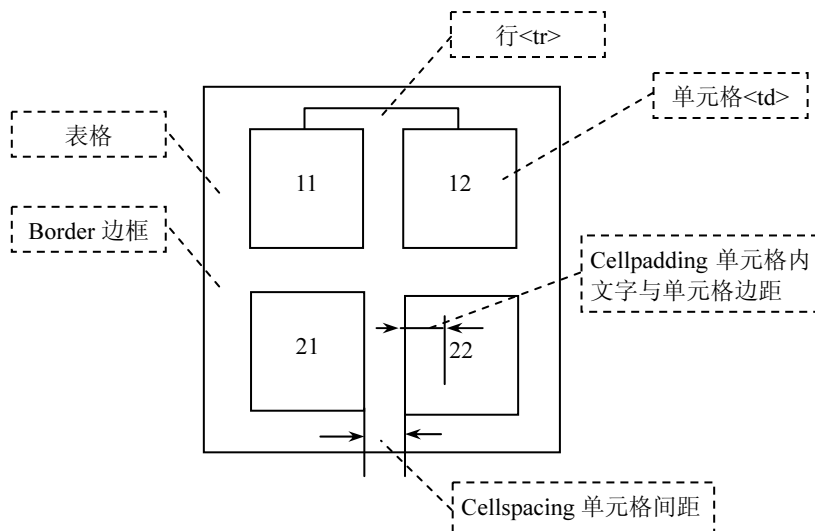


图 2-8 表格部分属性示意

可以对行和单元格单独设置背景色 (bgcolor)、水平对齐方式 (align) 和垂直对齐方式 (valign)。行与行、单元格与单元格之间可以合并，单元格内可以添加文本、图片，还可以插入另外的表格。

设计思路：

规划要显示的内容，对内容的安排有粗略的布局。

(1) 建立一个 2*2 (2 行 2 列) 表格，不显示边框 (即 border=0)。

(2) 将左右两部分的行合并，形成 1*2 表格 (也可以直接建立 1*2 表格，这里为了演示如何进行行的合并)。

(3) 在左边单元格显示图片。

(4) 在右边单元格插入一个 3*2 表格，用于显示商品信息（目的：单独控制文字说明部分的格式）。

(5) 将新插入表格的第 3 行进行单元格合并，以显示产品信息（这里演示如何进行列合并）。

设计步骤与代码：

步骤 1：制作 2*2 原始表格如图 2-9 所示，代码如下：

```
table border="0" cellpadding="0" cellspacing="0" width="400px">
  <tr>
    <td > </td>
    <td > </td>
  </tr>
  <tr>
    <td ></td>
    <td ></td>
  </tr>
</table>
```


图 2-9 2*2 的表格示意

步骤 2：对上下单元格进行行合并如图 2-10 所示，代码如下：

```
<table border="0" cellpadding="0" cellspacing="0" width="400px">
  <tr>
    <td rowspan="2" > </td>
    <td rowspan="2" > </td>
  </tr>
  <tr>
  </tr>
</table>
```


图 2-10 合并后的表格示意

标记说明：`rowspan` 为行合并属性，是对行进行合并。由于合并了行，第二行已经没有了，如上面代码中斜体字部分，该行已经没有了单元格，可以删除；如果仅合并了左边的上下行，该行右边还有一个单元格，则该标记内包含一个 `td` 标记。

步骤 3：在左边单元格显示图片，在右边单单元格插入 3*2 新表格，代码如下：

```
1 <table border="0" cellpadding="0" cellspacing="0" width="400px">
2 <tr>
3 <td rowspan="2" >
4 </td>
5 <td rowspan="2" >
6 <table border="0" cellpadding="0" cellspacing="0" >
```



```

7          <tr>
8              <td >产品名称</td>
9              <td >运动鞋</td>
10         </tr>
11        <tr>
12            <td >价格</td>
13            <td >180</td>
14        </tr>
15        <tr>
16            <td colspan="2">
17                产品信息:<br />
18                黑色<br />
19                如果购买, 请联系....
20            </td>
21        </tr>
22    </table>
23 </td>
24 </tr>
25 <tr>
26 </tr>
27 </table>

```

标记说明:

(1) 深色背景和粗体字的标记为在新插入的表格标记。

(2) 行 4: 在单元格中显示图片, 图片为 images 文件夹中的 A18.jpg 图片, 该图片必须实际存在。

(3) 行 7~10: 新插入表格的第一行

(4) 行 11~14: 新插入表格的第二行

(5) 行 15~21: 新插入表格的第三行

(6) 行 16: colspan 为列合并属性, 2 代表包含其本身与其右边的 2 个单元格合并, 合并之后, 可以看到, 行 15~21 之间只有一个单元格标记 td 了。

知识拓展:

1. 超链接

超链接实现页面之间静态导航, 使网站中页面之间可以相互跳转, 即从一个页面可以转到需要的其他页面; 也可以跳转到互联网中的任何页面。

2. 建立超链接的标记和基本属性

标记格式:

```
<a href="目标文件" target="链接目标">说明性文字</a>
```

其中:

(1) <a>为链接标记, 表示标记内的内容为链接, 当鼠标点击时, 将跳转到其他页面。

(2) href 指定了要链接的文件的位置, 链接文件可以是任何类型的文件, 根据文件所在位置, 有几种表示形式, 如表 2-3 所示。

表 2-3 href 属性的取值描述

链接位置	范例
绝对链接	<code>163 网站</code> 从当前网站的页面, 转向其他网站或本网站的页面
相对链接	相对当前网页文件所在位置 <code>AA 页面</code> <code>Info 文件夹中的 AA 页面</code> <code>上一级的 info 文件夹中页面</code> 这里文件位置与 <code>img</code> 标记中的 <code>src</code> 属性值文件位置含义相同
根相对链接	<code>网站根目录下 Info 文件夹中的 AA 页面</code> / 表示网站根目录

(3) `target` 标记表示, 跳转到其他页面时, 显示页面的目标位置, 有 5 种取值, 如表 2-4 所示。

表 2-4 target 属性取值

target 取值	含义
<code>_blank</code>	在新窗口打开连接
<code>_self</code>	取代本身页面窗口显示
<code>_parent</code>	在本身页面的父窗口打开, 该页面一般是框架中的子窗口
<code>_top</code>	如果是框架页面, 则在整个窗口打开链接文件
<code>_serach</code>	在浏览器的搜索区打开文件, 仅 Internet Explorer 5 或者更高版本中有效
指定窗口名称	在其他打开的包含名称的页面或框架中打开链接文件

(4) 如果要链接到 E-mail, 则 `href` 属性值需要带上 `mailto:` 标识符, 如:

```
<a href="mailto:info@yahoo.com.cn">联系我们</a>
```

单击该链接, 可直接启动浏览器指定的电子邮件收发程序进行电子邮件的编写和发送。

2.3 表单与表单控件

表单的作用是在客户端收集用户输入信息后, 通过单击表单内的提交按钮, 或通过客户端的脚本代码调用表单的提交方法, 将表单内用户选择或输入的信息提交到服务器, 在服务器端通过动态网页取得提交的页面数据, 并进行数据处理。凡是放置在表单内的控件内容, 都将传递到服务器。表单内出现的控件, 如文本框、按钮等, 称为“表单控件”。

2.3.1 表单控件的使用——文本框与按钮控件

例 2-8 实现模拟论坛信息发布页面, 页面内容包括: 主题、发布人和发布内容, 页面效果如图 2-11 所示。

图 2-11 信息发布页面

知识准备:

1. 表单标记及属性

(1) 标记格式。

```
<form name="表单名称" method="get/post" action="目标网页">
  表单控件
</form>
```

(2) 标记及属性说明。

1) **form**: 表单标记, 标记内为其他任何 html 标记, 一般为信息收集控件。

2) **name** 属性: 指定表单的名称, 一个 html 页面可以有多个表单, 每个表单只有一个提交类型的按钮。执行将本表单数据传递到服务器中的目标网页。

3) **method** 属性: 有两个取值 **get** 或 **post**, 一般采用 **post** 方法。**get** 值对传递数据的大小有限制 (小于 8k), 传递时数据显示在地址栏中; **post** 没大小限制, 数据也不会显示在地址栏中, 起到一定的数据保密作用。



注意

在 ASP.NET 中, 每个页面最多只有一个 **form** 标记, 所有的表单控件都必须放置在 **form** 标记内。

2. 表单控件

表单控件一般以 **<input>** 单标记出现。

标记格式:

```
<input type="控件类型" name="名称" 其他属性... />
```



注意

在 ASP.NET 中, 控件的 **name** 属性将被 **ID** 属性所替代, 而且 **ID** 取值是唯一的, 也就是不能出现两个 **ID** 相同的控件。

3. 文本框类型控件

(1) 单行文本框。

1) 标记格式。

```
<input type="text" name="text1" value="" width="80px" maxlength="20"/>
```

2) 说明。

- 属性 **type**: 属性值 **text**, 指明是单行文本框。
- 属性 **value**: 指定文本框中显示的初始值。
- 属性 **width**: 设置文本框显示在页面的宽度, 以 **px** 为单位。
- 属性 **maxlength**: 设置文本框最大可以输入字符或汉字个数。

(2) 密码文本框。

1) 标记格式。

```
<input type="password" name="pwd" value="" maxlength="20" />
```

2) 说明。

- **type** 属性值 **password**: 指明这是密码文本框;
- 其他属性含义与单行文本框同。

(3) 多行文本框。

1) 标记格式。

```
<textarea name="text1" cols="20" rows="10" readonly>  
只读文字...  
</textarea>
```

2) 说明。

- 与单行和密码文本框不同, 多行文本框成对出现, 标记内为多行文本框的内容。
- **textarea** 标记: 说明这是多行文本框。
- **cols** 属性: 多行文本框初始显示的列数。
- **rows** 属性: 多行文本框初始显示的行数。
- **readonly** 属性: 指明多行文本框的内容是否只读, 该属性既是属性名又是属性值, 如果加了该属性则为只读, 否则为读/写方式。

(4) 隐藏文本框。

隐藏文本框是存在而不出现在页面上的文本框, 不需要用户输入, 也不希望用户看到, 一般用来向服务器传递标识性的内容。若有几个页面都要向服务器中的一个动态页面提交数据, 可以使用隐藏文本框标识是哪个页面传递的。与单行文本框相似, 区别是 **type** 属性值为 **hidden**。

例如:

```
<input type="hidden" name="text1" value="第5期读者调查表" />
```

4. 常见按钮类型控件

(1) 普通类型按钮。

1) 标记格式。

```
<input type="button" name="button1" value="关闭窗口">
```

2) 说明。

- **type** 属性值 **button**: 指明是普通类型的按钮, 单击上面标记生成的按钮时, 页面上不会发生任何变化。主要作用是在标记内添加事件处理过程, 以调用客户端的脚本代码(本书后面章节将对调用客户端脚本代码进行解释)。
- **value** 属性: 显示在按钮上的文字。

(2) 提交类型按钮。

1) 标记格式。

```
<input type="submit" name="submit1" value="提交">
```

2) 说明。

type 属性值 **submit**: 说明是提交按钮。在页面上单击该按钮时, 自动将表单内所有控件的数据(如文本框中 **text** 属性值)提交到 **form** 标记属性值 **action** 指定的网页中。

(3) 重置类型按钮。

1) 标记格式。

```
<input type="reset" name="reset1" value="清除内容">
```

2) 说明。`type` 属性值 `reset`: 说明是重置按钮。当在页面上单击该按钮时, 表单标记内所有选择或输入的控件值回复到初始值; 如果初始值为空 (如文本框), 相当于清除在文本框中最近输入的内容。

```

1  <form name="form1" method="post" action="test.aspx">
2      <table border="1">
3          <tr>
4              <td> 发布人</td>
5              <td><input type="text" name="text1" /></td>
6          </tr>
7
8          <tr>
9              <td>主题</td>
10             <td><input type="text" name="text2" /></td>
11          </tr>
12
13         <tr>
14             <td> 发布内容</td>
15             <td>
16                 <textarea cols=20 rows=5 ></textarea>
17             </td>
18         </tr>
19         <tr>
20             <td colspan="2">
21                 <input type="submit" value="提交" /><input type="reset" value="重置" />
22             </td>
23         </tr>
24     </table>
25 </form>

```

代码说明:

使用表格的目的, 是合理放置控件或文本的内容。一般情况下, 制作这种类型页面都需要采用表格布局。

- 行 1: 将表格包含在 `form` 标记中。单击表单内的提交按钮时, 将所有表单的内容传送到服务器的 `test.aspx` 网页中。采用 `method` 方法的目的, 可以使发布内容的长度不受限制, 同时, 信息不会出现在地址栏中。
- 行 5 和行 10: 在单元格中插入单行文本框。
- 行 16: 在单元格内插入多行文本框, 并指定初始显示的列数和行数。
- 行 20: 将左右单元格合并成一行, 在合并后的单元格中插入提交和重置按钮。

2.3.2 表单控件的使用——图形按钮

例 2-9 制作图 2-12 所示图形按钮。



图 2-12 图形按钮样式

知识准备:

本例需要使用图形按钮。图形按钮有两种:普通图形按钮和图形提交按钮。普通图形按钮与普通类型按钮作用相似,不同的是可以在图形按钮标记内使用 html 标记;而图形提交按钮跟提交按钮作用相同,但是该按钮可以是图片。

1. 普通图形按钮

(1) 标记格式。

```
<button>其他 html 标记</button>
```

(2) 说明。该按钮成对标记出现,可以在按钮内添加其他的 html 标记。如果只添加文本,则与普通按钮一样;如果在标记内添加显示图片标记 img,则显示为图片按钮。

2. 图形提交按钮

(1) 标记格式。

```
<input type="image" src="images/go.gif" name="button1" value="提交">
```

(2) 说明。

- type 属性:取值 image,说明是一个图形提交按钮。
- src 属性:指明显在按钮上的图片来源。
- value 值:根据需要是否设置,该属性值不显示在页面上。如果该按钮放置在表单标记内,将执行表单提交动作。

```
<button>
```

```
上面<br>左边<font color=blue>右边</font><br><font color=red>下面</font>
```

```
</button>
```

2.3.3 表单控件的使用——单选按钮

例 2-10 提供两组单选按钮,分别选择性别和政治面貌,效果如图 2-13 所示。

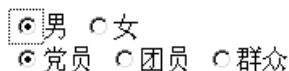


图 2-13 单选按钮的使用

知识准备:

本例需要使用单选按钮。单选按钮可在多个选项中选择其中一个按钮。

1. 标记格式

```
<input type="radio" name="名称" value="值">说明性文字
```

2. 说明

在 html 标记中,单选按钮的名称(即 name 属性值)设置为同一名称。同名单选按钮作为一组,在一组单选按钮中只能选中一个。

```
<input type="radio" name="R1" value="男">男
```

```
<input type="radio" name="R1" value="女">女
```

```
<br>
```

```
<input type="radio" name="R2" value="党员">党员
```

```
<input type="radio" name="R2" value="团员">团员
```

```
<input type="radio" name="R2" value="群众">群众
```

2.3.4 表单控件的使用——复选按钮

例 2-11 提供两组复选按钮，效果如图 2-14 所示。

```
你喜欢的项目是：  游泳  羽毛球

你选购的物品是
 衬衣
 裤子
 鞋子
```

图 2-14 复选按钮

知识准备：

本例需要使用复选按钮。复选按钮又称复选框，可在多个选项中选择部分或全部内容。

1. 标记格式

```
<input type="checkbox" name="名称" value="值" checked>说明性文本
```

2. 说明

Checked：即是属性名也是属性值，表示选择与否。

你喜欢的项目是：

```
<input type="checkbox" name="c1" value="游泳" checked>游泳
<input type="checkbox" name="c1" value="乒乓球" >乒乓球
<br />
```

你选购的物品是:


```
<input type="checkbox" name="c2" value="衬衣" >衬衣<br />
<input type="checkbox" name="c2" value="裤子" >裤子<br />
<input type="checkbox" name="c2" value="鞋子" >鞋子<br />
```



说明

对于复选按钮，名称可以相同，也可以不同；主要影响是在提交到目标页面时，目标页面的代码检测方式。

2.3.5 表单控件的使用——列表框控件

例 2-12 实现图 2-15 的列表框样式。

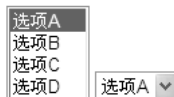


图 2-15 列表框样式

知识准备：

列表框根据设置的样式，可以形成单选列表框，也可以形成多选列表框。单选列表框控件的作用与单选按钮相同，都是在提供的多个选项中选择一项；多选列表框的作用与复选

按钮相同,在提供的多个选项中可以不选、全选、只选一个或选择一个以上。不同的是列表框占用的页面空间可以比较小。

(1) 标记格式。

```
<select name="名称" size="初始显示项目数" [multiple]>
  <option [selected] value="值">项目文本</option>
  <option value="值">项目文本</option>
  ... ..
</select>
```

(2) 说明。

- Select 标记: 成对出现的标记,表示是列表框。
- Size 属性: 初始显示的项数。
- Multiple 属性: 单属性,加上该属性,形成多选列表框;不带该属性,则为单选列表框。
- Option 标记: 成对出现的标记,列表框中的每一项的标记。标记内为项目文本。
- Value 属性: 列表框中的每一项对应的实际值,一般与显示的文本相同。
- Selected 属性: 设置默认是否选择了该项。

1. 多选页面代码

```
<select name="list1" size=4 multiple>
  <option selected value="选项 A">选项 A</option>
  <option value="选项 B">选项 B</option>
  <option value="选项 C">选项 C</option>
  <option value="选项 D">选项 D</option>
</select>
```

2. 单选页面代码

```
<select name="list2" size=1 >
  <option selected value="选项 A">选项 A</option>
  <option value="选项 B">选项 B</option>
  <option value="选项 C">选项 C</option>
  <option value="选项 D">选项 D</option>
```

2.4 本章小结

本章简要介绍了常用的 HTML 标记和表单控件,是学习动态网页设计的基础。表格标记在页面布局中起到非常重要作用,需要充分认识并掌握其每一个属性的使用,特别是表尺寸、行列尺寸(宽度和高度,相对单位和绝对单位)的控制;表单是收集用户信息并提交到服务器的基础,认识表单控件是为了更好学习 ASP.NET 的 Web 服务器控件。

习题二

1. 建立一个黑色背景,白色字体的网页。

2. 为红色、斜体的文字“163 网站”添加链接，点击时跳转到 <http://www.163.com>。
3. 在页面上显示名字为 yahoo.gif 图片，并且点击时，在新窗口中打开 <http://cn.yahoo.com> 网站，图片提示为“YAHOO 网站”，如图 2-16 所示。



图 2-16

4. 使用表格布局，实现登录信息随窗口变化一直居中显示的效果，如图 2-17 所示。



图 2-17

**提示**

在页面中插入 1*1 表格，宽度和高度均为 100%，单元格水平和垂直均居中，再在单元格中插入表格。

5. 请建立一个学生信息采集表的表单页面。