

## 第2章 网页制作

### 【教学目的】

- (1) 掌握页面的整体控制和头部内容设置的方法。
- (2) 熟练掌握在网页中输入、设置标题和正文文字的方法。
- (3) 掌握在网页中嵌入图像、声音、多媒体信息的方法。
- (4) 掌握建立各种形式超级链接的方法。
- (5) 熟练掌握网页页面布局的各种方法。
- (6) 掌握制作表单的方法。
- (7) 掌握在网页中添加 CSS 的方法。
- (8) 掌握网页特效的制作方法。
- (9) 掌握模板和库的使用方法。
- (10) 掌握行为的使用方法。

### 【基本技能】

- (1) 培养学生设计网页、网页布局的技能。
- (2) 培养学生设计静态网页的基本技能。
- (3) 训练和培养学生获取信息和处理信息的技能。

### 【教学导航】

本章共有 12 大基本知识点，分别是：文档操作、文本操作、图像操作、超级链接、媒体、表格、框架、图层、表单、模板和库、CSS 样式、行为。

本章根据教学内容，设置了 12 个任务，并将每个任务分解成几个小任务，与相关知识点紧密结合。在实战训练部分，给出一个实战训练，并有详细操作步骤；另有一个拓展实战，供学生强化训练。

本章建议理论教学 14 课时，实践教学 14 课时。本章学习完后，可以根据学生实际情况安排学生自己学习第 7 章内容。

### 【基本知识点】

#### 2.1 文档操作

Dreamweaver 8 中为处理各种 Web 设计和开发文档提供了环境，除了 HTML 文档以外，还可以创建和打开各种基于文本的文档，如 ASP、CSS 等类型的文件。

### 2.1.1 新建空白文档网页

新建一个文档有两种方法：

- 如果您的 Dreamweaver 运行后显示起始页，则在起始页中直接选择“创建新项目”下的 HTML 选项。
- 如果您的 Dreamweaver 运行后不显示起始页，则选择“文件”→“新建”命令，弹出“新建文档”对话框，通过该对话框完成新建。下面我们以方法 2 为例介绍新建文档的具体过程。

(1) 选择“文件”→“新建”命令，弹出“新建文档”对话框，如图 2-1 所示。



图 2-1 “新建文档”对话框

“类别”列表框中显示出九大选项，“基本页”列表框中也显示出九大选项，普通网页都是 HTML 文档。

(2) 在“类别”列表框中选择“基本页”选项，在“基本页”列表框中选择 HTML 选项，单击“创建”按钮，创建一个新的文档。

窗口底部状态栏上有一组相成的数字，单击此处会弹出一个菜单，如图 2-2 所示。这些数字是用来定制文档窗口的大小的，该数字对应用户窗口的分辨率。目前网络用户使用最多的屏幕分辨率为 800×600 和 1024×768，因此在设计网页时应当兼顾浏览的用户，不仅使自己的网页布局美观合理，也方便用户浏览。



图 2-2 选择编辑窗口大小

单击分辨率数字，选择“编辑大小”，弹出“首选参数”对话框，如图 2-3 所示，选择您面向的用户的分辨率，然后单击“确定”按钮，一般测试是以 56Kb/s 的连接速度为标准，因此请在“连接速度”下拉列表框中选择 56，该速度值取整数显示，并不精确，用途是给设计者一个参考值，避免网页浏览时下载时间过长。

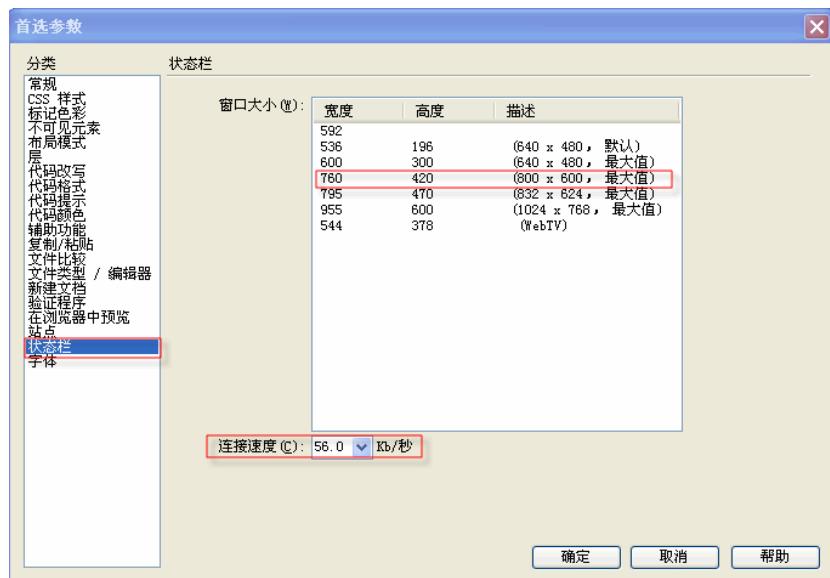


图 2-3 “首选参数”对话框

下面通过任务讲解如何新建空白文档网页。

#### 【任务 2-1】文档操作

##### 【任务 2-1-1】新建空白文档网页

【操作要求】在站点根目录 (D:\root) 下建立一个名为 index.html 的网页

##### 【操作步骤】

(1) 启动 Dreamweaver 后，在文件面板中选择“站点—我的站点”，如图 2-4 所示。单击文件面板中的  按钮，在“文件”的级联菜单中选择“新建文件”选项，如图 2-5 所示。



图 2-4 “文件”面板



图 2-5 “文件”的级联菜单

(2) 在文件面板的“站点—我的站点 (D:\root)”文件夹中出现了一个新文件，名称为 `untitled.html`，如图 2-6 所示。将其重命名为 `index.html`，如图 2-7 所示。



图 2-6 新建文件



图 2-7 文件重命名

(3) 在文件面板中，双击 `index.html` 即可在 Dreamweaver 的文档窗口中打开该网页，对其进行编辑修改。

### 2.1.2 设置页面属性

在制作网页时，还需要对影响整个页面的参数进行必要的设置。

#### 1. 设置外观

选择“修改”→“页面属性”命令，弹出“页面属性”对话框，如图 2-8 所示。

在“分类”列表框中选择“外观”选项，设置外观的属性。

(1) 页面字体：设置网页中文本的字体。

(2) 大小：设置网页中文本的大小。

(3) 文本颜色：设置网页中文本的颜色。

(4) 背景颜色：设置网页中背景的颜色。

(5) 背景图像：设置网页的背景图像，若在网页中同时设置背景颜色和背景图像，则在浏览网页时只显示网页的背景图像。

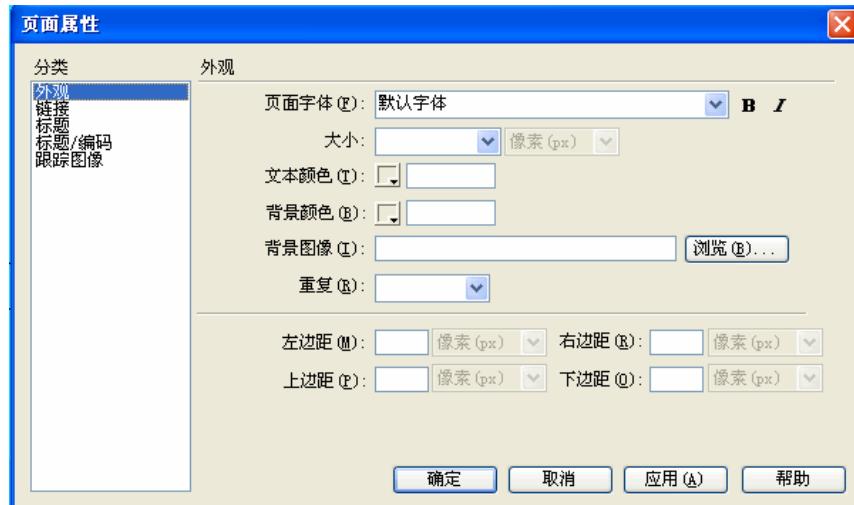


图 2-8 “页面属性”对话框

(6) 重复: 设置背景图像的显示效果 (不重复、重复、横向重复、纵向重复)。

(7) 左边距、右边距、上边距、下边距: 设置页面四周边距的大小。

## 2. 设置链接

在“页面属性”对话框的“分类”列表框中选择“链接”选项，如图 2-9 所示，设置链接点的属性。

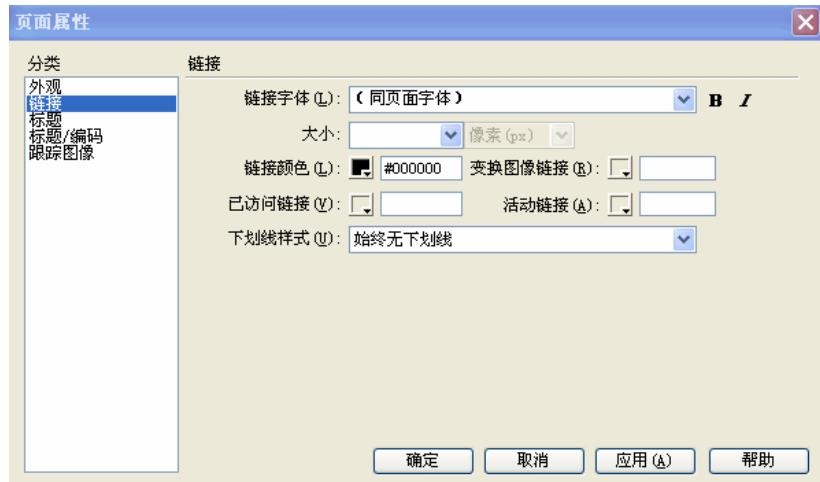


图 2-9 设置链接属性

(1) 链接字体: 设置页面超级链接文本的字体。

(2) 大小: 设置页面超级链接文本的大小。

(3) 链接颜色: 设置超级链接文本的颜色。

(4) 变换图像链接: 设置变换图像后超级链接文本的颜色。

(5) 已访问链接: 设置已访问的超级链接文本的颜色。

(6) 活动链接: 设置单击超级链接时文本的颜色。

(7) 下划线样式：自定义超级链接文本采用下划线情况。

### 3. 设置标题

在“页面属性”对话框的“分类”列表框中选择“标题”选项，如图 2-10 所示，设置标题的属性。



图 2-10 设置标题属性

在“标题”区域中可以设置标题的字体以及重新定义 6 组标题的大小和颜色。

### 4. 设置标题和编码

在“页面属性”对话框的“分类”列表框中选择“标题/编码”选项，设置标题/编码的属性，如图 2-11 所示。



图 2-11 设置标题/编码属性

(1) 标题：设置网页的标题。

(2) 编码：设置网页中的文本的编码。

### 5. 设置跟踪图像

在“页面属性”对话框的“分类”列表框中选择“跟踪图像”选项，设置跟踪图像的属性，如图 2-12 所示。

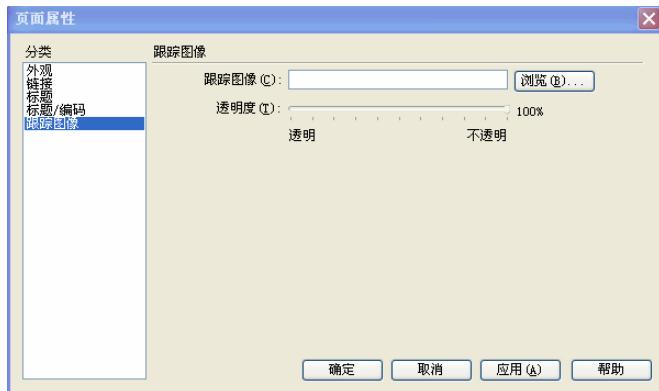


图 2-12 设置跟踪图像属性

(1) 跟踪图像：单击“跟踪图像”文本框右侧的“浏览”按钮，在弹出的对话框中可以选择图像作为跟踪图像。

(2) 透明度：拖动“透明度”右边的滑块设置图像的透明度。

下面通过任务讲解如何页面属性设置。

#### 【任务 2-1-2】页面属性设置

**【操作要求】**在文档窗口中打开 D:\root\index.html 网页，将网页标题设为“我的主页”，文本字体为“仿宋”，大小为 12 像素，颜色为#00FF00。

#### 【操作步骤】

(1) 在文档窗口中打开 D:\root\index.html 网页，右击窗口空白处，弹出一个快捷菜单如图 2-13 所示，从中选择“页面属性”命令，弹出“页面属性”对话框，如图 2-14 所示。



图 2-13 右键快捷菜单

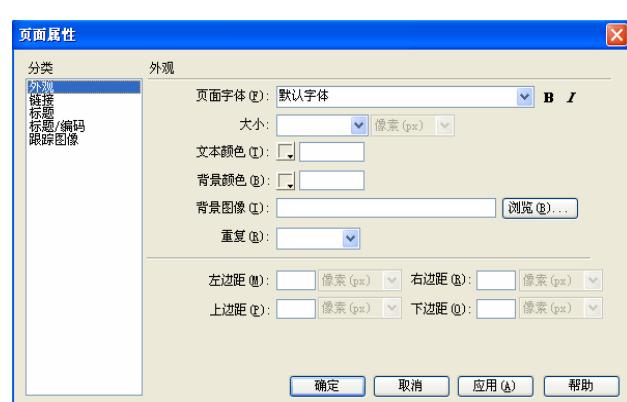


图 2-14 ‘页面属性’对话框

(2) 在该对话框的“分类”列表框中选择“外观”选项，单击“页面字体”下拉列表框查找所需字体，在字体列表中无所需字体则选择“编辑字体列表”，弹出“编辑字体列表”对话框，如图 2-15 所示。



图 2-15 “编辑字体列表”对话框

(3) 在该对话框中的“可用字体”列表框中找到“仿宋”，单击按钮 $\ll$ ，则“仿宋”字体添加到了“选择的字体”列表框中，如图 2-16 所示。



图 2-16 “编辑字体列表”对话框

(4) 在“外观”选项中，在“大小”下拉列表框中选择 12，在“文本颜色”文本框中输入#00FF00，如图 2-17 所示，操作完成。

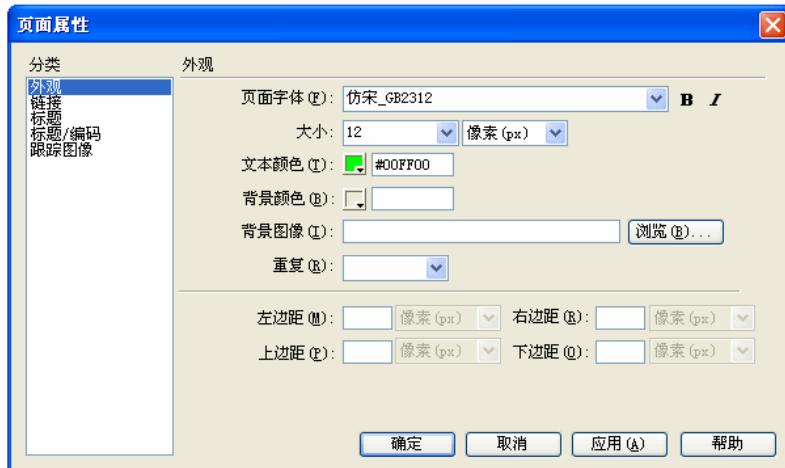


图 2-17 设置文本属性

### 2.1.3 保存文档

新建一个文件后, 选择“文件”→“保存”命令, 弹出“另存为”对话框, 如图 2-18 所示。

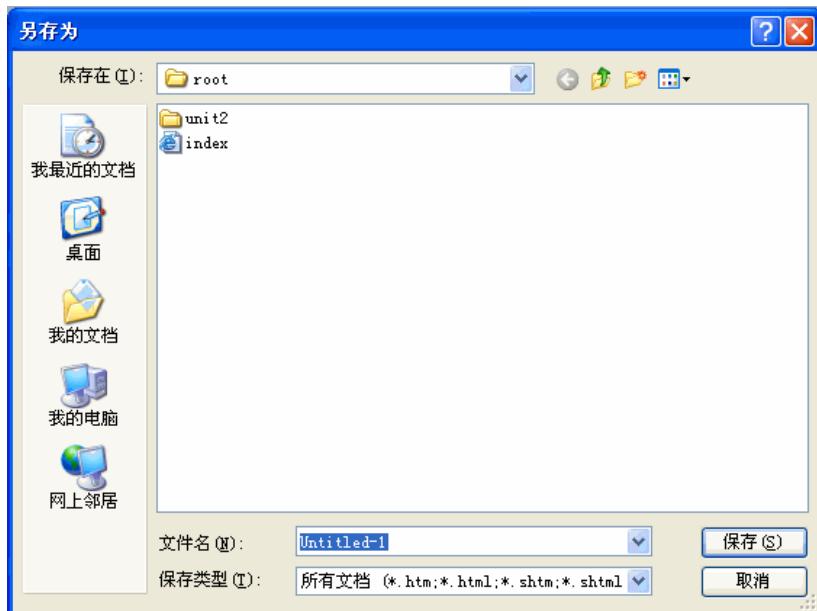


图 2-18 “另存为”对话框

选中保存路径, 给文件命名, 选择保存类型, 然后单击“保存”按钮即可完成文件保存。

## 2.2 文本操作

文本是网页中不可或缺的元素, 网页中的文本用来传达网页包含的各种信息与提示。文本的信息量大且生成的文件小, 容易被浏览器下载, 不会让浏览器用过多的时间等待, 因此, 不论网页内容如何丰富, 文本始终都是网页中的基本元素。同时, 掌握好文本的使用也是网页制作的基本功。

### 2.2.1 在网页中输入文本

在网页中输入文本的方法很简单, 单击网页中要插入文本的空白区域, 窗口随即出现闪动的光标, 选择输入法, 输入文字即可。也可以用复制方法将其他文本内容粘贴过来。

### 2.2.2 设置文本属性

文本的属性主要通过文本的“属性”面板来完成, 如图 2-19 所示。



图 2-19 文本的属性面板

(1) 格式：网页中的文本分为段落和标题两种格式，标题分为“标题 1”、“标题 2”、“标题 3”、“标题 4”、“标题 5”、“标题 6” 6 种标题格式。选中需要设置格式的文本，从“格式”下拉列表框中选择相应的选项可对所选文字设置相应的格式。

(2) 样式：显示当前应用于所选文本的样式。若所选内容没有用过任何样式，则“样式”列表框中显示“无”，否则显示相应的样式名称。

使用“样式”列表框可以执行以下操作：

- 选择要应用于内容的样式。
- 选择“无”删除当前所选样式。
- 选择“附加样式表”打开一个允许用户附加外部样式表的对话框。

(3) “打开 CSS 面板”按钮 ：如果 CSS 面板未打开，单击此按钮可以打开 CSS 面板，同时该按钮变为灰色。

(4) “加粗倾斜”按钮 。

(5) “文字段落对齐”按钮 ：分别为左对齐、居中对齐、右对齐和两端对齐。

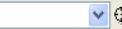
(6) 字体：设置字体属性。

(7) 字体大小和单位选项  大小  毫米 (mm) 。

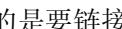
(8) 设置选中文本颜色选项   #00FF00。

(9) 项目列表、编号列表按钮 ：创建所选文本的项目列表、编号列表。

(10) 缩进：  左右缩进按钮。

(11)  链接   按钮：用来设置文本的链接地址。

- 直接输入 URL（可以是网站网址、文件名等）。
- 通过单击“浏览文件”按钮选择要链接的文件。
- 通过单击“指向文件”按钮拖动指向文件面板中的站点的某个文件。

(12)  目标  按钮，指的是要链接的文档的打开方式，有 4 个选项：

- \_blank：在新的浏览器窗口中打开超链接。
- \_parent：在包含该链接的父框架或窗口中打开链接。
- \_self：在链接所在的窗口中打开新窗口，此参数为默认值。
- \_top：在当前整个浏览器窗口中打开链接并删除该页面中的所有框架。

### 2.2.3 文本换行

(1) 按 Enter 键可以换行，同时也就结束了一个段落，且可以使两段之间多出一空行。

(2) 按 Shift+Enter 键，文档在同一个段落中换行，两行之间不产生空行。

### 2.2.4 插入特殊字符和在字符之间添加空格

#### 1. 插入特殊字符

在 Dreamweaver 中可以插入的特殊字符包括版权符号、注册商标符号、商标符号、英镑符号、日元符号、左引号、右引号、破折号等。

插入特殊字符可以通过“插入”菜单或“插入”面板来完成。

(1) 选择“插入”→“HTML”→“特殊字符”命令，选择相应的字符。

(2) 在“插入”面板中选择“文本”子面板，在其中单击  按钮，打开特殊字符面板，

选择相应的字符，如图 2-20 所示。



图 2-20 打开“特殊字符”面板

## 2. 在字符之间添加空格

在 Dreamweaver 中只允许字符之间包含一个空格，若要在文档中添加连续多个空格时，必须插入不换行空格，也可以设置一个在文档中自动添加不换行空格的参数选择。

插入不换行空格，可执行如下操作之一：

- (1) 在“插入”面板中选择“文本”子面板，在其中单击 按钮，打开特殊字符面板，选择“插入不换行空格”选项。
- (2) 选择“插入”→“HTML”→“特殊字符”→“不换行空格”命令。
- (3) 按 **Ctrl+Shift+空格键** 输入。
- (4) 将输入法切换到全角状态再按空格键。

设置添加不换行空格的参数：

- (1) 选择“编辑”→“首选参数”命令。
- (2) 在“分类”列表框的“常规”选项中选中“允许多个连接的空格”复选项。
- (3) 单击“确定”按钮保存。

## 2.2.5 使用列表

在 Dreamweaver 中常用的列表分为有序列表（编号列表）、无序列表（项目列表）和自定义列表 3 种形式。

### 1. 插入项目列表

在文档窗口中插入列表时，可以利用现有文本或新文本创建列表和定义列表。设置列表可以通过“文本”菜单或“属性”面板来完成。

将现有文本设置成项目列表：

- (1) 选择要定义列表的文本，选择“文本”→“列表”→“项目列表”命令。
- (2) 选择要定义列表的文本，在“属性”面板中单击 按钮。

将新文本设置成项目列表，则在输入文本之前，先选择项目列表。

## 2. 插入编号列表

将现有文本设置成编号列表：

- (1) 选择要定义列表的文本，选择“文本”→“列表”→“编号列表”命令。
- (2) 选择要定义列表的文本，在“属性”面板中单击 $\frac{1}{3}$ 按钮。

将新文本设置成编号列表，则在输入文本之前，先选择编号列表。

## 3. 插入自定义列表

自定义列表不使用项目符号或数字这样的前导字符，通常用在词汇表或说明书中。创建定义列表的具体操作如下：

- (1) 在Dreamweaver文档中，将插入点放在要添加自定义列表的位置。
- (2) 选择“文本”→“列表”→“定义列表”命令。
- (3) 输入列表项文本，然后按Enter键。
- (4) 重复第3步操作直到完成整个自定义列表的创建。
- (5) 按两次Enter键完成整个列表的创建。

### 2.2.6 在网页中插入文件头部内容

一个网页文档由头部和正文两个部分组成。文档的标题信息就存储在头部位置，在浏览网页时，它会显示在浏览器的标题栏中，当该网页被放入到浏览器的收藏夹时，文档的标题又会作为收藏夹中项目的名称。

#### 1. 插入Meta属性

Meta标签是记录有关当前页面的信息（如字符编码、作者、版权信息或关键字）的Head元素。这些标签也可以用来向服务器提供信息，如页面的失效日期、刷新间隔和PICS等级。

插入Meta属性的步骤如下：

- (1) 打开要设置Meta属性的网页，选择“插入”→“HTML”→“文件头标签”命令或在“插入”面板中选择HTML子面板，分别如图2-21和图2-22所示。

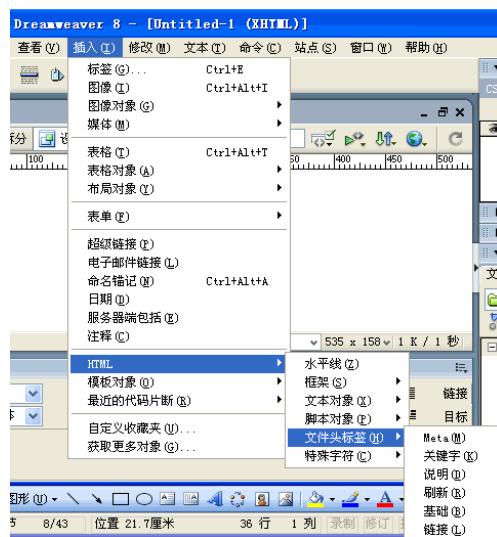


图2-21 通过菜单插入“文件头标签”

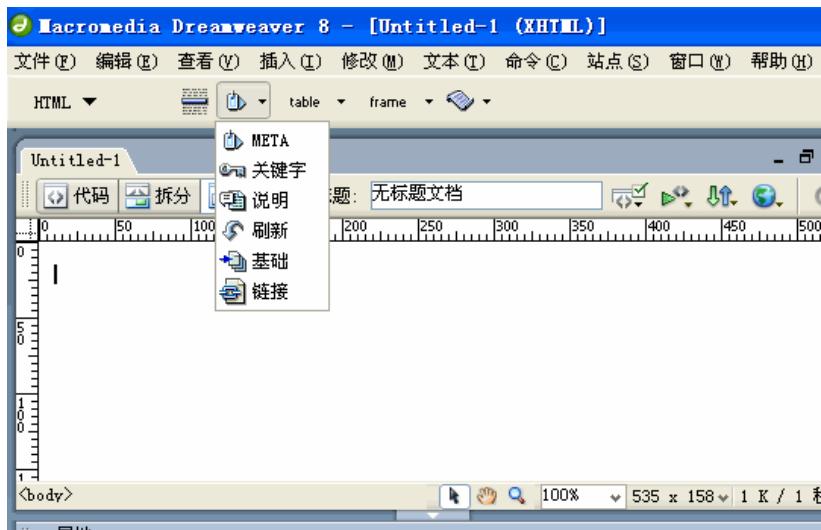


图 2-22 通过“属性”面板插入“文件头标签”

(2) 在打开的面板中选择 Meta，则打开 META 对话框，如图 2-23 所示

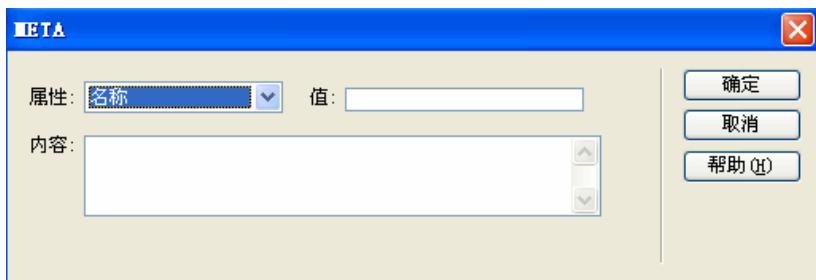


图 2-23 META 对话框

对话框中的参数说明如下：

属性：指定 Meta 标签是否包含有关页面的描述性信息（name）或 HTTP 标题信息（http-equiv）。

值：指定你在该标签中提供的信息类型。有些值（如 description、keywords 和 refresh）是已经定义好的，而且在 Dreamweaver 中有它们各自的属性检查器，但是你可以根据实际情况指定任何值，如 creationdate、documentID 或 level 等。

内容：是实际的信息。例如，如果为“值”指定了等级，则可以为“内容”指定 beginner、intermediate 或 advanced。

## 2. 插入关键字

许多搜索引擎装置（自动浏览 Web 页为搜索引擎收集信息以编入索引的程序）读取关键字 Meta 标签的内容，并使用该信息在它们的数据库中将你的页面编入索引。因为有些搜索引擎限制索引的关键字或字符的数目，或者当超过了限制的数目时，它将忽略所有的关键字，所以最好只使用几个精选的关键字。

打开要插入关键字的网页，选择“插入”→“HTML”→“文件头标签”命令或在“插入”面板中选择 HTML 子面板，从中选择“关键字”，则打开“关键字”对话框，如图 2-24 所示。

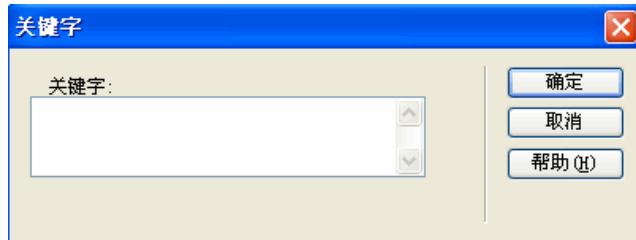


图 2-24 “关键字”对话框

在“关键字”文本框中输入关键字，关键字之间以逗号隔开。

### 3. 插入说明文字

许多搜索引擎装置（自动浏览 Web 页为搜索引擎收集信息以编入索引的程序）读取说明 Meta 标签的内容。有些使用该信息在它们的数据库中将你的页面编入索引，而有些还在搜索结果页面中显示该信息（不只是显示文档的前几行）。有些搜索引擎限制索引字符的数目，所以最好将说明限制在几个字（例如 Pork barbecue catering in Albany, Georgia, 或者 web design at reasonable rates for clients worldwide）。

在“说明”文本框中输入描述性文本，如图 2-25 所示。

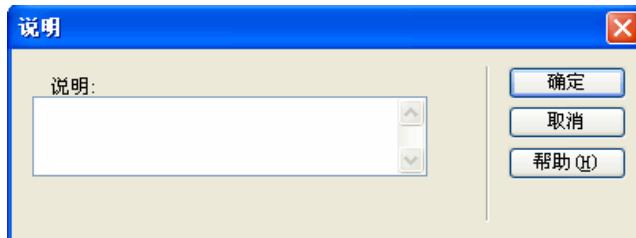


图 2-25 “说明”对话框

### 4. 设置网页的刷新

使用刷新元素可以指定浏览器在一定的时间后应该自动刷新页面，方法是重新载入当前页面或转到不同的页面。该元素通常用于在显示了说明 URL 已改变的文本消息后，将用户从一个 URL 重定向到另一个 URL。“刷新”对话框如图 2-26 所示。

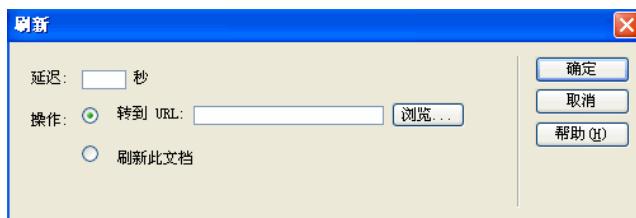


图 2-26 “刷新”对话框

**延迟：**是在浏览器刷新页面之前需要等待的时间（以秒为单位）。若要使浏览器在完成载入后立即刷新页面，请在该文本框中输入 0。

**操作：**在指定的延迟后，浏览器是转到另一个 URL 还是刷新当前页面。若要打开另一个 URL 而不是刷新当前页面，请单击“浏览”按钮，然后浏览到并选择要载入的页面。

### 5. 设置基础属性

使用 Base 元素可以设置页面中所有文档相对路径相对的基础 URL，如图 2-27 所示。



图 2-27 “基础”对话框

**Href:** 是基础 URL。单击“浏览”按钮浏览并选择一个文件，或者在文本框中输入路径。

**目标:** 指定所有链接的文档都应该在其中打开的框架或窗口。在当前的框架页中选择一个框架或选择下列保留名称之一：

- `_blank`: 将链接的文档载入一个新的、未命名的浏览器窗口。
- `_parent`: 将链接的文档载入包含该链接的框架的父框架集或窗口。如果包含链接的框架没有嵌套，则相当于`_top`（链接的文档载入整个浏览器窗口）。
- `_self`: 将链接的文档载入链接所在的同一框架或窗口。此目标是默认的，所以通常不需要指定它。
- `_top`: 将链接的文档载入整个浏览器窗口，从而删除所有框架。

### 6. 设置链接标签的属性

使用“链接”标签可以定义当前文档与其他文件之间的关系。

**温馨提示：** head 部分中的 link 标签与 body 部分中的文档之间 HTML 链接是不一样的。

“链接”对话框如图 2-28 所示。



图 2-28 “链接”对话框

**Href:** 是您正在为其定义关系的文件的 URL。单击“浏览”按钮浏览并选择一个文件，或者在文本框中输入路径。注意，该属性并不表示通常的 HTML 意义上的链接文件；链接元素中指定的关系更复杂。

**ID:** 为链接指定一个唯一标识符。

**标题:** 描述关系。该属性与链接的样式表有特别的关系。

**Rel:** 指定当前文档与 Href 文本框中的文档之间的关系，若要指定多个关系，请用空格将各个值隔开。

Rev：指定当前文档与 Href 文本框中的文档之间的相反关系（与 Rel 相对）。可能的值与 Rel 的可能值相同。

### 2.2.7 插入水平线和时间

#### 1. 插入水平线

水平线对于信息的组织很有用。在页面上，可以使用一条或多条水平线以可视方式分隔文本和对象。

##### （1）创建水平线。

在“文档”窗口中，将插入点放在要插入水平线的位置，执行以下操作之一：

- 选择“插入”→“HTML”→“水平线”命令。
- 在“插入”面板中选择 HTML 子面板，单击  按钮。

##### （2）修改水平线。

在“文档”窗口中，选择要修改的水平线，选择“窗口”→“属性”命令，打开如图 2-29 所示的属性面板，然后根据需要对属性进行设置。



图 2-29 水平线的“属性”面板

修改水平线的颜色要在代码中去设置，红色的水平线的代码为`<hr color="red">`。也可以在图形软件中制作一些矩形条后用插入图形的方法插入到 Web 页面中，用这种方法做成的水平线更加丰富多彩。

#### 2. 插入时间

Dreamweaver 提供了一个方便的日期对象，该对象使可以以任何喜欢的格式插入当前日期（包含或不包含时间都可以），并在每次保存文件时都自动更新该日期。

下面通过任务讲解如何插入日期。

##### 【任务 2-2】文本操作

##### 【任务 2-2-1】插入日期

【操作要求】将当前日期插入到文档中

##### 【操作步骤】

（1）在“文档”窗口中将插入点放在要插入日期的位置。

（2）执行下列操作之一：

- 选择“插入”→“日期”命令，打开如图 2-30 所示的“插入日期”对话框。
- 在“插入”面板中选择“常用”子面板，单击  按钮，也会打开“插入日期”对话框。

（3）在该对话框中选择星期格式、日期格式和时间格式。

（4）单击“确定”按钮即可插入日期。

如果选中了“储存时自动更新”复选项，则在日期格式插入到文档中后可以对其进行编辑，方法是单击已设置格式的日期文本，然后在“属性”面板中单击“编辑日期格式”按钮，接着在打开的“插入日期”对话框中重新进行设定。



图 2-30 “插入日期”对话框

## 2.3 图像操作

由于受网络速度等方面的影响，因此在网页制作中图像的格式有一定的要求，一般用于网页的图像要求是 GIF、JPEG 或 PNG 三种格式中的一种。目前大部分的浏览器都支持 GIF 和 JPEG 文件格式，只有 Microsoft Internet Explorer (4.0 及更高版本) 和 NetScape Navigator (4.0 及更高版本) 部分支持 PNG 格式。

GIF (Graphics Interchange Format) 意为图像交换格式。GIF 是第一个支持网页的图像文件，它最多支持 256 种颜色，可以使图像变得相当小。GIF 图像可以在网页中以透明方式显示，还包含动态信息，也就是网页上大量使用的 GIF 动画。GIF 在网页中大量用于站点图标 LOGO、广告条 BANNER 及网页背景图像，但由于 GIF 受颜色数目的限制，GIF 不适合用作照片级的网页图像。

JPEG (Joint Photograph Graphics) 意为联合照片专家组，通常称为 JPG。JPEG 图像格式可以高效地压缩，丢失人眼不易察觉的部分图像，使得图像文件在变小的同时基本不丢失颜色，通常用来显示照片等颜色丰富的图像。

PNG (Portable Network Graphics) 意为便携网络图像，是逐渐流行的网络图像格式。PNG 格式可以说是 GIF 格式和 JPEG 格式的综合应用，既融合了 GIF 格式透明显示的特点，又具有 JPEG 处理精美图像的优势，因此 PNG 图像很可能取代 GIF 图像和 JPE 图像格式。

图像的来源有多种方式，可以自己利用图像处理软件（如 Photoshop、CorelDRAW、Fireworks 等软件）制作，也可以到网上下载或购买一些网页素材光盘，进行加工后用到自己的网页中，下面给出提供网页素材的一些网站。

(1) 网页制作大宝库：一个专业的网页制作网站，提供各种网页制作技术、素材等，网址为 <http://www.dabaoku.com>。

(2) 素材：网页素材提供网站，提供背景图片、按钮、文本框、水平线、人物头像等，网址为 <http://www.sucai.com>。

### 2.3.1 插入图像

图像既可插入到网页内容中也可作为网页背景，这里介绍将图像插入到网页中作为网页内容的方法。

网页中一般是图文混排结构，除了添加文本内容、设置文本格式外，还需要插入有说服

力的资料图片。下面介绍图片的插入与属性设置的方法。

插入图像的具体操作如下：

(1) 将光标定位到要插入图像的位置(文本、层或表格中)。

(2) 执行如下方法之一：

- 选择“插入”→“图像”命令，打开“选择图像源文件”对话框，如图2-31所示。



图 2-31 “选择图像源”文件对话框

- 单击“插入”面板“常用”子面板中的按钮，打开“选择图像源文件”对话框。
- 按Ctrl+Alt+I键打开“选择图像源文件”对话框。

(3) 在“选取文件名自”栏中选择“文件系统”单选项，在“查找范围”下拉列表框中指定要插入图像的路径并在文件列表中选择需要的文件名称。

(4) 在“相对于”下拉列表框中选择“站点根目录”选项。

(5) 单击“确定”按钮，若所选择的图像文件不在定义的本地站点中，系统会弹出如图2-32所示的询问对话框，询问是否保存到本地站点目录下。

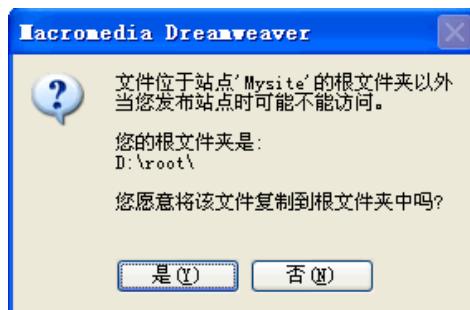


图 2-32 选择的图像文件不在本地站点

(6) 在提示对话框中单击“是”按钮，弹出“复制文件为”对话框，在该对话框中选择保存路径，并在“文件名”文本框中更改图像的名称，如图2-33所示。

(7) 单击“是”按钮即可将所选的图像插入到网页中指定的位置。

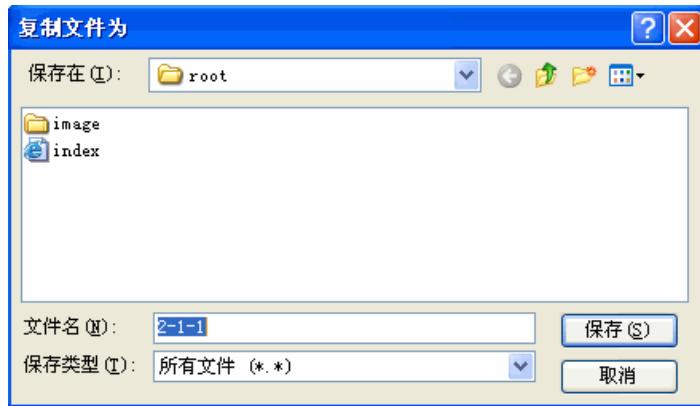


图 2-33 选择的图像文件拷贝到本地站点

### 2.3.2 设置图像的一般属性

插入图像后可根据网页页面的需要在“属性”面板中编辑图像的属性，具体操作如下：

(1) 选取要编辑的图像，展开图像的“属性”面板，如图 2-34 所示。其左上角显示了选取图像的缩略图，“源文件”文本框中显示了插入图像的源位置。



图 2-34 图像的“属性”面板

(2) 在“图像”文本框中可设置图像的标签名称，以便在使用 Dreamweaver 行为（例如“交换图像”）或脚本撰写语言（例如 JavaScript 或 VBScript）时可以引用该图像，如图 2-35 所示。



图 2-35 设置图像的标签名称

- (3) 在“宽”和“高”数值框中输入数值可以修改图像的大小。
- (4) 在“源文件”文本框中可以修改图像的路径，也可单击其右侧的“浏览文件”按钮 ，在打开的“选择图像源文件”对话框中选择新的图像文件。
- (5) 在“垂直边距”数值框中设置图像距顶部和底部的边距；在“水平边距”数值框中设置图像距左侧和右侧的边距。
- (6) 单击“编辑”栏中的“裁剪”按钮  可以修剪图像的大小，从所选图像中删除不需要的区域。单击  按钮后，打开一个警告窗口，提示该操作不能撤消，单击“确定”按钮后图片上出现裁剪选取框，其中中间亮的部分为需要的图片内容，四周较暗的为要裁剪的部分。

- (7) 用鼠标指针拖动裁剪选取框四周的控制点调整裁剪范围。
- (8) 调整好裁剪范围后，在图片上双击即可完成裁剪。
- (9) 单击“编辑”栏中的 $\square$ 按钮可以调整图片的明暗度。
- (10) 单击“编辑”栏中的“锐化”按钮 $\text{锐化}$ 可以对图片进行锐化处理。
- (11) 在图像的“属性”面板的“边框”文本框中设置图像的边框粗细，值越大边框越粗。
- (12) 在图像的“属性”面板的“对齐”下拉列表框中设置图像与周围文字的对齐方式。
- (13) 在“低解析度源”文本框中指定在载入主图像之前应该载入的图像。低解析度源中使用的是主图像的2位(黑和白)图，这样可以迅速载入并使访问者对其等待看到的内容有所了解。

### 2.3.3 插入占位符

如果目前还不确定该插入哪幅图像，但可以确定图像的大小，则可以使用占位符的方式插入图像，当确定好要插入的图像时再进行插入即可。

- (1) 将光标定位到要插入图像的位置(文本、层或表格中)。
- (2) 执行以下方法之一：
  - 选择“插入” $\rightarrow$ “图像对象” $\rightarrow$ “图像占位符”命令，打开“图像占位符”对话框，如图2-36所示。



图 2-36 “图像占位符”对话框

- 单击“插入”面板的“常用”子面板中 $\square$ 按钮后的下拉按钮 $\downarrow$ ，在打开的列表中选择“图像占位符”选项，弹出“图像占位符”对话框。
- (3) 在“图像占位符”对话框中进行具体设置。
  - 1) 在“名称”文本框中输入要作为图像占位符标签显示的文本。这是可选步骤，如果不显示标签文字，可将此文本框留空。输入的名称必须以字母开头，并且只能包含字母和数字，不允许使用空格和高位ASCII字符。
  - 2) 在“宽度”和“高度”数值框中，以像素为单位输入数值设置图像大小。这是必需的。
  - 3) 对于“颜色”(可选)，可以在颜色选择器中选择一种颜色，也可以在“颜色”文本框中输入颜色的十六进制值(如#FF0000)或输入网页安全色名称(如Red)。
  - 4) 在“替换文本”(可选)文本框中输入描述该图像的文本。在浏览器中预览图片效果时，当鼠标移到用占位符添加的图像上时替代文本就会出现。
- (4) 参数设置完成后，单击“确定”按钮，文档中即会出现图像占位符。

(5) 双击占位符打开“图像占位符”对话框，再按照图片的插入方法插入创建好的图像即可。插好图像后用“属性”面板重新对该图像进行设置。

### 2.3.4 鼠标经过图像设置

鼠标经过图像是一种在浏览器中查看并使用鼠标指针移过它时发生变化的图像。鼠标经过图像由两个图像组成：主图像（首次载入页时显示的图像）和次图像（当鼠标指针移过主图像时显示的图像）。鼠标经过图像中的两个图像其大小应相等，如果两个图像大小不同，Dreamweaver 将自动调整第二个图像的大小以匹配第一个图像的大小。鼠标经过图像自动设置为响应 onMouseOver 事件。

插入鼠标经过图像的具体操作如下：

- (1) 在“文档”窗口中，将插入点放置在要显示鼠标经过图像的位置。
  - (2) 使用以下方法之一插入鼠标经过图像：
    - 单击“插入”面板“常用”子面板中  按钮后的下拉按钮，单击“鼠标经过图像”按钮 ；
    - 选择“插入”→“图像对象”→“鼠标经过图像”命令。
- 弹出的“插入鼠标经过图像”对话框如图 2-37 所示。



图 2-37 “插入鼠标经过图像”对话框

- (3) 在“插入鼠标经过图像”对话框中完成各项参数的设置操作。
  - 1) 在“图像名称”文本框中输入图像的名称。
  - 2) 单击“原始图像”文本框后的“浏览”按钮并选择载入页面时显示的图像，或直接在文本框中输入图像文件的路径。
  - 3) 单击“鼠标经过图像”文本框后的“浏览”按钮并选择鼠标指针移过原始图像时显示的图像，或在文本框中输入图像文件的路径。
  - 4) 如果希望图像预先载入浏览器的缓存中，以便鼠标指针移过图像时不发生延迟，可以选中“预载鼠标经过图像”复选项。
  - 5) 在“替换文本”（可选）文本框中输入描述该图像的文本。
  - 6) 单击“按下时,前往的 URL”文本框后的“浏览”按钮并选择要链接的文件，或者直接在文本框中输入文件的路径。

- (4) 设置完成后, 单击“确定”按钮关闭“插入鼠标经过图像”对话框。
- (5) 按F12键在IE浏览器中预览。当鼠标指针移过原始图像时将显示鼠标经过图像。

### 2.3.5 导航条的创建

导航条由图像或图像组组成, 这些图像的显示内容随操作不同而不同。导航条通常为在站点上的页面和文件之间移动提供一条简捷的途径。导航条可以进行复制, 可以对导航条附加行为以应用于不同的网页。一个网页中只允许有一个导航条。导航条项目有如下4种状态:

- 一般: 尚未单击或尚未与此项目交互时所显示的图像。
- 滑过: 指鼠标指针滑过“一般”图像时所显示的图像。项目的外观发生变化(例如变得更亮), 以便让用户知道可与这个项目进行交互。
- 按下: 指项目被单击后所显示的图像。
- 按下时鼠标经过: 指在项目被单击后, 鼠标指针滑过“按下”图像时所显示的图像。

插入导航条的具体操作如下:

- (1) 将光标定位到要插入导航条的位置。
- (2) 执行下列操作之一打开“插入导航条”对话框, 如图2-38所示。

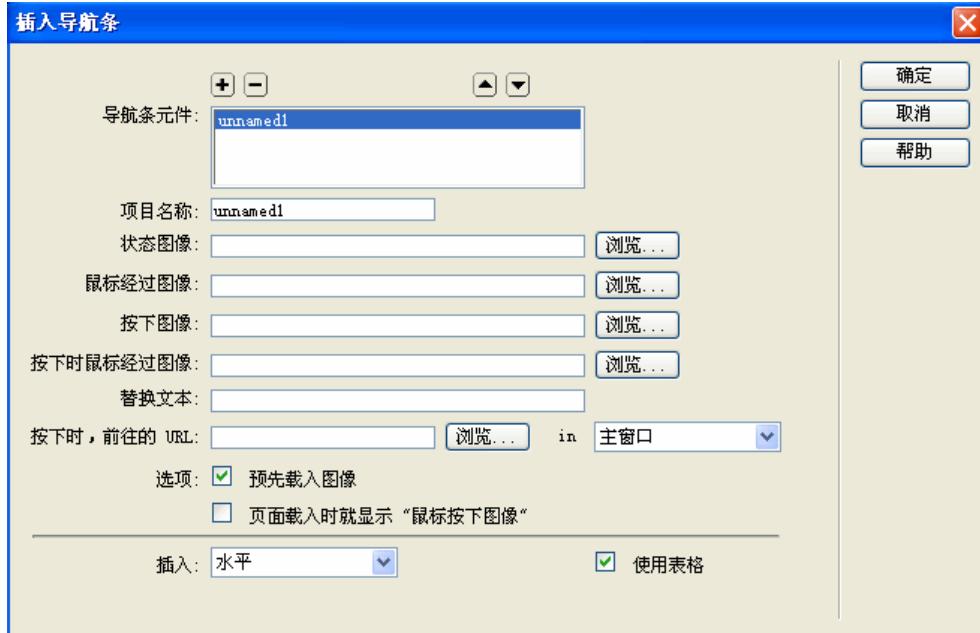


图 2-38 “插入导航条”对话框

- 选择“插入”面板“常用”子面板中 $\square$ 按钮后的 $\square$ 下拉按钮, 并单击“插入导航条”按钮。
- 选择“插入” $\rightarrow$ “图像对象” $\rightarrow$ “导航条”命令。

(3) 在“插入导航条”对话框中进行具体的设置, 方法如下:

- 1) 在“项目名称”文本框中, 输入导航条项目的名称(如index)。该名称只能包含字母和数字, 且不能以数字开头。

- 2) 单击“状态图像”(必需)文本框后的“浏览”按钮选择最初将显示的图像。
- 3) 单击“鼠标经过图像”文本框后的“浏览”按钮选择当一般图像显示时如果鼠标指针滑过项目所显示的图像。
- 4) 单击“按下图像”文本框后的“浏览”按钮选择单击项目后显示的图像。
- 5) 单击“按下时鼠标经过图像”文本框后的“浏览”按钮选择当鼠标指针滑过按下图像时所显示的图像。
- 6) 在“替换文本”文本框中,输入项目的描述性名称。
- 7) 单击“按下时,前往的 URL”文本框后的“浏览”按钮选择要打开的链接文件,然后从右侧的下拉列表框中选择打开文件的位置。
- 8) 选中“预先载入图像”复选项,可在载入页面时下载图像。如果未选择此选项,在鼠标指针滑过鼠标经过图像时可能会出现延迟。
- 9) 选中“页面载入时就显示‘鼠标按下图像’”复选项,可在显示页面时以“按下”状态显示所选项目,而不是以默认的“一般”状态显示。选择此选项时,在“导航条项目”列表中该项目后面出现一个星号。
- 10) 单击 $\text{+}$ 按钮可向导航条添加另一个项目,然后重复上述步骤定义该新项目。若要减少导航元件,可先在“导航元件”列表框中选择要删除的项,再单击按钮 $\text{-}$ 删除。单击 $\text{\Delta}$ 按钮或 $\text{\nabla}$ 按钮,可以改变导航条元件的出现顺序。

(4) 完成导航条项目的添加及定义后,单击“确定”按钮。

下面通过任务讲解如何创建网站相册。

### 【任务 2-3】建立网站相册。

#### 【操作要求】

在 Dreamweaver 中内置了创建网站相册的命令,但此命令实际是调用了 Fireworks 的图片处理功能,因此,如果要创建网站相册,必须先安装 Fireworks 软件。另外,为了创建网站相册,还需要收集建立相册的图片。在开始创建相册之前,将相册的所有图像放置在一个文件夹中。另外,制作相册的原始图像文件类型是以 gif、jpg、jpeg、png、psd、tif 或 tiff 为扩展名。

#### 【操作步骤】

首先创建一个名为“电子相册”的站点,设置本地文件夹为 F:\photo,并在该文件夹下新建两个文件夹,分别取名为 Source 和 Object,然后在 Source 文件夹中放入收藏的图片。

做好上述的准备工作之后,接下来开始创建网站相册,具体操作如下:

- (1) 选择“命令” $\rightarrow$ “创建网站相册”命令,弹出“创建网站相册”对话框,如图 2-39 所示。
- (2) 在“创建网站相册”对话框中对各种参数进行设置。
- (3) 单击“确定”按钮,Fireworks 自动启动并创建缩略图和大尺寸图像。当处理完成后,Dreamweaver 将再次处于活动状态并创建包含缩略图的 Web 页。
- (4) 当出现提示“相册已经建立”的对话框时,单击“确定”按钮。
- (5) 等待几秒钟,相册页即可出现,各缩略图根据文件名按字母顺序显示。
- (6) 按 F12 键在浏览器中预览效果。



图 2-39 “创建网站相册”对话框

## 2.4 超级链接

链接是一个网站的灵魂，一个网站是由多个页面组成的，而这些页面之间依据链接确定相互之间的导航关系。

超级链接是指站点内不同网页之间、站点与 Web 之间的链接关系，它可以使站点内的网页成为有机的整体，还能使不同站点之间建立联系。超级链接由两部分组成：链接点和链接目标。

许多页面元素可以作为链接点，如文本、图像、图像热区、动画等。而链接目标可以是任意网络资源，如页面、图像、声音、程序、其他网站、E-mail，甚至是页面中的某个位置——锚点。

如果按链接目标分类，可以将超级链接分为以下几种类型：

- (1) 内部链接：同一网站文档之间的链接。
- (2) 外部链接：不同网站文档之间的链接。
- (3) 锚点链接：同一网页或不同网页中指定位置的链接。
- (4) E-mail 链接：发送电子邮件的链接。
- (5) 脚本链接：JavaScript 代码的链接。
- (6) 空链接：未设计的链接。

### 2.4.1 关于链接路径

(1) 绝对路径：为文件提供完全的路径，包括适用的协议（如 http、ftp、rtsp 等），例如：

http://www.163.com      ftp://202.136.254.1/

(2) 相对路径：相对路径最适合网站的内部链接。如果链接到同一目录下，则只需输入要链接文件的名称。要链接到下一级目录中的文件，只需要输入目录名，然后输入“/”，再输入文件名；如果链接到上一级目录中的文件，则先输入“..”再输入目录名、文件名。

(3) 根路径：是指从站点根文件夹到被链接文档经由的路径，以前斜杠开头，例如

/fy/maodian.html 就是站点根文件夹下 fy 子文件夹中的一个文件（maodian.html）的根路径。

### 2.4.2 创建外部链接

不论是文字还是图像，都可以创建链接到绝对地址的外部链接。创建链接的方法有两个：一个是直接输入地址，另一个是使用“超级链接”对话框。

下面通过任务讲解如何创建外部链接。

**【任务 2-4】超级链接**

**【任务 2-4-1】外部链接**

**【操作要求】**

在 Root 网站的主页（index.html）中创建链接到“怀化职业技术学院”网站，且在原浏览器窗口中打开的链接。

**【操作步骤】**

**方法 1：直接输入地址**

（1）打开主页 index.html，在文本窗口中输入并选中文字“怀化职业技术学院”。在“属性”面板中，“链接”组合框用来设置图像或文字的超链接，“目标”下拉列表框用来设置打开方式。

（2）在“链接”组合框中直接输入外部绝对地址 <http://www.hhptc.com.cn>，在“目标”下拉列表框中选择\_self，如图 2-40 所示。



图 2-40 在“属性”面板中设置链接

**方法 2：使用“超级链接”对话框**

（1）在主页 index.html 的文档窗口中，单击“常用”子面板中的“超级链接”按钮，如图 2-41 所示。



图 2-41 “常用”子面板

弹出“超级链接”对话框，如图 2-42 所示。

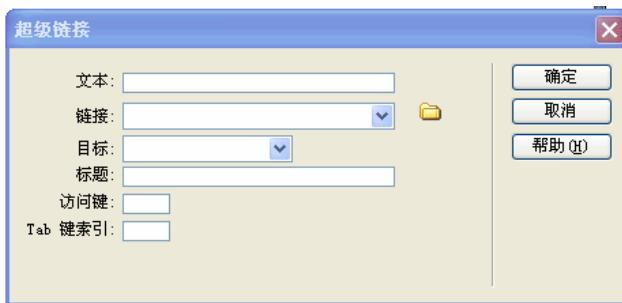


图 2-42 “超级链接”对话框

(2) 进行以下各项设置：“文本”文本框用来设置超级链接显示的文本“怀化职业技术学院”；“链接”组合框用来输入超链接连接到的路径 <http://www.hhptc.com.cn>；“目标”下拉列表框用来设置超链接的打开方式，有 4 个选项，选择 `_self`；“标题”文本框用来设置超链接的标题。

(3) 设置好后，单击“确定”按钮，即向网页中插入了“怀化职业技术学院”超链接。

#### 2.4.3 创建内部链接

在文档窗口中选中文字或图像，单击“属性”面板“链接”组合框后的按钮 ，弹出“选择文件”对话框（如图 2-43 所示），选择要链接到的网页文件，即可链接到这个网页。



图 2-43 选择链接文件

也可以拖动“链接”组合框后的按钮  到站点面板上的相应网页文件，则链接将指向这个网页文件。

此外，还可以直接将相对地址输入到“链接”组合框中来链接一个页面，如图 2-44 所示。



图 2-44 直接输入链接地址

#### 2.4.4 创建 E-mail 链接

创建邮件链接后，当浏览器单击邮件链接时，系统会自动启动浏览器默认的邮件处理程序，且其中程序的收件人地址会自动更新为链接邮件的地址。

下面通过任务讲解如何创建 E-mail 链接。

##### 【任务 2-4-2】E-mail 链接

###### 【操作要求】

在 Root 网站的主页（index.html）中创建以文本“与我联系”为链接点的邮件链接（邮箱地址为 [tmbbj@163.com](mailto:tmbbj@163.com)），且在新窗口中打开链接。

### 【操作步骤】

#### 方法 1:

(1) 打开主页 index.html, 单击“常用”子面板 (如图 2-45 所示) 中的“电子邮件链接”按钮, 弹出“电子邮件链接”对话框, 如图 2-46 所示。



图 2-45 “常用”子面板



图 2-46 “电子邮件链接”对话框

(2) 在“文本”文本框中输入要链接的文本“与我联系”, 然后在 E-Mail 文本框中输入邮箱地址 tmbbj@163.com, 单击“确定”按钮, 然后在“属性”面板的“目标”下拉列表框中选择 \_Blank 选项。

#### 方法 2:

(1) 选择“插入”→“电子邮件链接”命令, 弹出“电子邮件链接”对话框。  
 (2) 在“文本”文本框中输入“与我联系”, 在 E-Mail 文本框中输入 tmbbj@163.com, 单击“确定”按钮, 然后在“属性”面板的“目标”下拉列表框中选择 \_Blank 选项。

#### 方法 3:

(1) 选择要创建邮件链接的文本, 在“属性”面板中的“链接”组合框中输入 mailto:tmbbj@163.com, 如图 2-47 所示。



图 2-47 直接输入 E-mail 地址

(2) 在“目标”下拉列表框中选择 \_Blank 选项。

### 2.4.5 创建锚点链接

所谓锚点链接, 是指在同一个页面中的不同位置的链接或链接到另一页面的某一具体位置。常用的建立方法有两种:

(1) 打开一个页面较长的网页, 将光标放置于要插入锚点的地方, 单击“常用”子面板中的“命名锚记”按钮 , 弹出“命名锚记”对话框, 在对话框中命名锚点 (锚点名称可用字母或数字表示)。再选中需要链接锚点的文字或图像, 在“属性”面板的“链接”组合框中输入“#”加锚点名。如果是不同文件的链接, 则在“属性”面板的“链接”组合框中输入要链接的文件名加“#”再加锚点名。分别如图 2-48 至图 2-50 所示。

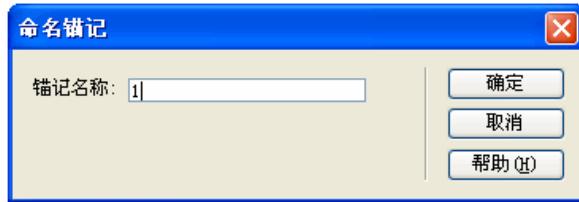


图 2-48 命名锚点

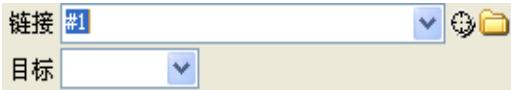


图 2-49 同一文件中的锚点链接



图 2-50 不同文件中的锚点链接

(2) 打开一个页面较长的网页, 将光标放置于要插入锚点的地方, 选择“插入”→“命名锚记”命令, 弹出“命名锚记”对话框, 在对话框中命名锚点(锚点名称可用字母或数字表示)。再选中需要链接锚点的文字或图像, 在“属性”面板的“链接”组合框中输入“#”加锚点名。如果是不同文件的链接, 则在“属性”面板的“链接”组合框中输入要链接的文件名加“#”再加锚点名。

#### 2.4.6 创建脚本链接

所谓脚本链接是指选择 JavaScript 代码或调用 JavaScript 函数, 能够在不离开当前网页的情况下, 了解关于某个项目的一些附加信息, 此外该方式用于计算、表单验证或其他任务。下面利用脚本链接创建关闭网页效果, 操作步骤如下:

- (1) 在文档编辑窗口中输入文字“关闭窗口”。
- (2) 选中文本“关闭窗口”, 在“属性”面板的“链接”组合框中输入 javascript:window.close(), 如图 2-51 所示, 该脚本链接可以关闭窗口。

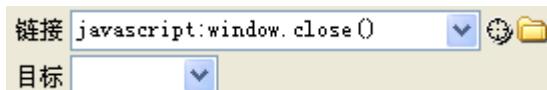


图 2-51 脚本链接

#### 2.4.7 创建空链接

所谓空链接实际上是一个未设计的链接, 利用该链接可激活页面上的文本和对象。例如有些 JavaScript 事件需要链接, 但并不是链接到文本、图像或其他对象, 这时就需要用无地址来实现。创建空链接的方法是: 在文档编辑窗口中, 选中要创建空链接的文本, 在“属性”面板的“链接”组合框中输入“#”, 如图 2-52 所示。



图 2-52 空链接

#### 2.4.8 图像热点链接

一个对象只能创建一个链接，但在网页设计时有可能要在一个图像上添加多个链接，若使用前面所讲的链接方法则只能链接到一个目标。为了解决这一矛盾，在 Dreamweaver 中巧妙地使用了热点进行链接。利用热点工具可以将一个图像划分为多个热区作为链接点，再单独对每个热区添加相应的图像热点链接。

(1) 选取要添加热区的图片，此时“属性”面板中出现 4 个热点工具 。

4 个热点工具的作用如下：

- ：指针热点工具，用于移动、放大或缩小热区。
- ：矩形热点工具，用于绘制矩形热区。
- ：椭圆形热点工具，用于绘制圆形热区。
- ：多边形热点工具，用于绘制多边形热区。

(2) 选择一个热点绘制工具，在图像上绘制热区后，自动打开“热区”属性面板。

(3) 在“属性”面板中进行具体的设置。

1) 在“链接”组合框中输入要链接的文件名称或相应的锚点名称。

2) 在“目标”下拉列表框中选择打开链接页的方式。

3) 在“替代”文本框中输入鼠标移动到链接热点上时显示的别名。

(4) 用同样的方法绘制其他热点，并设置相应的链接。

(5) 在图片中绘制完成所有的热点后在文档的空白区域单击，以便应用属性的设置。

(6) 热点链接完成后按 F12 键预览页面，当鼠标移至热区上时即可看到手形图标下面有一个提示文本，单击该链接就会打开对应的页面。

### 2.5 媒体

一个优秀的网站应该不仅仅是由文字和图片组成的，而应该在网页中加入声音、动画、影片等内容。为了增强网页的表现力，丰富文档的显示效果，我们可以向其插入 Flash 动画、Java 小程序、音频播放插件等多媒体内容。

#### 2.5.1 在网页中插入 Flash 对象

目前，Flash 动画是网页上最流行的动画格式，被大量用于网页中。Flash 动画是一种高品质的矢量动画，它由 Macromedia 公司的 Flash 动画制作软件创建，目前已经成为 Internet 上矢量动画的标准，是制作网上矢量图形和动画的首选软件。两款主流浏览器 Internet Explorer 和 Netscape Navigator 对 Flash 动画都提供了较好的支持。

##### 1. 插入 Flash 影片

(1) 在文档窗口中将光标移动到要插入 Flash 文件的位置。

(2) 选择“插入”→“媒体”→Flash 命令，打开插入 Flash 文件的对话框，如图 2-53 所示。

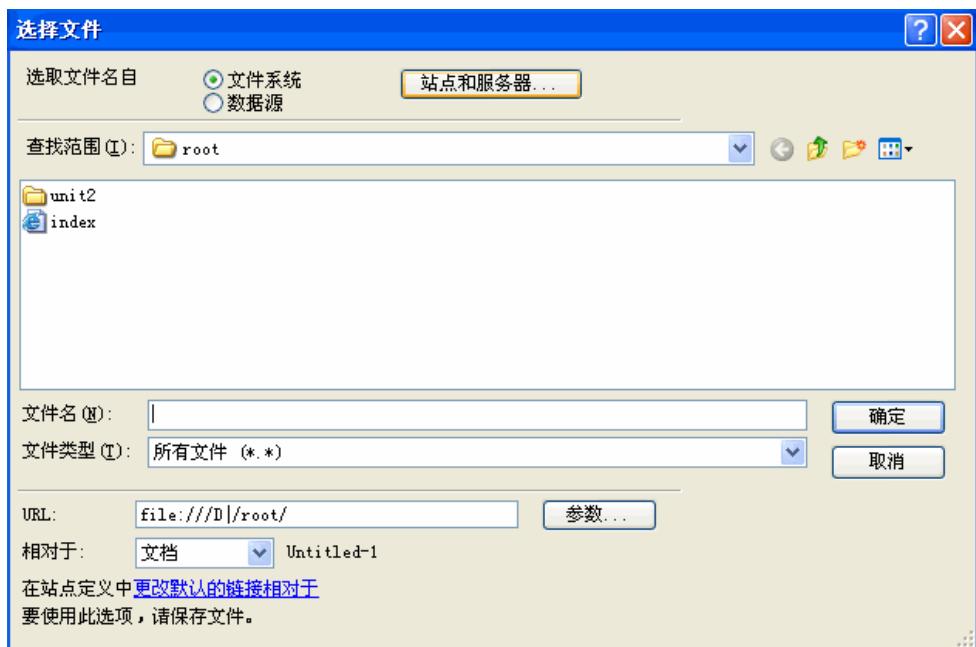


图 2-53 插入 Flash 文件的对话框

(3) 在“选择文件”对话框中，选择扩展名为 swf 的 Flash 文件。单击“确定”按钮后，插入的 Flash 动画并不会在文档窗口中显示内容，而是以一个带有字母 F 的灰色框来表示，如图 2-54 所示。只有在保存文档之后，在浏览器中才能正常显示 Flash。



图 2-54 Flash 动画在文档窗口中的显示

## 2. 插入 Flash 按钮

插入 Flash 按钮是指 Dreamweaver 集成的动态按钮。除此之外，在 Dreamweaver 中也可以插入自己制作的 Flash 按钮（Flash 文件），方法与插入 Flash 影片类似。

插入 Flash 按钮的具体操作如下：

- (1) 将光标定位到页面中要插入 Flash 按钮的位置上。
- (2) 选择“插入”→“媒体”→“Flash 按钮”命令，打开“插入 Flash 按钮”对话框，如图 2-55 所示。
- (3) 在“样式”列表框中选择需要的按钮样式，在“范例”栏中将显示出所选样式的效果。
- (4) 在“按钮文本”文本框中输入要在按钮上显示的文本。
- (5) 在“字体”下拉列表框中选择按钮文本的字体，在“大小”数值框中输入字号。
- (6) 在“链接”文本框中指定按钮所要链接文档的 URL 地址。
- (7) 在“目标”下拉列表框中选择所链接文件的打开方式。
- (8) 在“背景色”文本框中设置 Flash 按钮的背景色。



图 2-55 “插入 Flash 按钮”对话框

(9) 在“另存为”文本框中输入保存的路径,最好保存到当前页面站点的图像文件夹中。至此设置就完成了。

(10) 单击“确定”按钮将设置的 Flash 按钮插入到当前位置。

(11) 单击插入的 Flash 按钮,在其属性面板中编辑相关的属性,如图 2-56 所示。如果要修改 Flash 按钮的名称、外观等参数时,可双击插入的 Flash 按钮或单击其属性面板中的“编辑”按钮打开“插入 Flash 按钮”对话框,更改其设置即可。



图 2-56 Flash 按钮的属性面板

(12) 如果在页面中调整了 Flash 按钮的大小,又想恢复原大小时,可单击属性面板中的“重设大小”按钮。

(13) 单击“播放”按钮播放,当鼠标移到按钮上时就会看到按钮的动态效果。

### 3. 插入 Flash 文本

插入 Flash 文本与插入 Flash 按钮一样,是指 Dreamweaver 中集成的文本动画。插入 Flash 文本的具体操作如下:

(1) 将光标定位到页面中要插入 Flash 文本的位置上。

(2) 选择“插入”→“媒体”→“Flash文本”命令，打开如图 2-57 所示的“插入 Flash 文本”对话框。

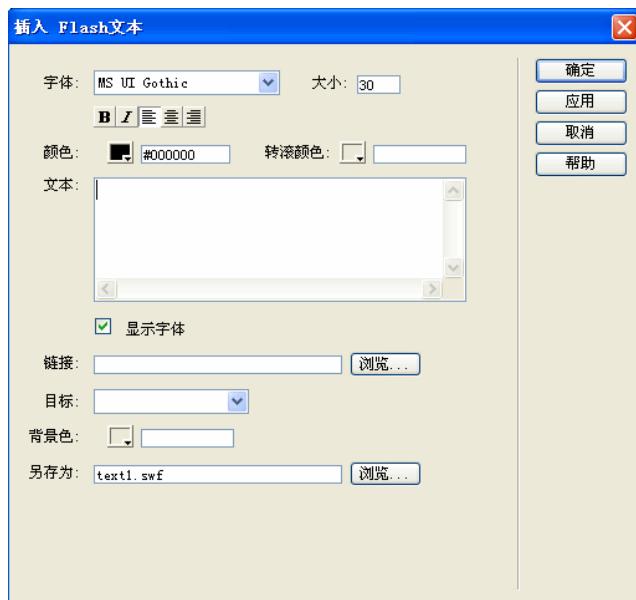


图 2-57 “插入 Flash 文本”对话框

- (3) 在“文本”文本框中输入要显示的文本。
- (4) 选中“显示字体”复选项，在文本框中将显示所设置文本字体的效果。
- (5) 在“字体”下拉列表框中选择文本的字体，在“大小”文本框中输入文本的大小。例如设置字体为“隶书”，字号为 30。
- (6) 单击**B**、**I**按钮设置字体为粗体或斜体样式。
- (7) 单击**左|中|右**按钮设置文本段落的对齐方式。
- (8) 在“颜色”文本框中选择文本的正常显示颜色，如设置颜色代码为#330099。在“转滚颜色”文本框中设置文本的效果颜色，如设置颜色代码为#990000。
- (9) 在“链接”文本框中设置与 Flash 文本相链接的文件，也可以不设置。
- (10) 在“目标”下拉列表框中指定所链接文件的打开方式。
- (11) 在“背景色”中设置 Flash 文本的背景颜色。
- (12) 在“另存为”文本框中指定 Flash 文本的保存路径，如输入 text1.swf。
- (13) 单击“确定”按钮将设置的 Flash 文本插入到页面中。
- (14) 在页面中单击插入的 Flash 文本，在其属性面板中可进行相应的设置，如图 2-58 所示。



图 2-58 Flash 文本的属性面板

(15) 单击“播放”按钮播放，当鼠标移到文本上时就会看到文本的动画效果。

### 2.5.2 插入其他动态元素

Dreamweaver 不仅支持 Flash 动画，还支持如 Shockwave 影片、Applet 等媒体。

#### 1. 插入 Shockwave 影片

Shockwave 是 Macromedia 公司制定的一种网上媒体交互压缩格式的标准，其生成的压缩格式可以被快速下载，并且被目前的主流浏览器所支持。

在 Dreamweaver 中插入 Shockwave 影片的具体操作如下：

- (1) 将光标置于页面中要插入 Shockwave 影片的位置上。
- (2) 选择“插入”→“媒体”→Shockwave 命令，也可以在“插入”面板的“常用”子面板中单击“媒体”右侧的  按钮，在弹出的列表框中选择 Shockwave 选项，打开“选择文件”对话框，如图 2-59 所示。



图 2-59 选择 Shockwave 影片文件对话框

- (3) 选择要插入的 Shockwave 影片文件，同时在对话框中可以设置 URL 的类型。
- (4) 单击“确定”按钮，即可将影片插入到页面中，Shockwave 影片插入到页面中将以一个图标（如图 2-60 所示）的形式显示。



图 2-60 Shockwave 影片在文档窗口中的显示

- (5) 单击 Shockwave 影片的图标，在属性面板中设置其属性。其属性参数与 Flash 的属性参数基本相同，只是少了源文件、品质、比例和自动播放等内容，也无法启动编辑器对其进行编辑。

## 2. 插入 Applet

为了使网页更加引人注目, 经常需要制作一些特殊效果, 用 Java 语言可以实现这些特殊效果。Applet 是 Java 的小应用程序, 它是动态、安全、跨平台的网络应用程序。Java Applet 被嵌入到 HTML 语言中, 编写一些 Applet 放在网页中可以实现较为复杂的控制, 也可以实现各种各样的效果。

插入 Applet 的具体操作如下:

- (1) 将光标定位到页面中要插入 Applet 的位置。
- (2) 选择“插入”→“媒体”→Applet 命令, 也可以在“插入”面板的“常用”子面板中单击“媒体”右侧的▼按钮, 在弹出的列表框中选择 Applet 选项, 打开“选择文件”对话框。
- (3) 设置完毕后, 单击“确定”按钮即可将 Applet 插入到页面中。插入页面中的 Applet 以一个图标的形式显示在页面中。
- (4) 单击页面中的 Applet 图标, 可以在如图 2-61 所示的属性面板中设置其相应的属性。

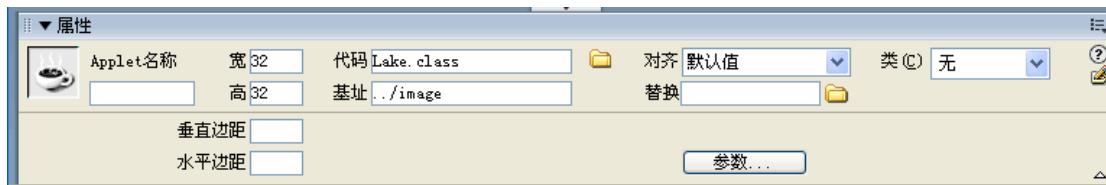


图 2-61 Applet 属性

其中代码、基址、替换等属性参数是 Applet 独有的, 其具体含义如下:

**代码:** 在该文本框中可以指定 Applet 的文件名称, 可以通过单击图标打开“选择文件”对话框来选择想要的源文件。

**基址:** 该文本框被自动填充 Applet 文件所在的文件夹路径。此文本框的内容同代码文本框的内容一起构成 Applet 文件的 URL 地址。

**替换:** 在该文本框中可以指定 Applet 的替换内容。当浏览器不能运行 Applet 时, 则会显示这里设置的内容。可以是一段普通的文本, 也可以是一幅图像, 文本可直接在文本框中输入, 若是图像则需要指定其路径。

## 3. 插入 ActiveX 控件

ActiveX 控件是 Microsoft 公司对浏览器的能力扩展, ActiveX 控件的作用和插件是相同的, 但两者也存在着差异, 载入网页时, 如果浏览器不支持 ActiveX 控件, 浏览器会自动安装所需软件, 如果是插件, 则需要用户找到相关的软件进行安装。

插入 ActiveX 控件的具体操作如下:

- (1) 将光标定位到页面中要插入 ActiveX 的位置。
- (2) 选择“插入”→“媒体”→ActiveX 命令, 也可以在“插入”面板的“常用”子面板中单击“媒体”右侧的▼按钮, 在弹出的列表框中选择 ActiveX 选项, 即可将 ActiveX 插入到页面中。插入页面中的 ActiveX 以一个图标的形式显示在页面中。
- (3) 单击页面中的 ActiveX 图标, 可以在属性面板中设置其相应的属性。其中 Class ID、嵌入、替换图像等属性参数是独有的, 其具体含义如下:

Class ID: 用于设置 ActiveX 控件在浏览器中的标识。

嵌入: 选中“嵌入”复选项, 则使 Dreamweaver 会在 ActiveX 控件的<object>标记中添加<embed>标记。

源文件: 单击  按钮, 可选择文件。

基址: 用于设置包含 ActiveX 控件的 URL 地址。

ID: 用于设置可选的 ActiveX 的 ID 参数, 主要用于在 ActiveX 控件之间传递信息。

数据: 该域用于设置 ActiveX 控件所载入的数据文件。

替换图像: 该域用于设置 ActiveX 控件对象替换图像的 URL 地址, 用于当浏览器不能运行该对象时显示这里的替换图像。

#### 4. 插入插件

如果想在浏览器中访问更多类型的媒体对象, 就必须借助于插件, 前面所介绍的 Shockwave 就是插件中的一员。插件的类型主要有对象类、命令类、行为类、组件类 4 种, 这里讲解的是对象类插件。为了叙述方便, 在此简称为插件。

插入插件的具体操作如下:

(1) 将光标定位到页面中要插入插件的位置。

(2) 选择“插入”→“媒体”→“插件”命令, 也可以在“插入”面板的“常用”子面板中单击“媒体”右侧的  按钮, 在弹出的列表框中选择“插件”选项, 则打开“选择文件”对话框。

(3) 设置完毕后, 单击“确定”按钮即可将插件插入到页面中, 插件以一个图标的形式显示在页面中。

(4) 单击页面中的插件图标, 可以在属性面板中设置其相应的属性。其中插件 URL、边框、参数 3 项的含义如下:

插件 URL: 在该文本框中可以输入下载该插件的完整 URL。如果用户在浏览页面时没有该插件, 则 Internet Explorer 将从这里提供的 URL 上下载。

边框: 用于设置围绕插件的边框的宽度。

参数: 用于设置其他参数以传递给 Netscape 插件。

#### 2.5.3 为网页加入背景音乐

打开一些网站时, 优雅的背景音乐伴随着我们的浏览一直萦绕在耳边。但 Dreamweaver 中并没有背景音乐的具体设置, 要想达到这种效果, 可以通过在源代码中手动添加代码或插入插件的方法来实现。

##### 1. 添加背景音乐代码

具体操作如下:

(1) 将要插入背景音乐的网页从设计视图切换至代码视图或拆分视图。

(2) 在<body>和</body>之间的任何地方加入:

<embed src="URL" hidden=true loop=true>

其中 src 指定音乐文件的位置及文件名, hidden=true 表示不显示播放器, loop=true 表示循环播放。

## 2. 通过插入插件来添加背景音乐

具体操作如下：

- (1) 将光标定位到要插入背景音乐的网页的空白处。
- (2) 同插入其他插件的方法一样，打开“选择文件”对话框。
- (3) 在打开的对话框中选择音乐文件。
- (4) 设置完毕后，单击“确定”按钮即可将音乐文件插入到页面中，音乐文件同样以一般插件的图标形式显示在页面中。
- (5) 单击音乐文件图标，在属性面板中将高度和宽度都设置为 0，这样就不会显示播放器。
- (6) 在插件 URL 的文本框中可以输入下载插件的完整 URL。如果在浏览页面时没有该插件，则 Internet Explorer 将从这里提供的 URL 上下载。

下面通过任务讲解如何插入 Java 小应用程序。

### 【任务 2-5】制作水中倒影效果

#### 【操作要求】

在 root\unit2\image 文件夹中有两个文件：一个是 Java Applet 小程序文件 Lake.class（该文件的作用是产生倒影效果），一个是图像文件 Ap49013.jpg。运用这两个文件制作如图 2-62 所示的效果。



图 2-62 水中倒影效果

#### 【操作步骤】

- (1) 将光标定位到页面中要插入 Applet 的位置。
- (2) 选择“插入”→“媒体”→Applet 命令，打开“选择文件”对话框，找到 Lake.class 文件，如图 2-63 所示。

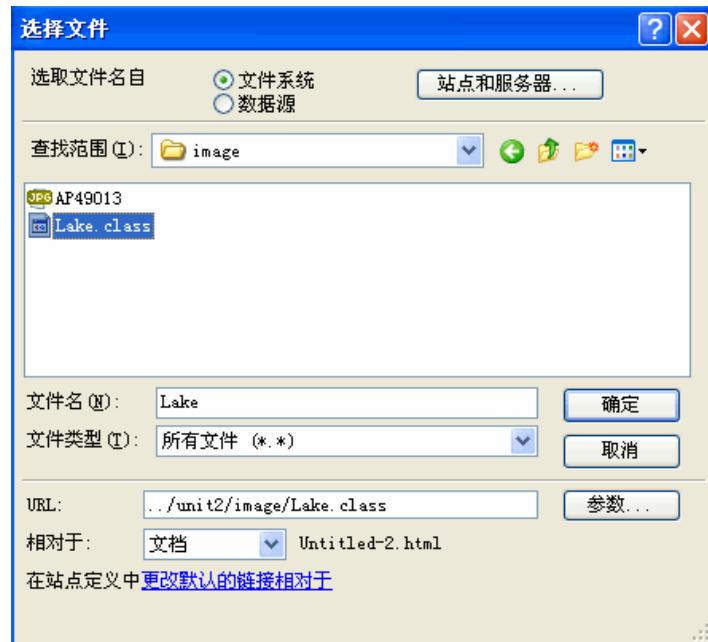


图 2-63 选择 Lake.class 文件

(3) 设置完毕后,单击“确定”按钮即可将 Applet 插入到页面中。插入页面中的 Applet 以一个图标的形式显示在页面中。单击页面中的 Applet 图标,可以在如图 2-64 所示的属性面板中设置其相应的属性。将宽度和高度分别设置为 523 和 680,宽度与图像宽度一致,高度为图像高度的二倍小一点。

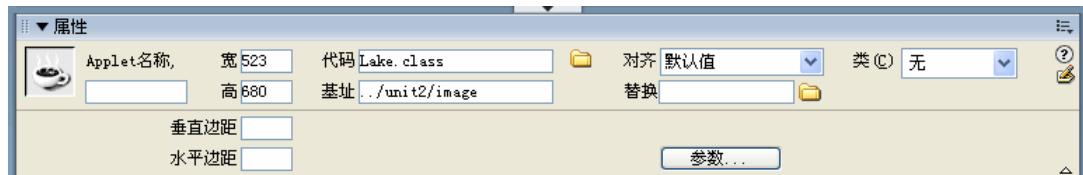


图 2-64 设置 Applet 属性参数

(4) 单击属性面板中的“参数”按钮,打开设置参数对话框,设置相应的参数,如图 2-65 所示。

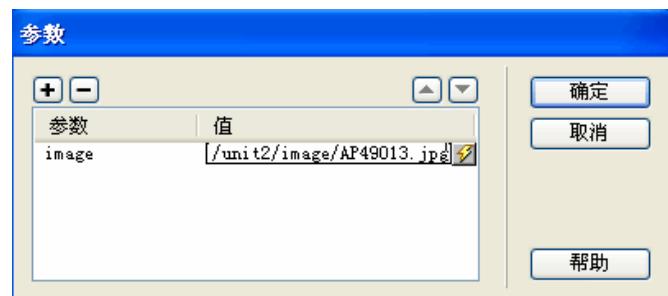


图 2-65 设置参数

(5) 参数设置完成后,单击“确定”按钮,操作完成。按F12键预览网页效果,如图2-62所示。

## 2.6 表格

表格是网页设计制作不可缺少的元素,它以简洁明了和高效快捷的方式将图片、文本、数据和表单等元素有序地显示在页面上,让我们可以设计出漂亮的页面。使用表格排版的页面在不同平台、不同分辨率的浏览器里都能保持其原有的布局,而在不同的浏览器平台有较好的兼容性,所以表格是网页中最常用的排版方式之一。

### 2.6.1 插入并编辑表格

#### 1. 插入表格

在文档窗口中,将光标放在需要创建表格的位置,单击“常用”子面板(如图2-66所示)中的“表格”按钮弹出“表格”对话框(如图2-67所示),指定表格的属性后在文档窗口中插入设置的表格。



图2-66 “常用”子面板



图2-67 设置表格参数

“行数”文本框用来设置表格的行数。

“列数”文本框用来设置表格的列数。

“表格宽度”文本框用来设置表格的宽度,可以填入数值;紧随其后的下拉列表框用来

设置宽度的单位，有两个选项：百分比和像素。当宽度的单位选择百分比时，表格的宽度会随浏览器窗口的大小而改变。

- “单元格边距”文本框用来设置单元格内部空白的大小。
- “单元格间距”文本框用来设置单元格与单元格之间的距离。
- “边框粗细”用来设置表格的边框的宽度。
- “页眉”定义页眉样式，可以在4种样式中选择一种。
- “标题”文本框用来定义表格的标题。
- “对齐标题”下拉列表框用于定义表格标题的对齐方式。
- “摘要”文本框，可以在这里对表格进行注释。

## 2. 选择各表格对象

对于表格、行、列、单元格属性的设置是以选择这些对象为前提的。

- (1) 选择整个表格的方法是把鼠标放在表格边框的任意处，当出现标志 $\uparrow$ 时单击即可选中整个表格；或在表格内的任意位置单击，然后在状态栏中选中`<table>`标签；或在单元格任意位置右击，在弹出的快捷菜单中选择“表格” $\rightarrow$ “选择表格”选项。
- (2) 要选中某一单元格，按住`Ctrl`键的同时在需要选中的单元格单击；或者选中状态栏中的`<td>`标签。
- (3) 要选中连续的单元格，按住鼠标左键从一个单元格的左上方开始向要连续选择的单元格方向拖动。要选中不连续的几个单元格，可以按住`Ctrl`键，再单击要选择的所有单元格。
- (4) 要选择某一行或某一列，将光标移动到行左侧或列上方，鼠标指针变为向右或向下的箭头图标时单击。

## 3. 设置表格属性

选中一个表格后，可以通过属性面板（如图2-68所示）更改表格属性。



图 2-68 表格属性面板

- “填充”文本框用来设置单元格边距。
- “间距”文本框用来设置单元格间距。
- “对齐”下拉列表框用来设置表格的对齐方式，默认的对齐方式一般为左对齐。
- “边框”文本框用来设置表格边框的宽度。
- “背景颜色”文本框用来设置表格的背景颜色。
- “边框颜色”用来设置表格边框的颜色。

在“背景图像”文本框中填入表格背景图像的路径，可以给表格添加背景图像。

## 4. 单元格属性

把光标移动到某个单元格内，可以利用单元格属性面板（如图2-69所示）对这个单元格的属性进行设置。

- “水平”文本框用来设置单元格内元素的水平排版方式，是居左、居右还是居中。



图 2-69 单元格属性面板

“垂直”文本框用来设置单元格内的垂直排版方式，是顶端对齐、底端对齐还是居中对齐。

“高”、“宽”文本框用来设置单元格的宽度和高度。

“不换行”复选项可以防止单元格中较长的文本自动换行。

“标题”复选项使选择的单元格成为标题单元格，单元格内的文字自动以标题格式显示出来。

“背景”文本框用来设置表格的背景图像。

“背景颜色”文本框用来设置表格的背景颜色。

“边框”文本框用来设置表格边框的颜色。

## 5. 表格的行和列操作

### (1) 插入行或列。

选中要插入行或列的单元格，右击，在弹出的快捷菜单中选择“插入行”、“插入列”或“插入行或列”命令。如果选择了“插入行”命令，则在选择行的上方插入了一个空白行；如果选择了“插入列”命令，则在选择列的左侧插入了一个空白列；如果选择了“插入行或列”命令，会弹出“插入行或列”对话框，在其中可以设置插入行还是列、插入的数量，以及是在当前选择的单元格的上方或下方、左侧还是右侧插入行或列。

### (2) 删除行或列。

选择要删除的行或列，右击，在弹出的快捷菜单中选择“删除行”或“删除列”命令。

## 6. 拆分与合并单元格

拆分单元格时，将光标放在待拆分的单元格内，单击属性面板中的“拆分”按钮，在弹出的对话框中按需要设置。

合并单元格时，选中要合并的单元格，再单击属性面板中的“合并”按钮。

## 2.6.2 嵌套表格

表格之中还有表格即嵌套表格。网页的排版有时会很复杂，在外部需要一个表格来控制总体布局，如果内部排版的细节也通过总表格来实现，容易引起行高列宽等的冲突，给表格的制作带来困难。其次，浏览器在解析网页的时候，是将整个网页的结构下载完毕之后才显示表格，如果不使用嵌套，表格非常复杂，浏览者要等待很长时间才能看到网页内容。

引入嵌套表格，由总表格负责整体排版，由嵌套的表格负责各个子栏目的排版，并插入到总表格的相应位置中，各司其职，互不冲突。

另外，通过嵌套表格，利用表格的背景图像、边框、单元格间距和单元格边距等属性可以得到漂亮的边框效果，制作出精美的音画贴图网页。

创建嵌套表格的操作方法是，先插入总表格，然后将光标置于要插入嵌套表格的地方，

继续插入表格即可。

下面通过任务讲解如何创建嵌套表格。

**【任务 2-6】表格操作**

**【任务 2-6-1】嵌套表格**

**【操作要求】**

在 Root 网站的主页（index.html）中，创建一个表中套表再套表的三层嵌套表格。

**【操作步骤】**

（1）打开主页（index.html）文档，将光标放置在文档窗口要插入表格的位置，单击“常用”子面板中的“表格”按钮，插入一个 1 行 1 列的表格 1，宽度为 500 像素，高度为 100%，边框为 0，单元格间距为 0，单元格边距为 12 像素，背景颜色为#333333。

（2）将光标放置在表格 1 内，插入表格 2：1 行 1 列，宽度为 100%，高度为 100%，边框为 0，单元格间距为 0，单元格边距为 12 像素，背景颜色为#CCCCCC。

（3）将光标放置在表格 2 内，插入表格 3：1 行 1 列，宽度为 100%，高度为 100%，单元格间距和单元格边距都为 8 像素，边框为 10，边框颜色为#FEE4ED，背景颜色为#9966FF。制成的嵌套表格如图 2-70 所示。

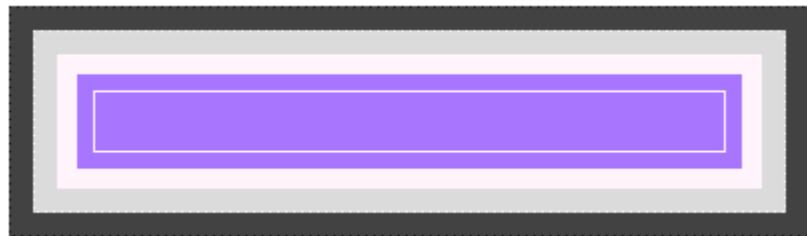


图 2-70 嵌套表格

### 2.6.3 表格的格式化

做好的表格可以使用 Dreamweaver 提供的预设外观样式，这样可以提高制作效率，保持表格外观的统一性，同时样式提供的色彩搭配也比较美观。

下面通过任务讲解表格如何格式化。

**【任务 2-6-2】表格的格式化**

**【操作要求】**

在 Root 网站的主页（index.html）中，插入一个 5 行 6 列的表格，表格的宽为 500 像素，高为 300 像素，边框、单元格间距和边距全为 0，表格样式为 AltRows Basic Gray。

**【操作步骤】**

（1）在主页的文档窗口中，将光标放在需要创建表格的位置，单击“常用”子面板中的“表格”按钮，弹出“表格”对话框，如图 2-67 所示，对下列参数进行设置：

“行数”文本框：输入 5。

“列数”文本框：输入 6。

“表格宽度”文本框：输入 500 像素。

“单元格边距”文本框：输入 0。

“单元格间距”文本框：输入 0。

“边框粗细”文本框：输入 0。

表格高度在属性面板中设置。

(2) 选择表格，居中对齐表格后选择“命令”→“格式化表格”命令，弹出“格式化表格”对话框，如图 2-71 所示，在其中选择 AltRows Basic Gray 格式，单击“确定”按钮表格的样式就设定好了，最终效果如图 2-72 所示。

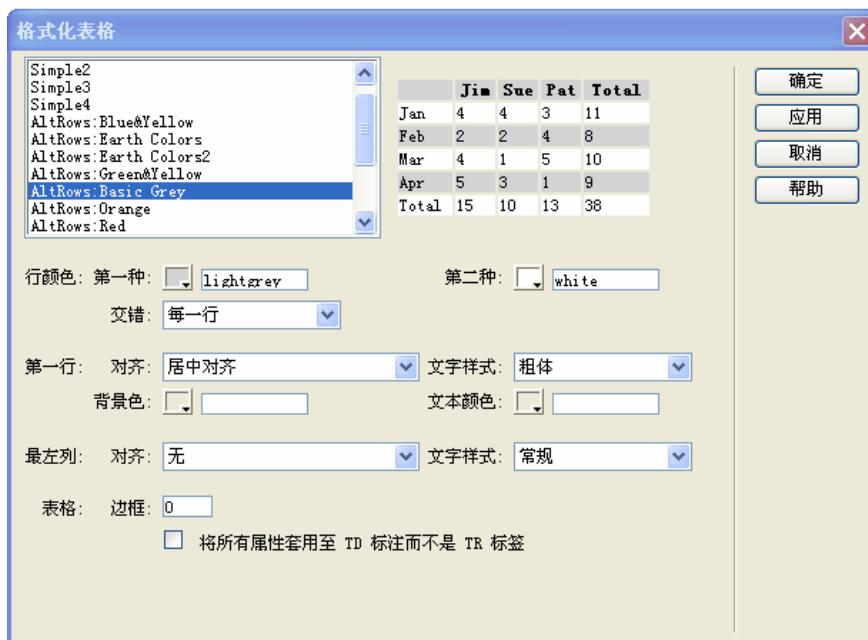


图 2-71 “格式化表格”对话框


图 2-72 格式化后的表格

#### 2.6.4 布局表格

Dreamweaver 8 的布局视图功能以直观的方式自动生成了网页中的表格，能够使设计者在文档窗口中通过拖曳鼠标来实现复杂表格排版效果。在 Dreamweaver 8 中要使用布局视图，应将窗口从“标准视图”切换到“布局视图”。

在“插入”面板中选择“布局”子面板，如图 2-73 所示。单击面板中的“布局视图”按钮，如图 2-74 所示。



图 2-73 “布局”子面板

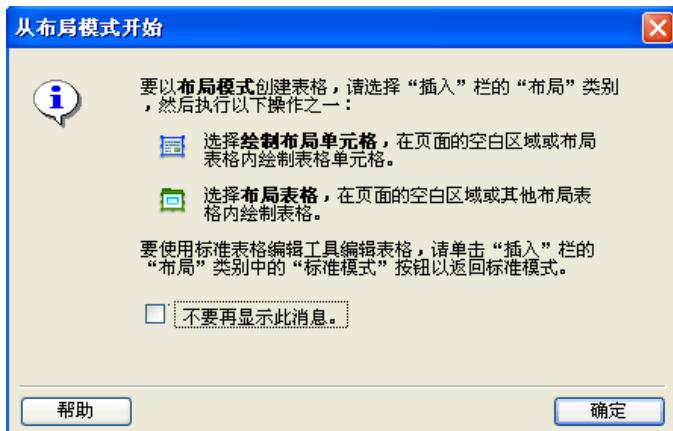


图 2-74 布局模式

绘制布局表格：像画图一样在页面里面排版表格。

绘制布局单元格：在表格中画单元格。

如果勾选了“不再显示此消息”复选项，在以后的切换中将不再出现。单击“确定”按钮，切换到布局视图后窗口如图 2-75 所示。

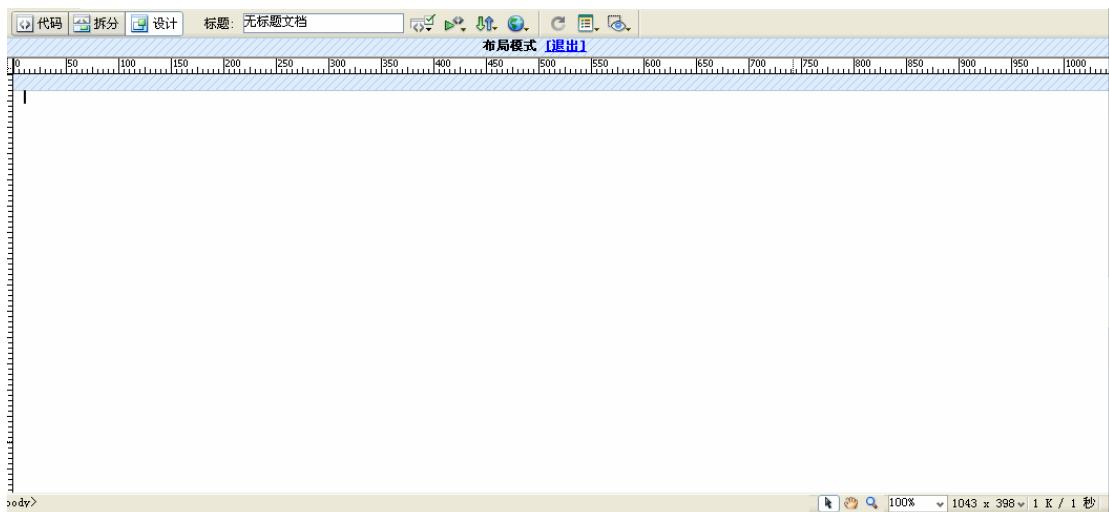


图 2-75 布局窗口

### 1. 绘制表格

(1) 在“布局”子面板中，单击“布局表格”按钮，如图 2-76 所示，这时鼠标变为“+”形状。

(2) 将鼠标放置于要绘制表格的区域，然后拖动鼠标绘制表格。



图 2-76 “布局表格”按钮

## 2. 绘制单元格

- (1) 在“布局”子面板中，单击“绘制布局单元格”按钮，这时鼠标变为“+”形状。
- (2) 将鼠标放置于要绘制布局单元格的区域，然后拖动鼠标绘制布局单元格。

## 3. 用布局表格建立网页的步骤

- (1) 新建网页文件。

新建一个网页→保存新建的网页→修改页面属性。

- (2) 进入布局视图绘制布局表格与布局单元格。

单击“插入”面板中的“布局”按钮→单击“布局视图”按钮→单击“绘制布局表格”按钮→绘制布局表格→单击“绘制布局单元格”按钮→绘制布局单元格→绘制所有的布局单元格。

- (3) 修改布局单元格。

选择布局单元格→调整单元格大小→用鼠标拖动单元格或按箭头键移动单元格。

- (4) 在单元格中插入网页元素。

在布局单元格中插入图像→退出布局视图→选择要插入背景图像的单元格→在属性面板中单击单元格背景中的“浏览”按钮→选取背景图像；选中要插入文字的单元格→单击“常用”按钮→单击“插入表格”按钮→插入一个1行1列、90%的表格→将表格居中对齐→在表格中输入或粘贴文字。

- (5) 进入布局视图，修改布局表格与单元格。

进入布局视图→修改或调整布局单元格→返回标准视图→完成后的布局网页。

## 2.7 框架

框架是网页中经常使用的页面设计方式，框架的作用就是把网页在一个浏览器窗口下分割成几个不同的区域，实现在一个浏览器窗口中显示多个HTML页面。使用框架可以非常方便地完成导航工作，使网站的结构更加清晰，而且各个框架之间绝不存在干扰问题。利用框架最大的好处就是使网站的风格一致。通常把一个网站中页面相同的部分单独制作成一个页面，作为框架结构的一个子框架的内容给整个网站公用。

一个框架结构由两部分网页文件构成：框架和框架集。

**框架 (Frame)：**框架是浏览器窗口中的一个区域，在框架中可以显示其他的网页。

**框架集 (Frameset)：**框架集也是一个网页文件，它将一个窗口通过行和列的方式分割成多个框架。框架集包括框架的数目、框架的大小和位置以及在每个框架中初始显示的页面地址。框架集文件本身不包含要在浏览器中显示的Web页内容（对不能显示框架的浏览器进行的处理除外，即<noframes>部分）。框架集文件只是向浏览器提供应如何显示一组框架以及在这些框架中应显示哪些文档的有关信息。

图 2-77 所示的示例显示了一个由 4 个框架组成的框架布局：4 个框架呈上下一列排列，最顶部框架，包含 Web 站点的 LOGO 和标题；中间两个较窄的框架，就是主导航条和次导航条；下面一个大框架占据了页面的其余部分，其中包含主要内容。这些框架中的每一个都可显示单独的 Web 文档。



图 2-77 框架网页示例

在网页实际制作过程中，上面两个框架内容不变，只有下面两个框架的内容会在不同的页面中变化。当浏览器单击主导航条的链接以及次导航条的链接时，下面框架中就会显示相应的 Web 页面内容。

### 2.7.1 创建框架集

在 Dreamweaver 中有两种创建框架集的方法，既可以从若干预定义的框架集中选择，也可以自己设计框架集。

选择预定义的框架集将自动设置创建布局所需的所有框架集和框架，它是迅速创建基于框架的布局的最简单方法。只能在“文档”窗口的“设计”视图中插入预定义的框架集。

#### 1. 插入预定义的框架集

通过预定义的框架集，可以很容易地选择要创建的框架集类型。创建预定义的框架集有两种方法：通过“插入”面板可以创建框架集并在某一个新的框架中显示当前文档；通过“新建文档”对话框可以创建新的空框架集。

要创建预定义的框架集并在某一框架中显示现有文档，可执行如下操作：

(1) 将插入点放置在文档中。

(2) 执行下列操作之一：

- 单击“插入”→“HTML”→“框架”命令，弹出框架集样式子菜单，如图 2-78 所示，从中选取所需框架。



图 2-78 菜单操作制作框架

- 在“插入”面板中选择“布局”子面板（如图 2-79 所示），单击“框架”按钮  上的下拉箭头，然后选择预定义的框架集，如图 2-80 所示。

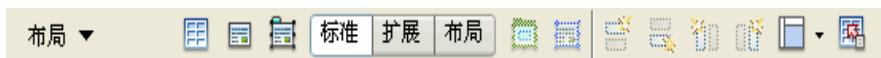


图 2-79 “布局”子面板

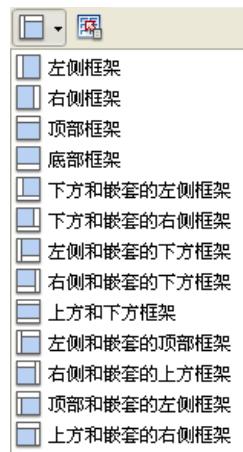


图 2-80 通过“框架”按钮制作框架

- 将光标定位在一个框架中，选择“修改”→“框架集”子菜单中的选项。
- (3) 执行以上任一操作后，将打开“框架标签辅助功能属性”对话框，如图 2-81 所示，为每个框架指定一个标题，然后单击“确定”按钮。



图 2-81 “框架标签辅助功能属性”对话框

如果单击“取消”按钮，该框架集将出现在文档中，但 Dreamweaver 不会将它与辅助功能标签或属性相关联。另外，默认情况下，Dreamweaver 不会显示“框架标签辅助功能属性”对话框，除非在“首选参数”中进行了相应的设置，设置方法如下：

- (1) 选择“编辑”→“首选参数”命令，打开“首选参数”对话框。
- (2) 在左侧的“分类”列表框中选择“辅助功能”选项，然后在右侧的“在插入时显示辅助功能属性”区域中选中“框架”复选项，如图 2-82 所示。

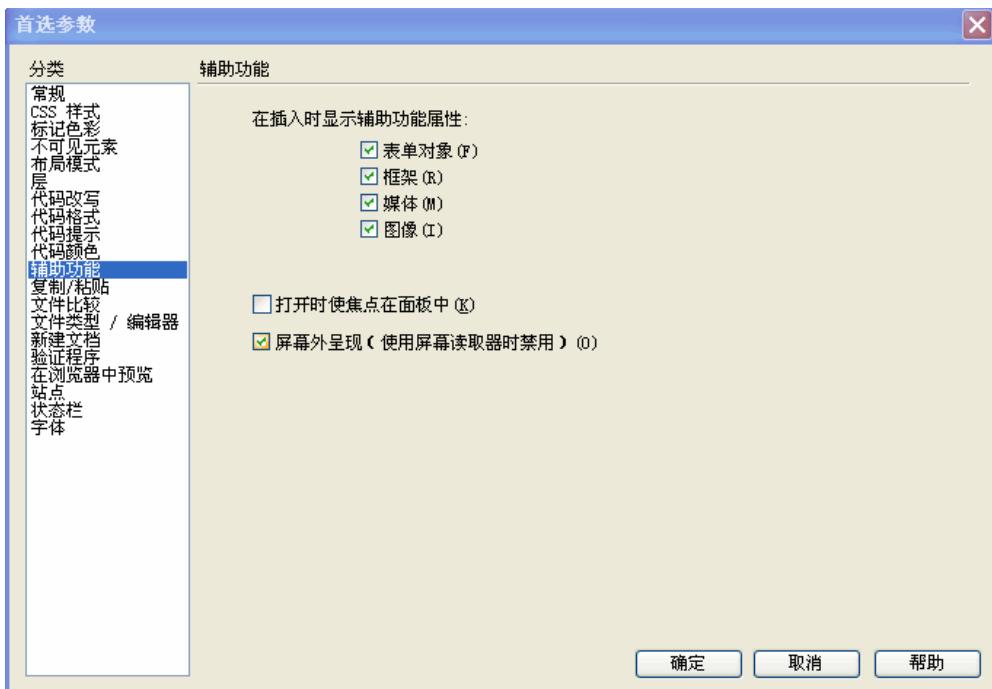


图 2-82 “首选参数”对话框

(3) 单击“确定”按钮保存设置。

## 2. 创建新的空预定义框架集

创建新的空预定义框架集的具体操作如下：

(1) 选择“文件”→“新建”命令。

(2) 在“新建文档”对话框“常规”选项卡的“类别”列表框中选择“框架集”选项。

(3) 从“框架集”列表框中选择相应的框架集，如图 2-83 所示。



图 2-83 新建框架文档对话框

(4) 单击“创建”按钮，则框架集出现在文档中。

## 3. 将现有文档分割为框架

将现有文档分割为框架的具体操作如下：

(1) 新建一个空白的 HTML 文档，然后选择“查看”→“可视化助理”→“框架边框”命令，即可在当前文档中显示出框架的边框，如图 2-84 所示。

(2) 拖动文档窗口四周的边框即可创建新框架，在图 2-84 所示的窗口中通过拖动文档窗口的左边框创建出如图 2-85 所示的新框架。

(3) 在左框架中单击，再拖动文档窗口上边的边框，效果如图 2-86 所示。若按住 Alt 键，在左框架中单击，再拖动文档窗口上边的边框，效果如图 2-87 所示。

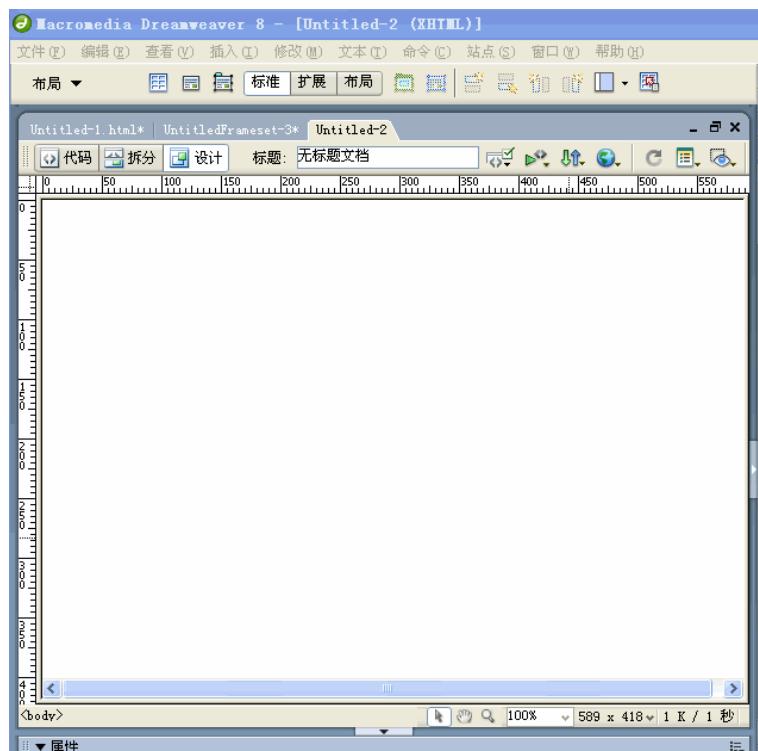


图 2-84 显示框架边框窗口

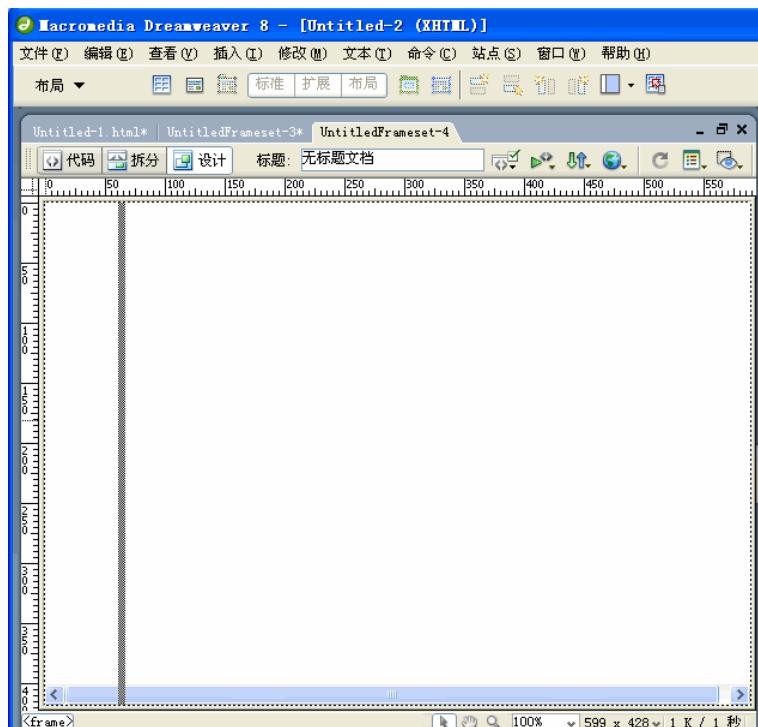


图 2-85 创建框架窗口 1

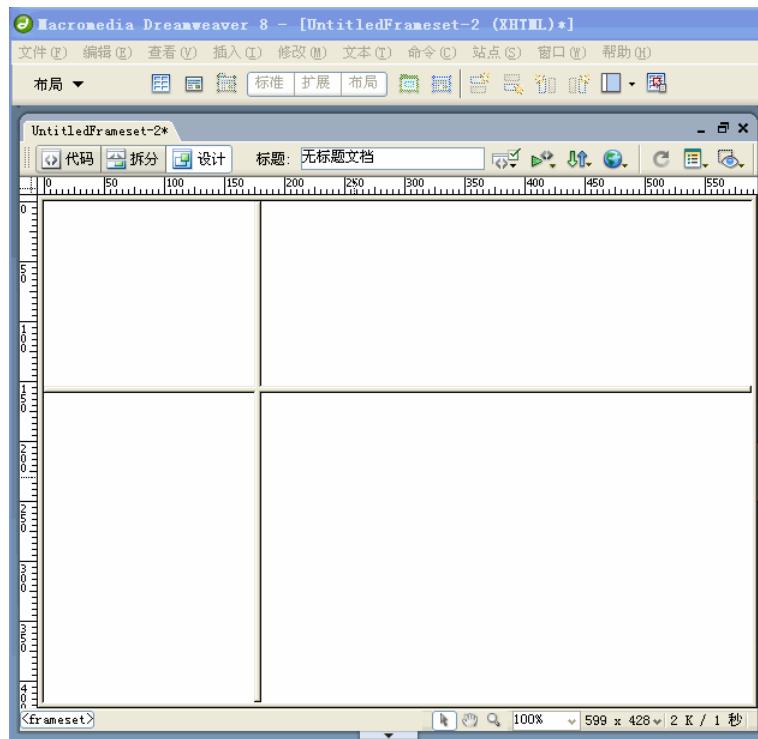


图 2-86 创建框架窗口 2

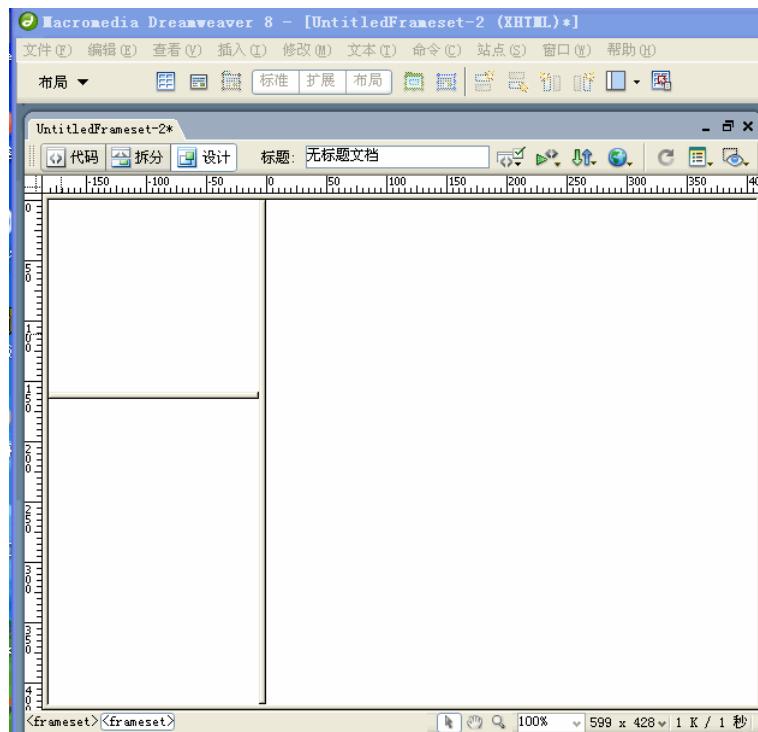


图 2-87 创建框架窗口 3

### 2.7.2 框架集与框架的选择及删除操作

#### 1. 认识框架面板

框架面板中显示了所创建的框架的结构，并在不同的框架区域中显示框架的名称。当在框架文档中进行新建、删除某个现有框架，或修改框架的尺寸、名称等操作时，框架面板中的示意图会随着变化。

如果窗口中没有框架面板，可以选择“窗口”→“框架”命令或按 Shift+F2 键打开框架面板。

#### 2. 选取框架和框架集

##### (1) 在文档窗口中选择。

在文档窗口中选择框架的方法很简单，即：按住 Alt 键并在要选取的框架内单击，被选取的框架边框有虚线。选择框架集时，单击要选取的框架边框即可，选取的所有框架边框呈现虚线。

##### (2) 在“框架”面板中选择。

在框架面板中选择框架的方法为：直接在面板中单击要选择的框架区域中的任意位置，选中的框架以粗黑框显示。选取框架集的方法为：在“框架”面板中单击包含要选取的框架集的边框，如选择整个框架集，只需单击框架最外面的边框即可。

#### 3. 删除框架

如果窗口中有不需要的框架，可将其删除，方法为：用鼠标将要删除框架的边框拖到父框架边框上或拖离页面。

### 2.7.3 框架及框架集的属性设置

在 Dreamweaver 中，可以使用“框架”属性面板来定义框架的名称、源文件、页边距等属性。使用“框架集”属性面板可以定义框架集边线颜色、宽度等。

#### 1. 框架集的属性设置

使用框架集属性面板可以查看和设置大多数框架集属性。

##### (1) 选择要设置属性的框架集并打开“框架集”属性面板，如图 2-88 所示。



图 2-88 框架集属性面板

##### (2) 在“框架集”属性面板中按需要进行更改。各参数功能如下：

**边框：**确定在浏览器中查看文档时在框架周围是否应显示边框。要显示边框，则选择“是”；要使浏览器不显示边框，则选择“否”；要允许浏览器确定如何显示边框，则选择“默认值”。

**边框宽度：**指定框架集中所有边框的宽度。

**边框颜色：**设置边框的颜色。使用颜色选择器选择一种颜色，或者输入颜色的十六进制值。

若要设置选定框架集的各行和各列的框架大小，可单击“行列选定范围”区域左侧的选项卡，然后在“值”数值框中输入高度或宽度。

(3) 设置完成每一项参数后可按 Enter 键进行应用。

## 2. 框架的属性设置

选中要设置属性的框架，框架属性面板如图 2-89 所示。



图 2-89 框架属性面板

(1) 在“框架名称”文本框中可以给选取的框架命名。设置的框架名称可以被 JavaScript 程序引用，也可以作为打开链接的目标框架名。

(2) 在“源文件”文本框中显示框架源文件的 URL 地址，也可单击“浏览”按钮重新指定框架源文件的地址。

(3) 在“滚动”下拉列表框中设置框架出现滚动条的方式。

(4) 选中复选框则不能在浏览器中通过拖动框架边框来改变框架大小。如果清除对该复选框的选择，则可以通过拖动框架的边框来改变其大小。

(5) 在“边框”下拉列表框中可以设置是否显示框架的边框。如在下拉列表框中选择了“是”或“否”选项则覆盖系统定义的框架集边框。

(6) 在“边框颜色”文本框中设置框架边框的颜色代码，或从色块中选择需要的框架边框颜色。若设置了该项则会覆盖框架集中预定义的边框颜色。

(7) 在“边界宽度”数值框中输入当前框架中的内容距左右边框间的距离。

(8) 在“边界高度”数值框中输入当前框架中的内容距上下边框间的距离。

### 2.7.4 框架及框架集的保存

用浏览器浏览框架网页前应先保存框架集文件及要在框架中显示的所有文档。在 Dreamweaver 中可以保存某个框架文档，也可以单独保存框架集文档，还可以保存框架集文件和框架中出现的所有文档。

#### 1. 保存框架文档

保存框架集文档窗口中的某个框架中的文档的具体操作如下：

(1) 将光标定位到要保存的框架中。

(2) 选择“文件”→“保存框架”命令，在打开的“另存为”对话框中像其他文档的保存方法一样指定保存路径、文件名，然后单击“保存”按钮进行保存。

若要将框架另存为新文件，可选择“文件”→“框架另存为”命令进行保存。

#### 2. 保存框架集文档

保存框架集文档的具体操作如下：

(1) 选中要保存的框架集。

- (2) 选择“文件”→“保存框架页”命令，打开“另存为”对话框。
- (3) 在“保存在”下拉列表框中指定框架集的保存路径，在“文件名”文本框中为框架集命名。
- (4) 单击“保存”按钮。

### 3. 保存框架集中的所有文档

要保存框架集中的所有文档，只需选择“文件”→“保存全部”命令。

如果框架集中有框架文档未被保存，则会出现“另存为”对话框，提示保存该文档。如果有多个文档未保存，则会依次打开多个“另存为”对话框。当所有的文档都已保存后，Dreamweaver 直接以原先保存的框架名保存文档，不再出现“另存为”对话框。

下面通过任务讲解如何创建框架页面。

【任务 2-7】运用框架知识布局一个框架页面，页面效果如图 2-90 所示。



图 2-90 框架页面效果

### 【操作要求】

本页面主要由 4 个框架构成，建立框架时采用预定义框架集进行创建。顶层框架用于放置 Web 站点的 LOGO 和标题，中间两个框架用于放置导航条，底层框架用于显示主要内容。  
(本网站中用到的链接页面放在“素材\第 2 章\2.7”文件夹内)

### 【操作步骤】

- (1) 新建站点“框架网页”(本地文件夹为 frame) 后选择“文件”→“新建”命令，打开“新建文档”对话框，如图 2-91 所示。
- (2) 在“类别”列表框中选择“框架集”选项，再在右侧的“框架集”列表框中选择“上方固定”选项。

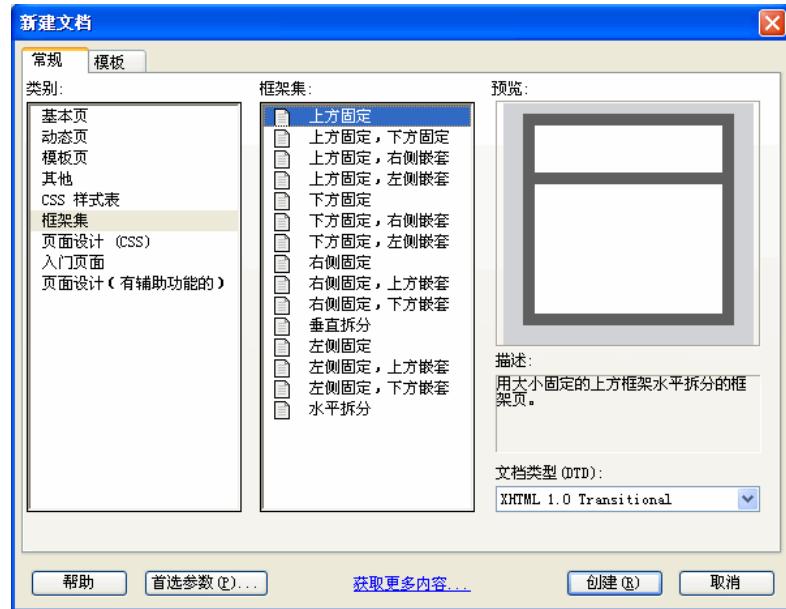


图 2-91 “新建文档”对话框

(3) 单击“创建”按钮即可创建上下两个框架，将上框架的边框与滚动参数都设为“否”，高度设置为 80 行。

(4) 将光标定位到底部框架，在“插入”面板中选择“布局”子面板，单击“框架”按钮 上的下拉箭头，然后选择“顶部框架”选项，即将底部框架分成上下两个部分，这时整个窗口分成 3 个框架，将中间框架高度设为 50 行。

又将光标定位到中间框架，在“插入”面板中选择“布局”子面板，单击“框架”按钮 上的下拉箭头，然后选择“顶部框架”选项，即将中间框架又分成上下两个部分，这时整个窗口分成 4 个框架，将上面第二个框架高度设为 30 行，如图 2-92 所示。

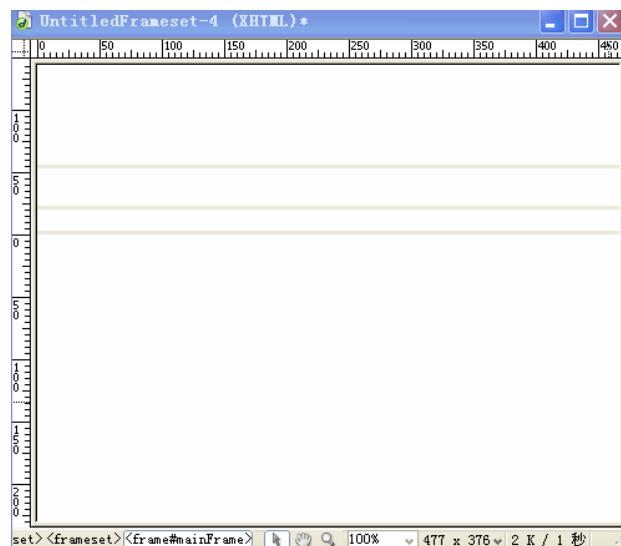


图 2-92 制成的框架

从上到下将 4 个框架的名称分别定义为 topFrame、menu、menu1、main。

- (5) 选定顶框架，在“属性”面板中的“源文件”文本框中输入 top.html。
- (6) 选定上面第二个框架，在“属性”面板中的“源文件”文本框中输入 menu.html。
- (7) 选定上面第三个框架，在“属性”面板中的“源文件”文本框中输入 menu1.html。
- (8) 选定第 4 个框架，在“属性”面板中的“源文件”文本框中输入 txt.html。
- (9) 选定整个框架集，选择“文件”→“框架集另存为”命令，将其命名为 index.html。

## 2.8 图层

层是 CSS 中的定位技术，在 Dreamweaver 8 中对其进行了可视化操作。文本、图像、表格等元素只能固定其位置，不能互相叠加在一起，而层可以放置在网页文档内的任何一个位置，层内可以放置网页文档中的其他构成元素，层可以自由移动，层与层之间还可以重叠，层体现了网页技术从二维空间向三维空间的一种延伸。

### 2.8.1 创建层

#### 1. 创建普通层

连续绘制一个或多个层，可以在“文档”窗口的“设计”视图中执行下列操作之一：

- (1) 在“插入”面板的“布局”子面板中单击“绘制层”按钮 ，拖动鼠标绘制一个层。
- (2) 在“插入”面板的“布局”子面板中单击“绘制层”按钮 ，按住 Ctrl 键并拖动即可连续绘制多个层。
- (3) 将插入点放置在“文档”编辑窗口中，然后选择“插入”→“布局对象”→“层”命令将自动在插入点插入一个层。

**温馨提示：**用第 3 种方法创建层时，层的大小、背景等参数都是固定的，若要改变这些参数，方法为：选择“编辑”→“首选参数”命令，打开“首选参数”对话框，按需要对各参数进行设置，如图 2-93 所示。

#### 2. 创建嵌套层

层可以像表格一样进行嵌套。通常将位于层内部的层称为嵌套层或子层，而将在嵌套层外部的层称为父层。父层还可以有父层，可根据需要嵌套多个层。

嵌套层是其代码包含在另一个层中的层，在网页中层的嵌套可以把不同的层组合在一起。嵌套层随其父层一起移动，并且可以设置为继承其父级的可见性。子层可以浮动于父层之外的任何位置，子层的大小也可以大于父层。创建嵌套层有以下几种方法：

- (1) 将光标定位到页面上要嵌套的层内，选择“插入”→“布局对象”→“层”命令。
- (2) 单击“插入”面板中的“绘制层”按钮，然后通过拖动的方式在现有层中绘制一个嵌套层。如果已经在层参数中选择禁用“嵌套”，则应按住 Alt 键再拖动即可在现有层中绘制一个嵌套层。

下面通过任务讲解如何创建嵌套层。

#### 【任务 2-8-1】嵌套层操作

##### 【操作要求】

在一个图层中插入图层。

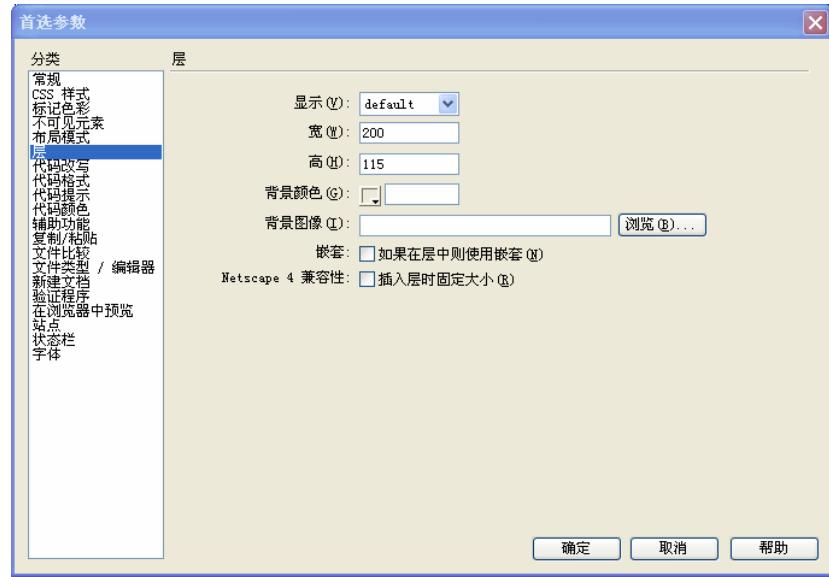


图 2-93 “首选参数”对话框

### 【操作步骤】

- (1) 将光标置于要作为父层的层中。
- (2) 选择“插入”→“布局对象”→“层”命令，即可在父层中嵌套一个与父层大小相同的层，在“层”面板中可看到嵌套的层。
- (3) 添加子层后，父层的左侧出现“+”或“-”符号，单击该符号可展开或闭合层。将光标定位在一个父层中可以插入多个并列的层。  
若要逐级添加父层，只需要将光标定位到要添加子层的层中，按创建嵌套层的方法添加即可。

### 2.8.2 层的属性设置

层与其他 Dreamweaver 中的对象一样，许多设置都可以在“层”属性面板中进行。在“层”属性面板中既可以设置单个层的属性，也可以设置多个层的属性。

#### 1. 单个层的属性设置

具体操作如下：

- (1) 选择要设置属性的层。
- (2) 在属性面板（如图 2-94 所示）中单击右下角的扩展箭头（如果它尚未展开），以查看所有属性。



图 2-94 层属性面板

- (3) 在“层编号”列表框中可为当前层设置名称。
- (4) 在“左”数值框中设置层左边相对于页面左边或父图层左边的距离。
- (5) 在“上”数值框中设置层顶端相对于页面顶端或父图层顶端的距离。
- (6) 在“宽”和“高”数值框中分别设置层的宽度和高度。
- (7) 在“Z 轴”数值框中设置层在 Z 方向上的值，即设置嵌套层在文档中的重叠顺序，较高值的子层位于较低值的子层上方。
- (8) 在“可见性”下拉列表框中可以设置层的可见性。

列表框中各项的含义如下：

**default**：该选项为默认值，表示层的可见性由浏览器决定。大多数浏览器会继承该层父层的可见性。

**inherit**：表示继承其父层的可见性。

**visible**：表示显示层及其内容，而与父层无关。

**hidden**：表示隐藏层及其内容，而与父层无关。

- (9) 在“背景图像”文本框中设置背景图像的路径。

- (10) 在“背景颜色”项中设置层的背景颜色。

- (11) 在“类”下拉列表框中选择层的样式（如在页面中对层进行了 CSS 样式设置）。

- (12) 在“溢出”下拉列表框中设置当层中的内容超出了层范围后显示内容的方式。

“溢出”下拉列表框中各选项的含义如下：

**visible**：表示当层中的内容超出层范围时，层自动向右或向下扩展，使层能够容纳并显示其中的内容。

**hidden**：表示当层中的内容超出层范围时，层的大小保持不变，也不出现滚动条，超出层范围的内容将不显示。

**scroll**：表示无论层中的内容是否超出层范围，层的右端和下端都会出现滚动条。

**auto**：表示当层中的内容超出层范围时，层的大小保持不变，但是在层的右端或下端会出现滚动条，以便层中超出范围的内容能够通过拖动滚动条来显示。

(13) 在“剪辑”栏中设置层的可见区域。其右侧的“左”、“右”、“上”和“下”4个数值框分别用于设置层在各个方向上的可见区域与层边界的距离，单位为像素。

## 2. 设置多个层的属性

- (1) 选取要设置相同属性的多个层，属性面板如图 2-95 所示。

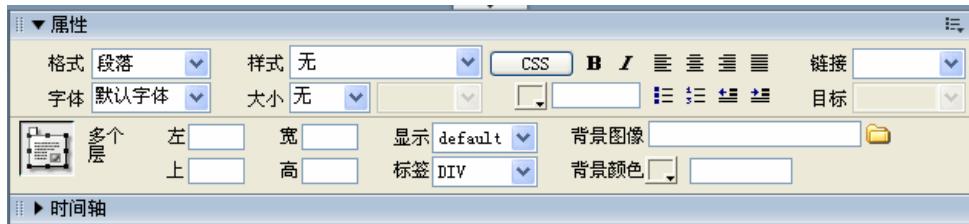


图 2-95 多个层属性面板

- (2) 在多层属性面板上部设置所选层的文本和段落格式，设置方法可参考文本格式的设置。

- (3) 在“左”数值框中指定所选层的左侧相对于页或嵌套层左侧的位置。
- (4) 在“上”数值框中指定所选层的上方相对于页或嵌套层上方的位置。
- (5) 在“宽”和“高”数值框中设置所有选取层的宽度或高度相同。
- (6) 在“显示”下拉列表框中各选项的含义与单个层属性含义相同。
- (7) 在“标签”下拉列表框中指定用来定义所选层的HTML标签。
- (8) 在“背景图像”文本框中指定用于所选图层的背景图片的路径。
- (9) 在“背景颜色”文本框中输入所选图层要应用的颜色代码，或从色块中选取。

### 2.8.3 层的基本操作

#### 1. “层”面板的显示

“层”面板用于对层进行管理，对于层的操作是十分有用的。下面就来认识“层”面板。要显示“层”面板，可以选择“窗口”→“层”命令或按F2键。

在“层”面板（如图2-96所示）中，文档中的层都会显示在层列表中，如果存在嵌套层，则以树状结构显示层的嵌套。

层	
防止重叠	
名称	Z
Layer4	3
└ Layer5	1
Layer3	2
Layer1	1
└ Layer2	1

图2-96 “层”面板

利用“层”面板可以完成如下任务：

- (1) 在选定层的~~眼睛~~列单击可显示或隐藏该层。如果该列显示了一个睁开的眼睛图标~~眼睛~~，表示显示该层；如果该列显示了一个闭合的眼睛图标~~眼睛~~，表示关闭该层；如果此处没有显示任何图标，表示该层的可见性将继承其父层的显示属性（默认）。如果未指定可见性，则不会显示眼睛图标。
- (2) 在层的名字处双击可以修改层的名称。
- (3) 在Z列单击可修改层的层次属性值，数值大的将位于上层。
- (4) 如果选中“防止重叠”复选项，则可以防止层重叠。如果要创建嵌套层必须取消对该复选框的选择。

#### 2. 层的选择

选择层就是使层成为活动层，激活后的层四周会出现控制柄和移动手柄。

- (1) 选择单个层。

单个层的选择有如下4种方式：

- 在设计窗口中单击层边框。
- 在要激活的层中单击，再单击该层的选择柄。

- 在“层”面板中选中要选取的层名称。
- 在一个层中按住 Ctrl+Shift 键并在该层中单击。

## (2) 选择多个层。

多个层的选择有如下两种方式：

- 按住 Shift 键，在要选取的层中或层边框上单击，同时“层”面板中选取的层以反白显示。
- 按住 Shift 键，在“层”面板中单击要选中的多个层的名称。

## 3. 移动层

移动层的具体操作如下：

### (1) 在“设计”视图中，选择一个层或多个层。

### (2) 执行下列操作之一：

- 若要通过拖动来移动，选取要移动的一个层或多个层，将鼠标移到层边框上，当鼠标形状变为十字箭头时拖动鼠标到需要的位置释放鼠标。
- 若要一次移动一个像素，可使用方向键。按住 Shift 键的同时按键盘上的方向键可按当前网格靠齐增量来移动层。

## 4. 对齐层

在设计网页时常需要将某些层在某个方向上对齐。在进行层的对齐操作时，所有子层的位置都会随其父层进行相应移动，具体操作如下：

### (1) 选取要对齐的所有层。

(2) 选择“修改”→“对齐”菜单中的相应选项（左对齐、右对齐、对齐上缘、对齐下缘）。

## 5. 重设层的大小

层大小的设置包括单个层和多个层。

调整单个层的大小的具体操作如下：

### (1) 在“设计”视图中，选择一个层。

### (2) 执行以下操作之一调整层的大小：

- 要通过拖动来调整大小，拖动该层的任一调整柄即可。
- 要一次调整一个像素的大小，可在按住 Ctrl 键的同时再按键盘上的方向键。

调整多个层的大小的具体操作如下：

### (1) 在“设计”视图中，选择两个或更多层。

### (2) 执行下列操作之一：

- 选择“修改”→“对齐”→“设成宽度相同”命令或者选择“修改”→“对齐”→“设成高度相同”命令。首先选定的层将自动调整为与最后一个选定层（最后选定的层为黑色突出显示）相同的宽度或高度。
- 在“属性”面板的“多个层”栏中输入宽度和高度值。这些值将应用于所有选定层。

## 2.8.4 层的高级操作

### 1. 层的显示/隐藏

当处理文档时，可以使用“层”面板手动显示和隐藏层，以查看页在不同条件下的显示

方式。当前选定层总是可见的，它在被选定时会出现在其他层的前面。

更改某个层的可见性的具体操作如下：

- (1) 选择“窗口”→“层”命令或按F2键打开“层”面板。
- (2) 在层的眼睛图标列内单击可以在各种可见性状态中切换。

更改多个层的可见性可以在“层”面板中单击该列顶部标题的眼形图标。此过程可以将所有层设置为“可见”或“隐藏”，但不能设置为“继承”。

## 2. 改变层的名称

更改层的名称可以在“层”属性面板和“层”面板进行。

在“层”面板中更改层的名称的具体操作如下：

- (1) 在“层”面板中双击要更改名称的层，层名称变为反白显示状态。
- (2) 在反白显示处输入新的层名后按Enter键。

## 3. 设置层的堆叠顺序

设置层的堆叠顺序有以下3种方法：

- (1) 使用“层”面板更改层的堆叠顺序。
- (2) 用属性面板更改层的堆叠顺序。
- (3) 使用菜单命令更改层的堆叠顺序(选择“修改”→“排列”命令)。

“层”面板列表顶部的层将位于堆叠顺序的顶部，并且会出现在其他层之前。

## 4. 删除层

当不需要某层时，需要将该层删除，删除层的具体操作如下：

- (1) 在“层”面板或“文档”窗口中选择要删除的层。
- (2) 执行下列操作之一：
  - 选择“编辑”→“清除”命令。
  - 在所选层上右击，在弹出的快捷菜单中选择“删除标签”命令。

如果删除父层，则其下的所有子层将同时被删除。

下面通过任务讲解层的应用。

### 【任务2-8-2】创建时间轴动画

#### 【操作要求】

利用时间轴上时间的流逝移动图层位置的方式制作动画效果。

#### 【操作步骤】

- (1) 打开root\unit2\08.html文件，把光标放到页面左上方的位置，在同一行中依次创建5个层，分别输入文字“职”、“院”、“欢”、“迎”、“您”，如图2-97所示。
- (2) 打开时间轴。选择层1后，拖动到时间轴的第一行上。
- (3) 用同样的方法，把包含有其他文字的层也根据文字的顺序拖动到时间轴的第2~5行上。
- (4) 为了减慢文字移动的速度，把时间轴中的15帧全部扩展为25帧。
- (5) 在时间轴中选择层1的最后一帧，在“属性”面板的顶端坐标值(T)中输入(800)，这样可以把文字放置到页面底层。
- (6) 用同样的方法选择其余层的最后一帧后，把顶端坐标值(T)统一设定为(800)。
- (7) 为了每隔一段时间下落一个文字，从第二个动画条开始向后移动5帧。勾选“自动播放”和“循环”两个复选项，如图2-98所示。

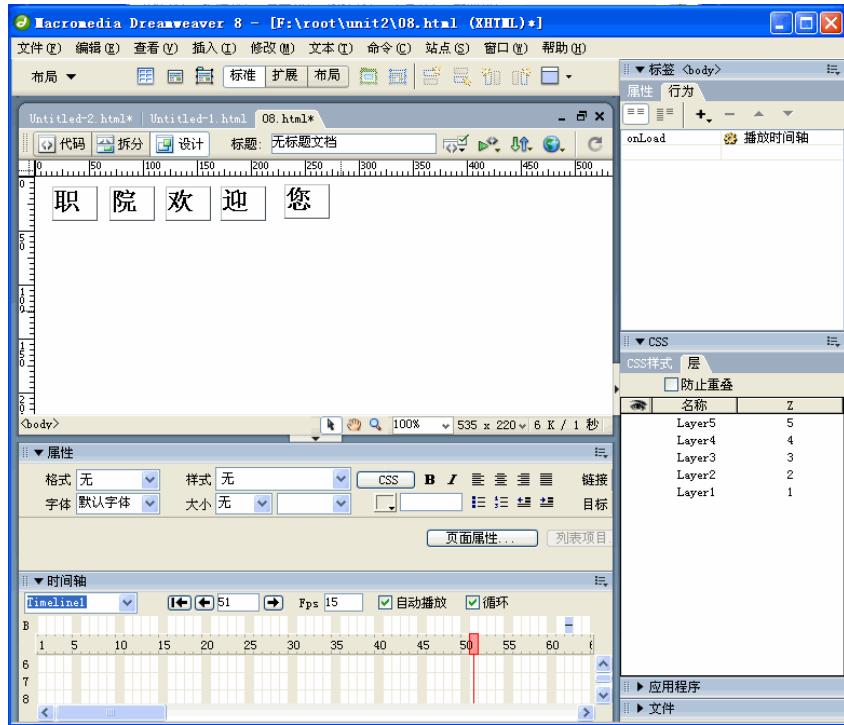


图 2-97 创建 5 个层

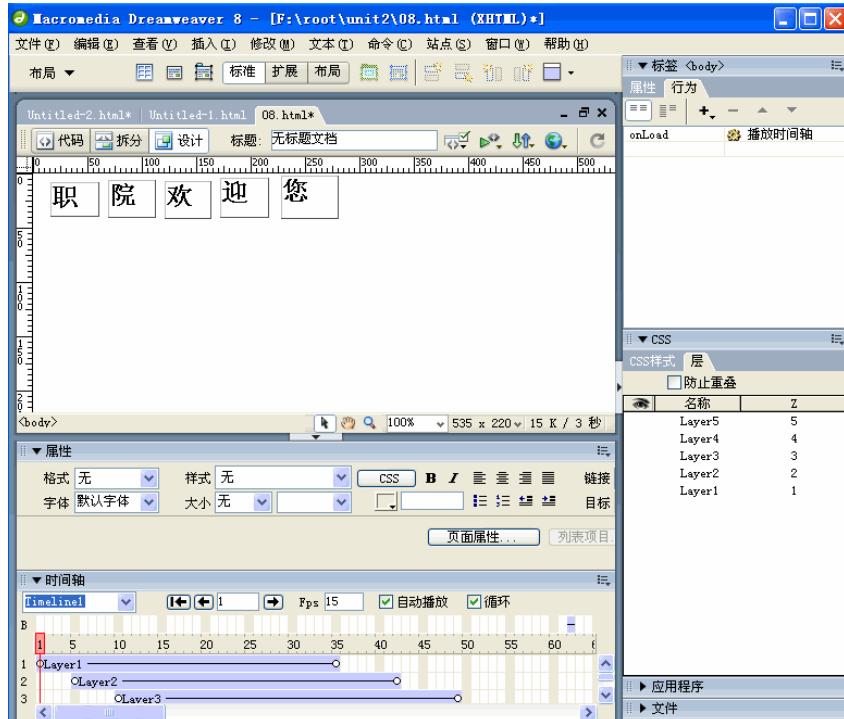


图 2-98 创建时间轴动画

(8) 按 F12 键浏览效果。

## 2.9 表单

### 2.9.1 表单概述

表单，在网页中的作用举足轻重，目前大多数网站，尤其是专业类网站，表单是必不可少的版块。表单主要负责数据采集的功能，架设了网站管理员和用户之间进行沟通的桥梁。访问者在网页的表单中填写好信息，将其发送至后台网站服务器，交由服务器端的脚本或应用程序来处理，管理员或服务器把处理好的数据传回客户端的浏览器，使网页具有了交互性功能。

### 2.9.2 表单对象

表单由表单对象和后台处理程序两部分组成。在 Dreamweaver 8 中将“插入”面板切换到“表单”分类，可以看到相应的表单对象，单击相应的图标可以插入相应的表单对象，如图 2-99 所示。



图 2-99 “插入”面板中的表单对象

各表单对象的作用如下：

- “表单”按钮：用于插入一个空白表单。
- “文本字段”按钮：用于插入接受任何类型的文字、字母或数字的文本输入框。
- “隐藏域”按钮：用于创建存储并提交非用户输入信息的隐藏域。
- “文本区域”按钮：用于创建一个多行的文本域。
- “复选框”按钮：用于创建允许在一组选项中复选的按钮。
- “单选按钮”按钮：用于创建单项选择按钮。
- “单选按钮组”按钮：用于创建一组单选按钮。
- “列表/菜单”按钮：用于创建以下拉菜单的形式提供给用户一系列选项的列表菜单。
- “跳转菜单”按钮：用于创建链接文件或文件夹的跳转菜单。
- “图像域”按钮：用于插入作为按钮使用的图像。
- “文件域”按钮：用于创建文件上传路径选择的文件域。
- “按钮”按钮：用于插入按钮。
- “标签”按钮：用于插入标签。
- “字段集”按钮：用于插入字段集。

### 2.9.3 创建表单

表单是表单对象的容器，用于添加其他表单对象，添加表单后，在 Dreamweaver 中的代码中会自动生成<form>…</form>标签，用于定义表单的开始和结束位置，标签之间的内容就是表单的内容。下面介绍创建表单的方法。

(1) 插入“表单”方法。

单击“插入”面板“表单”子面板中的“表单”按钮，在页面中插入表单。也可以直接

单击工具栏中的按钮 。插入表单后，在设计界面中出现红色的虚线框，如图 2-100 所示。

**温馨提示：**若在插入表单后看不到红色的虚线框，请选择“查看”→“可视化助理”→“不可见元素”命令，以显示不可见元素。

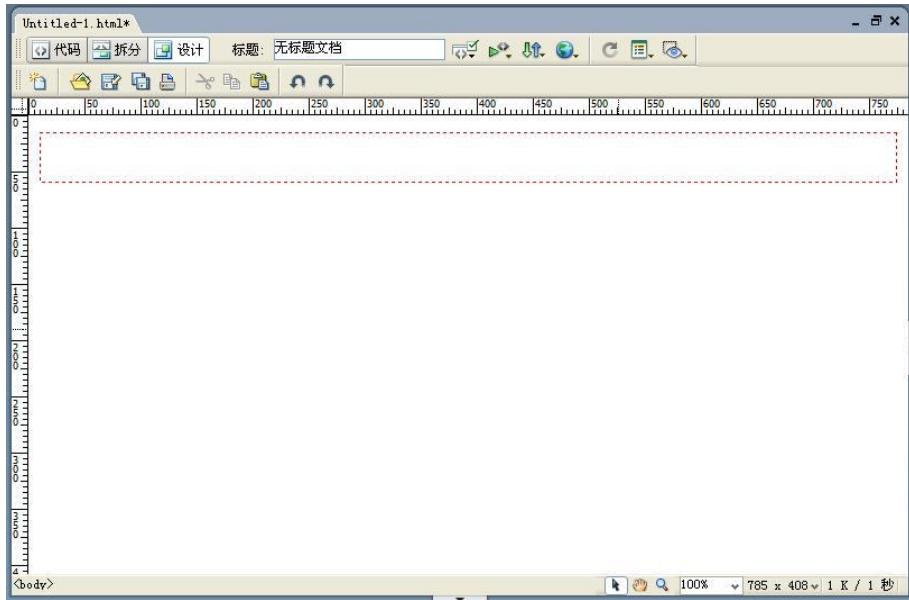


图 2-100 插入表单

## (2) 表单属性设置。

选择表单，设置表单属性，有以下两个方法：

- 单击文档窗口中的红色虚线框。
- 单击文档窗口下面“标签”栏中的<form>标签。

选择表单后，打开表单“属性”面板，可以进行相应的设置，如图 2-101 所示。



图 2-101 表单属性面板

### 2.9.4 创建表单对象

在插入表单后，即可创建表单对象。最常用的表单对象包括文本域、文件域、列表/菜单、跳转菜单、单选按钮、复选框和按钮等。下面介绍各表单对象的创建方法及属性设置的相关知识。

#### 1. 创建文本域

文本域是一种让访问者自己输入内容的表单对象。文本域有 3 种类型：单行文本域、多行文本域和密码文本域。

**温馨提示：**在密码文本域中输入的文本以星号或其他符号代替显示，是为了保护密码，但密码传送到服务器时并没有被加密，因此这样传送数据并不安全。

下面通过任务讲解如何创建文本域。

**【任务 2-9】创建表单对象**

**【任务 2-9-1】创建文本域**

**【操作要求】**

在 Dreamweaver 8 中创建单行文本域、多行文本域和密码文本域，并在文本域中输入如图 2-102 所示的数据，最后将文档保存到 root\unit2\y2-09\wenbenyu.html。

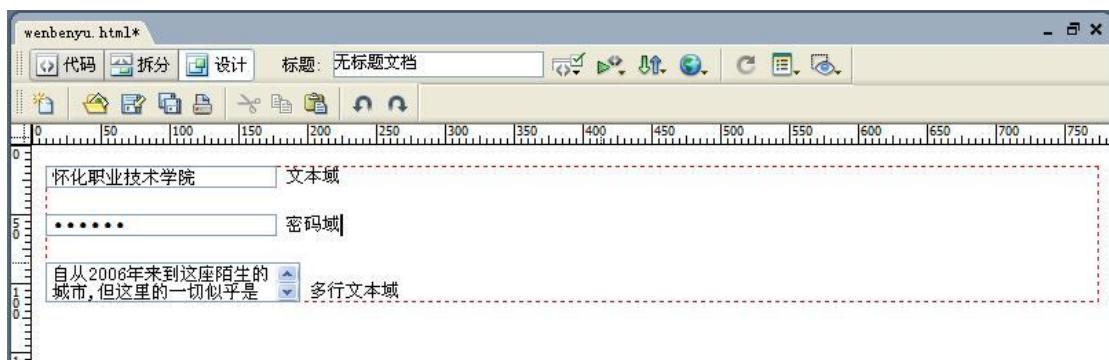


图 2-102 创建文本域

**【操作步骤】**

(1) 启动 Dreamweaver，在文档中插入表单，选择“插入”→“表单”→“文本域”命令，弹出如图 2-103 所示的对话框，单击“确定”按钮向表单里插入文本域，在“属性”面板的“初始值”文本框中输入“怀化职业技术学院”，其他属性可以设置也可以不设置，如图 2-104 所示。

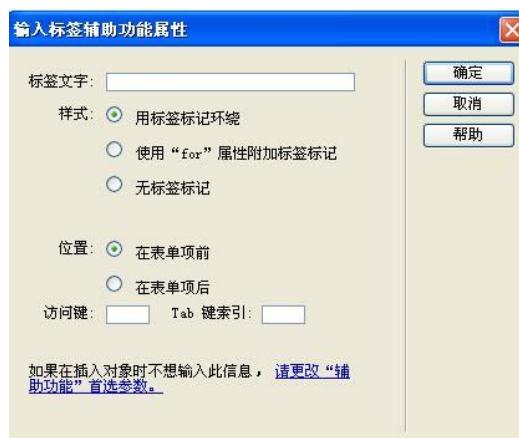


图 2-103 “输入标签辅助功能属性”对话框

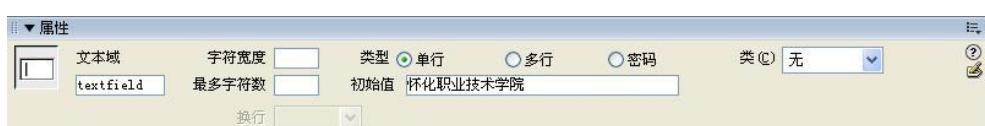


图 2-104 单行文本域的属性面板

(2) 重复 (1) 插入文本域的步骤, 然后选中文本域, 将其“属性”面板中的类型选择为“密码”, 并在“初始值”文本框中输入数据, 如图 2-105 所示。



图 2-105 密码文本域属性的设置

(3) 选择“插入”→“表单”→“文本区域”命令, 向表单里插入文本区域, 在“属性”面板的“初始值”文本框中输入如图 2-106 中所示文本区域里的数据, 其他属性可以设置也可不设置, 输入后的结果在文档中可以看到, 如图 2-102 所示。

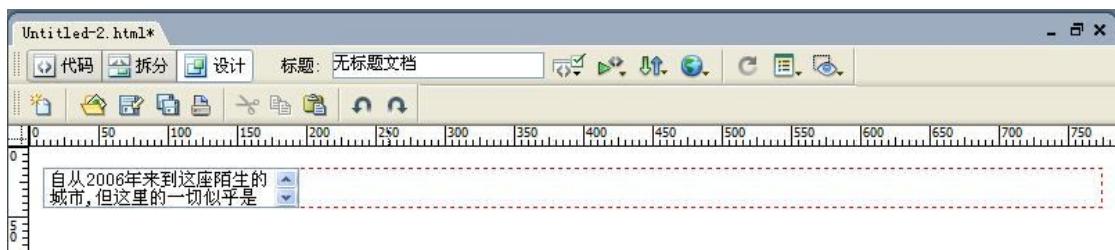


图 2-106 给文本区域赋初值

(4) 选择“文件”→“保存”命令, 将文档保存到 root\unit2\y2-09\wenbenyu.html, 如图 2-107 所示。

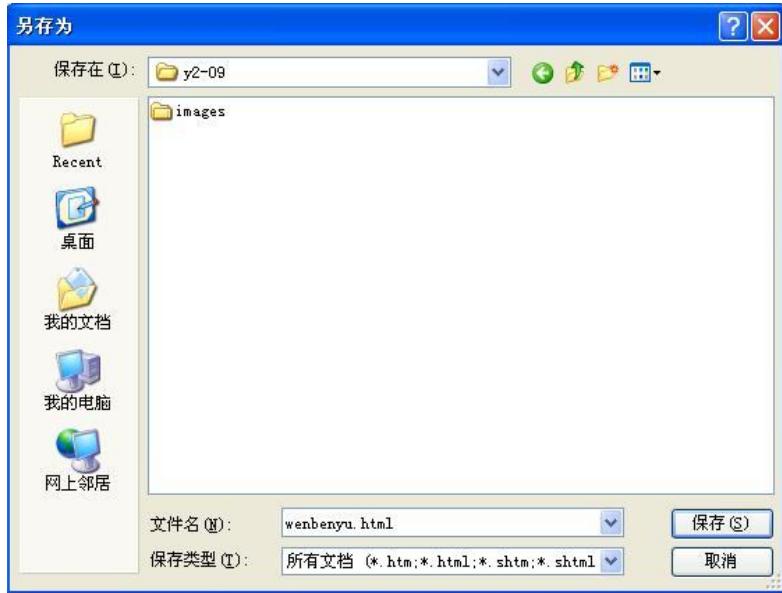


图 2-107 保存文档

## 2. 创建隐藏域

隐藏域用来存储并提交非用户输入的信息, 用户是看不到该信息的。隐藏域中的信息将

在提交表单时传送给服务器。可利用隐藏域来临时保存用户名和其所选参数项等信息，以便在后续的程序中继续使用这些参数。

(1) 插入“隐藏域”的方法。

- 选择“插入”→“表单”→“隐藏域”命令。
- 单击“插入”面板中的“表单”项，单击“隐藏域”按钮。

在文档的设计界面中出现隐藏域标识符，如图 2-108 所示。

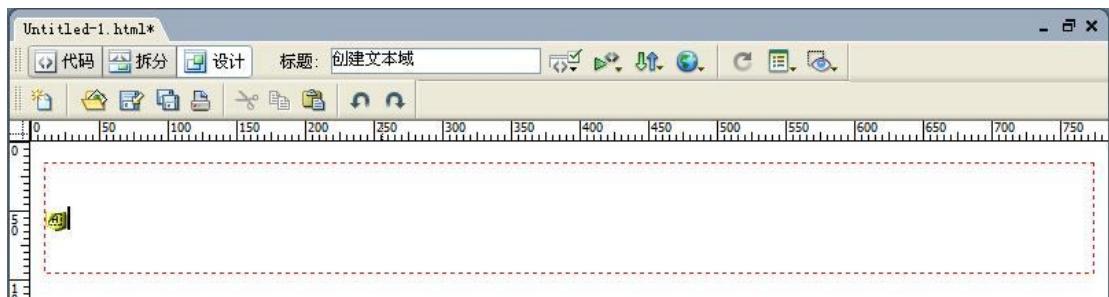


图 2-108 插入隐藏域

(2) “隐藏域”属性设置。

单击选中隐藏域标识符，可以查看到隐藏域“属性”面板，如图 2-109 所示。对“隐藏域”的名称和值进行相关设置。

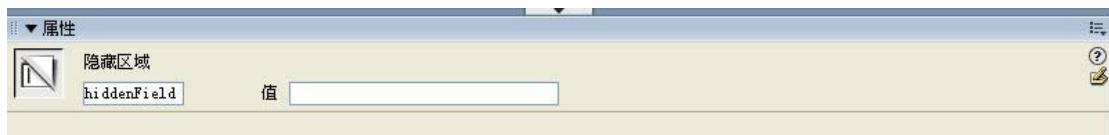


图 2-109 隐藏域属性面板

### 3. 创建按钮、复选框和单选按钮

(1) 创建按钮。

按钮用于提交表单数据。

1) 插入“按钮”的方法。

将光标放在需要插入“按钮”的位置，选择“插入”→“表单”→“按钮”命令，或者单击“表单”子面板中的“按钮”按钮，弹出“输入标签辅助功能属性”对话框，进行相关设置，单击“确定”按钮，完成“按钮”的插入，如图 2-110 所示。

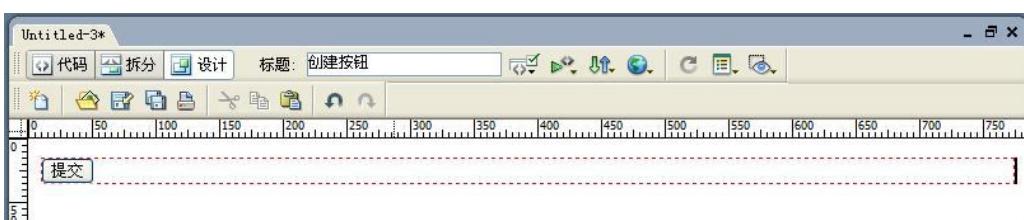


图 2-110 插入按钮

2) “按钮”属性设置。

选中插入的“按钮”，可对其属性进行相应的设置，如图 2-111 所示。“提交表单”动作用于向服务器提交表单数据，“重设表单”用于对表单数据重新输入。



图 2-111 “按钮”属性设置

### (2) 创建复选框。

复选框用于在页面中可以在选项组中选择多个项。

#### 1) 插入“复选框”的方法。

将光标放在需要插入“复选框”的位置，选择“插入”→“表单”→“复选框”命令，或者单击“表单”子面板中的“复选框”按钮完成“复选框”的插入，如图 2-112 所示。

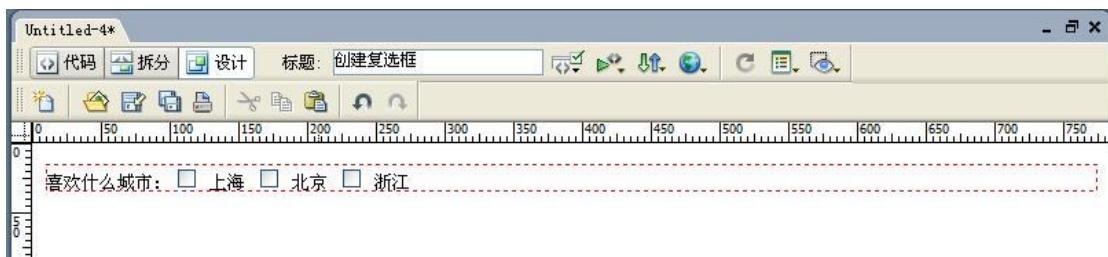


图 2-112 插入复选框

#### 2) “复选框”属性设置。

打开“属性”面板，对其属性进行相应的设置，如图 2-113 所示。



图 2-113 复选框属性的设置

### (3) 创建单选按钮。

单选按钮用于在页面中的选项组中只能选择一个选项。

#### 1) 插入“单选按钮”的方法。

将光标放在需要插入“单选按钮”的位置，选择“插入”→“表单”→“单选按钮”命令，或者单击“表单”子面板中的“单选按钮”按钮完成“单选按钮”的插入，如图 2-114 所示。

#### 2) “单选按钮”属性设置。

打开“属性”面板，对其属性进行相应的设置，如图 2-115 所示。

#### (4) 创建单选按钮组。

“单选按钮组”与插入多个单选按钮效果是相同的，实现在选项组中进行单一选择。

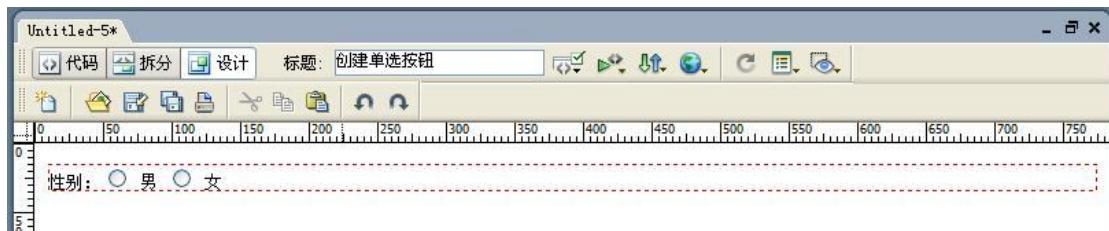


图 2-114 插入单选按钮



图 2-115 单选按钮属性的设置

下面通过任务讲解如何创建按钮、复选框及单选按钮。

### 【任务 2-9-2】创建按钮、复选框及单选按钮

#### 【操作要求】

在文档中创建按钮、复选框及单选按钮，并输入相应的文字，然后将文档保存到 root\unit2\y2-09\untitled-1.html，最后效果如图 2-116 所示。

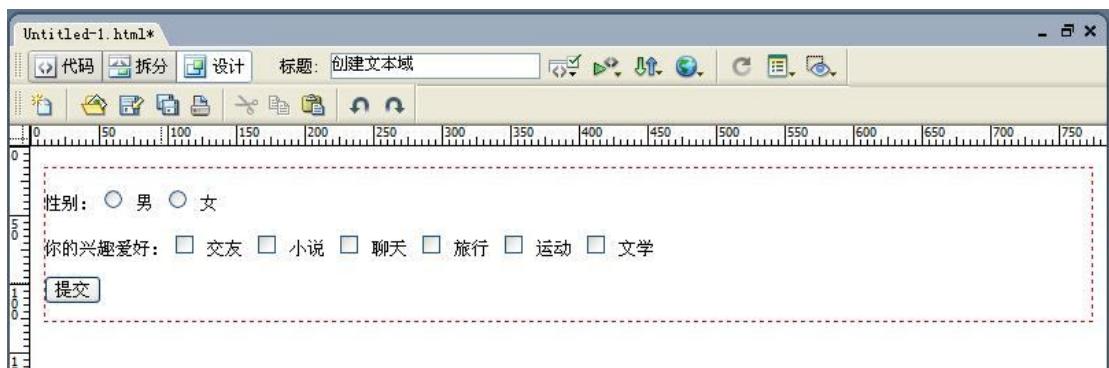


图 2-116 创建按钮、复选框及单选按钮

#### 【操作步骤】

- (1) 选择“插入”→“表单”→“按钮”命令，或者单击“表单”子面板中的“按钮”按钮插入一个“提交”按钮。
- (2) 选择“插入”→“表单”→“复选框”命令，或者单击“表单”子面板中的“复选框”按钮向文档中插入一个“复选框”，重复以上操作几次，完成对多个“复选框”的插入，并在相应的位置输入文字。
- (3) 选择“插入”→“表单”→“单选按钮”命令，或者单击“表单”子面板中的“单选按钮”按钮插入一个“单选按钮”，重复以上操作一次，插入两个“单选按钮”，在相应的位置输入文字。
- (4) 选择“文件”→“保存”命令，弹出“另存为”对话框，将文档保存到

root\unit2\y2-09\untitled-1.html, 如图 2-117 所示。

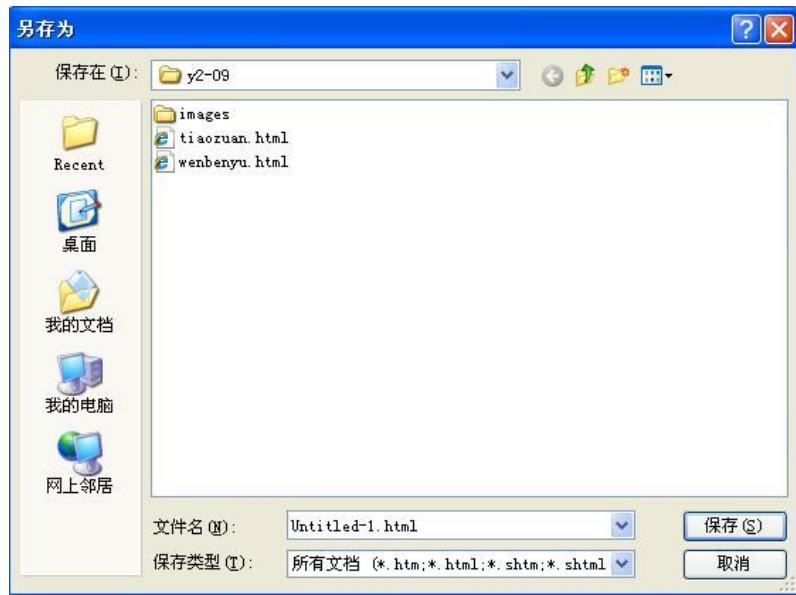


图 2-117 文档保存

#### 4. 创建文件域和图像域

##### (1) 文件域。

“文件域”在页面中可以实现文件的上传功能。

##### 1) 插入“文件域”的方法。

将光标放在需要插入“文件域”的位置，选择“插入”→“表单”→“文件域”命令，或者单击“表单”子面板中的“文件域”按钮完成“文件域”的插入，如图 2-118 所示。

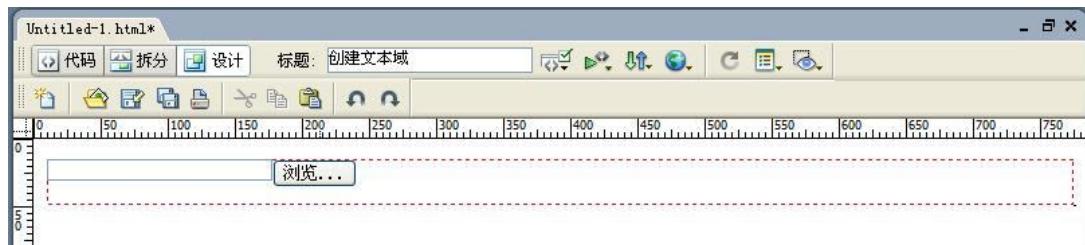


图 2-118 插入文件域

##### 2) “文件域”属性设置。

设置相关属性，如图 2-119 所示。



图 2-119 文件域的“属性”面板

(2) 图像域。

“图像域”可以用图像替换“提交”按钮，以使按钮图像化。

1) 插入“图像域”的方法。

选择“插入”→“表单”→“图像域”命令，或者单击“表单”子面板中的“图像域”按钮，弹出“选择图像源文件”对话框，如图 2-120 所示；选择要插入的图片，单击“确定”按钮插入“图像域”，如图 2-121 所示。



图 2-120 “选择图像源文件”对话框



图 2-121 插入图像域

2) “图像域”属性设置。

选中插入的“图像域”，查看表单属性，可以对其进行相应的设置，如图 2-122 所示。



图 2-122 设置“图像域”属性

## 5. 创建列表/菜单和跳转菜单

### (1) 列表/菜单。

“列表/菜单”在页面中可以以列表或菜单的形式供浏览器选择值。“列表”允许多选，而菜单只能选择一个。

#### 1) 插入“列表/菜单”的方法。

选择“插入”→“表单”→“列表/菜单”命令，或者单击“表单”子面板中的“列表/菜单”按钮，弹出“输入标签辅助功能属性”对话框，进行相关设置，单击“确定”按钮，完成“列表/菜单”的插入，如图 2-123 所示。

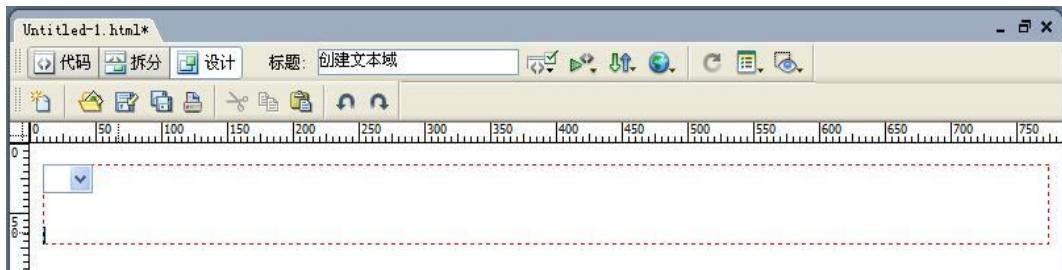


图 2-123 插入“列表/菜单”

#### 2) “列表/菜单”属性设置。

选中插入的“列表/菜单”，查看表单属性，可以对其进行相应的设置，如图 2-124 所示。

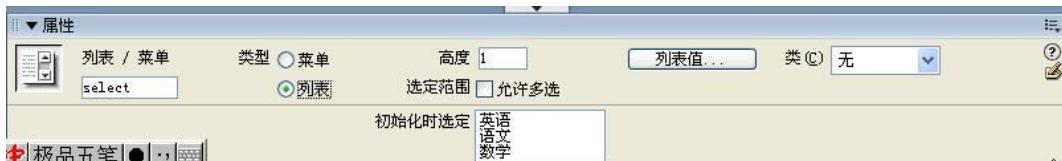


图 2-124 “列表/菜单”的属性设置

### (2) 跳转菜单。

跳转菜单表面上跟“列表/菜单”一样，都是列表形式，但是“跳转菜单”列表中的每一个值都是一个超级链接。

下面通过任务讲解如何创建跳转菜单。

#### 【任务 2-9-3】创建跳转菜单

##### 【操作要求】

新建一个空白文档，将文档保存到 root\unit2\y2-09\tiaozuan.html，然后创建一个跳转菜单，最后效果如图 2-125 所示。

##### 【操作步骤】

(1) 新建文档，选择“文件”→“保存”命令，弹出“另存为”对话框，将文档保存到

root\unit2\y2-09\tiaozuan.html, 如图 2-126 所示。



图 2-125 创建跳转菜单

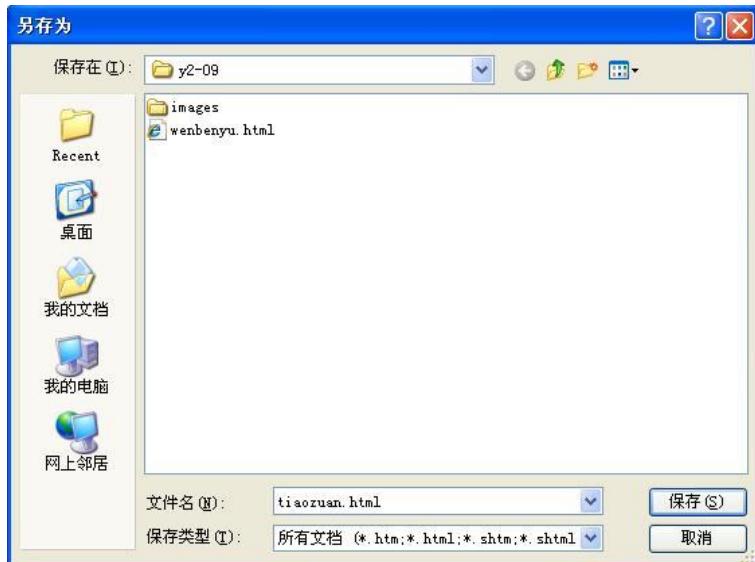


图 2-126 保存文档

(2) 选择“插入”→“表单”→“跳转菜单”命令,或者单击“表单”子面板中的“跳转菜单”按钮 $\square$ ,弹出“插入跳转菜单”对话框,如图 2-127 所示。

(3) 在该对话框中, $\square$ 、 $\square$ 用来增加、删除菜单, $\square$ 、 $\square$ 用来对菜单项进行排序。在“文本”文本框中输入菜单的内容,在“选择时,转到 URL”文本框中输入超链接 URL。“打开 URL 于”下拉列表框用于设置打开链接的方式。“菜单名称”文本框用于更改“跳转菜单”的名称。对“插入跳转菜单”对话框进行相应的设置后单击“确定”按钮,完成“跳转菜单”的插入,如图 2-128 所示。



图 2-127 “插入跳转菜单”对话框

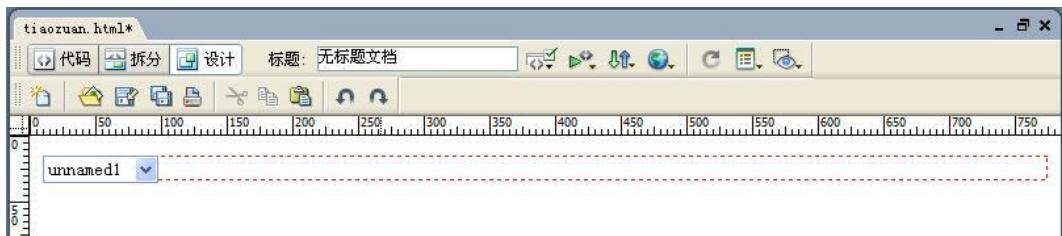


图 2-128 “跳转菜单”插入后的效果

(4) 选中“跳转菜单”，查看表单属性，如图 2-129 所示。



图 2-129 “跳转菜单”属性

(5) 单击“列表值”按钮，弹出“列表值”对话框，在该对话框中增加一些标签，如图 2-130 所示。



图 2-130 “列表值”对话框

(6) 单击“确定”按钮，在浏览器中进行预览。

## 2.10 模板和库

### 2.10.1 模板和库的基本知识

#### 1. 模板和库

什么是模板呢？所谓模板就是用来控制大的设计区域，以及重复使用完整的布局的文件。模板是一种特殊类型的文档，用于设计固定的页面布局。可以基于模板创建文档，从而使创建的文档继承模板的页面布局。

什么是库呢？所谓库就是一种用来存储在整个 Web 站点上经常重复使用的页面元素（如图像、文本和其他对象等）的文件。

#### 2. 代码片断

什么是代码片断呢？所谓的代码片断就是用来美化在 Web 站点上经常重复使用的页面元素以达到美化页面效果的代码段。

### 2.10.2 模板和库的基本操作

#### 1. 创建模板

创建模板一般有以下两种方法：

- 修改现有的 HTML 文档，使之成为自己需要的模板。
- 用“资源”面板或“文件”菜单创建空白模板。

(1) 修改现有文档创建模板。

可以把已有的文档另存为模板格式，也可以修改一些现有的 HTML 文档后另存为模板。

步骤如下：

1) 打开站点中的 HTML 文档，选择“文件”→“另存为模板”命令，弹出“另存为模板”对话框，如图 2-131 所示。选择模板存放的站点，在“另存为”文本框中输入模板的名称，单击“保存”按钮，出现如图 2-132 所示的对话框，单击“是”按钮更新链接。

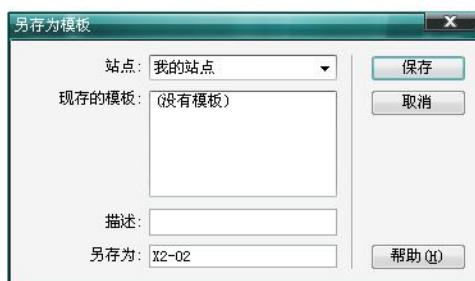


图 2-131 “另存为模板”对话框



图 2-132 更新链接提示对话框

- 2) 打开“资源”面板，单击  按钮查看模板。新建的模板便显示在“资源”面板中。
- (2) 在“资源”面板中创建空白模板。

步骤如下：

- 1) 打开“资源”面板，单击 按钮查看模板。
- 2) 单击+ 按钮，在模板列表中将出现一个命名为 Untitled 的模板，如图 2-133 所示。

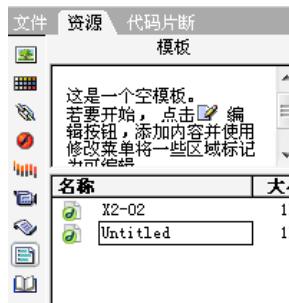


图 2-133 “资源”面板

- 3) 右击这个模板，可以对该模板重新命名或者进行其他的操作。
- 4) 双击模板名或单击 按钮，弹出编辑模板的窗口，可以像编辑一般页面那样来编辑模板，如图 2-134 所示。

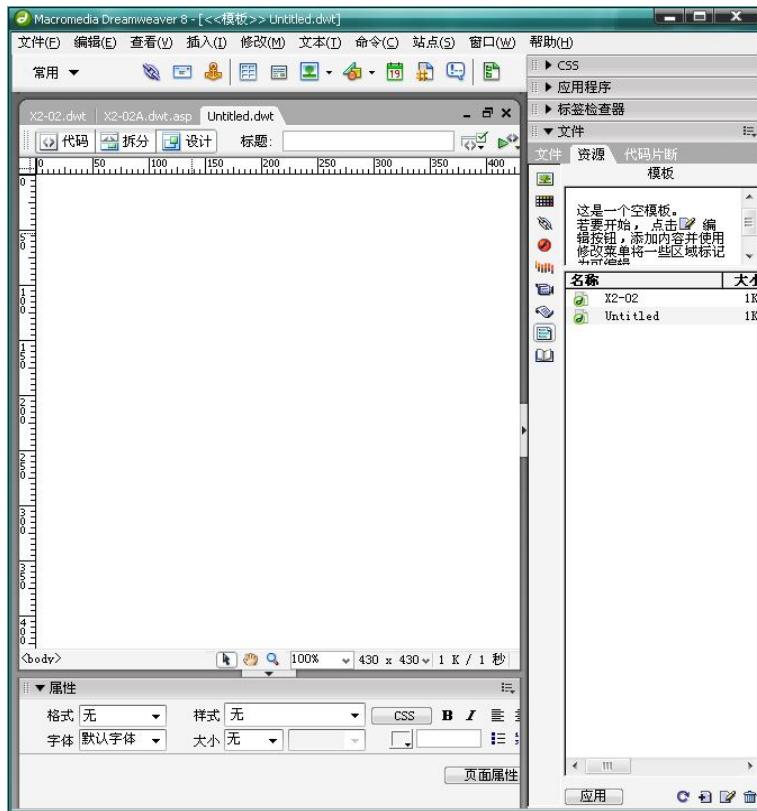


图 2-134 Untitled 的模板窗口

## 2. 创建模板的可编辑区域

构建模板的目的是为了批量生成具有统一风格的文档，这意味着在模板中出现的内容，

在将来通过模板构建文档时，会出现在每个文档中，换言之，模板中的内容应该是各文档共有的内容。但在生成文档时，用户可能无意间对这些共有的内容进行修改或删除，从而失去了文档的统一风格，所以用可编辑区域和锁定区域来避免这种失误。

模板中采用常规方法输入和编辑的内容，在通过模板生成的文档中都是不可修改的，他们固定出现在文档中的相应位置上，这就是所谓的锁定区域。如果希望在生成的文档中对模板原有的内容进行修改，则需要在模板中标记可编辑区域。

可以把图像、文本、表格和层等页面元素设置成可编辑区域，可以把整个表格及表格里的内容设置成一个可编辑区域，也可以把某一个单元格及内容设置成一个可编辑区域，但不能把几个不同的单元格及内容设置为同一个可编辑区。层和层里的内容是分开的页面元素，把层设置为可编辑区，则模板应用时可更改层的位置及内容；把层里的内容设置成为可编辑区，则模板应用时只能更改层里的内容而不能移动位置。

创建可编辑区域时，如果当前文档不是模板文件，则插入可编辑区域时系统会直接将该文档另存为模板文件。

创建可编辑区域一般有以下3种方法：

(1) 用菜单设置。

1) 将光标放到要插入可编辑区域的位置。

2) 选择“插入”→“模板对象”→“可编辑区域”命令，弹出“新建可编辑区域”对话框，如图2-135所示。



图 2-135 “新建可编辑区域”对话框

3) 在“名称”文本框中输入可编辑区域的名称，单击“确定”按钮即可在光标所在的位置插入可编辑区域。

(2) 用快捷菜单。

右击选择的文本或对象，在弹出的快捷菜单中选择“模板”→“新建可编辑区域”命令。

(3) 用工具栏。

单击“插入”面板“常用”子面板中的“模板”按钮上的下三角按钮，从弹出的下拉菜单中选择“可编辑区域”命令。

**温馨提示：**不可编辑区域通过执行“修改”→“模板”→“模板分离”命令可变得可以编辑。

下面通过任务讲解如何创建模板。

**【任务2-10】**模板和库的创建与设置

**【任务2-10-1】**创建模板

**【操作要求】**

将D:\素材\第2章\Y2-02文件夹中的所有文件复制到D:\root\unit2\Y2-02文件夹中，打开

D:\root\unit2\Y2-02\Y2-02B.asp 文件另存为模板，保存在 Y2-02 文件夹中，命名为 X2-02B.dwt。

#### 【操作步骤】

(1) 打开站点中的 Y2-02B.asp 文档，选择“文件”→“另存为模板”命令，弹出“另存为模板”对话框，如图 2-136 所示。



图 2-136 “另存为模板”对话框

(2) 选择模板存放的站点，在“另存为”文本框中输入模板的名称，单击“保存”按钮，按照提示完成操作。

下面通过任务讲解如何设置模板。

#### 【任务 2-10-2】设置模板

#### 【操作要求】

参照图 2-137 设置 X2-02B 模板中的可编辑区域，分别命名为 EditRegion1、EditRegion2、EditRegion3。



图 2-137 设置模板

### 【操作步骤】

- (1) 打开 D:\root\unit2\Y2-02\X2-02B.dwt 模板文档。
- (2) 参照图 2-137 设置，在 3 个指定位置选择“插入”→“模板对象”→“可编辑区域”命令，插入 3 个可编辑区域，并分别命名为 EditRegion1、EditRegion2、EditRegion3。

#### 3. 创建库项目

库是一种用来存储希望在整个网站上经常重复使用或更新的网页元素（如图像、文本和其他对象）的文件，我们称这些网页元素为库项目。若未使用库，修改某个网页元素后，如果希望对其他使用相同元素的页面进行更新，则只有重新打开每个网页进行修改，太浪费时间和精力；若使用 Dreamweaver 8 中的库，则可以一次更新该网站中的多个网页，既省时又省力。

Dreamweaver 8 将库项目存储在本地根文件夹内的 Library 文件夹中，每个站点都有自己的库。使用库项目时，Dreamweaver 8 不是在网页中插入库项目，而是向库项目中插入一个链接。

- (1) 认识“资源”面板中的库。

单击“资源”面板（选择“窗口”→“资源”命令）中的“库”按钮，进入“库”类别。

- (2) 创建库项目。

具体步骤如下：

- 1) 选择文档的一部分并另存为库项目。
- 2) 选择“窗口”→“资源”命令，打开“资源”面板。单击库图标  查看库资源。
- 3) 将需要创建的库项目拖到“资源”面板的“库”类别中，如图 2-138 所示，为新创建的库项目命名。



图 2-138 “资源”面板中的“库”类别

#### 4. 在文档中插入库项目

在文档中插入库项目的操作步骤如下：

- (1) 在“资源”面板中，显示“库”类别，面板中有库的列表，如图 2-138 所示。
- (2) 将库项目拖到文档中需要插入库项目的地方；或者将光标放在文档中需要插入库项目的地方，在库项目列表中选择一个库项目并单击“插入”按钮。

下面通过任务讲解如何创建库项目。

### 【任务 2-10-3】库项目的创建

#### 【操作要求】

在 X2-02A.asp 文档中为图 2-139 中的标注 II、III 区域的文件创建库项目并命名，将 II 库项目命名为 2-02A.lbi，III 库项目命名为 2-02B.lbi。

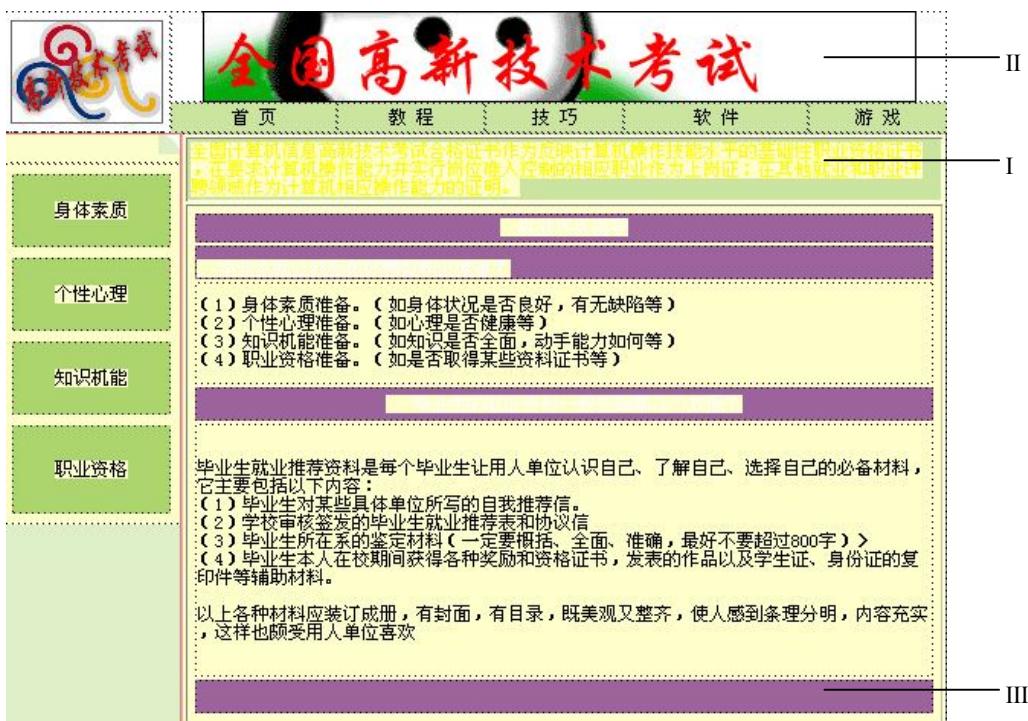


图 2-139 样图

#### 【操作步骤】

- (1) 打开 D:\root\unit2\Y2-02\X2-02 A.asp 模板文档。
- (2) 参照样图中的标注 II、III 区域的文件创建库项目并命名，将 II 库项目命名为 2-02A.lbi，III 库项目命名为 2-02B.lbi。

(3) 将需要创建的库项目 II、III 区域的文件拖到“资源”面板的“库”类别中，并重命名，如图 2-140 所示。

#### 5. 创建代码片断

我们可以将常用的 CSS 定义写一个代码片断保存在 Dreamweaver 8 中，作为公用库。当再次写新的 CSS 时可以直接插入。还有自己的一些菜单、图片等的样式定义，都可以在日常的工作中保存成片断。这样过一段时间，我们的 Dreamweaver 8 中就会有一个 CSS 的常用库，日后的 CSS 开发效率将会明显提高。

创建代码片断的方法如下：

- (1) 在 Dreamweaver 8 的代码片断中新建一个文件夹，命名为“代码片断 1”，如图 2-141 所示。

(2) 在右栏中找到“代码片断 1”，在空白处右击“新建代码片断”。



图 2-140 “资源”面板中的“库”类别



图 2-141 Dreamweaver 8 的代码片断

下面通过任务讲解如何创建代码片断。

#### 【任务 2-10-4】创建代码片断

##### 【操作要求】

在“代码”面板的“代码片断”选项卡中新建代码片断文件夹，命名为“代码片断 2”。

打开 X2-02A.asp 文件，为图 2-139 中标注 I 区域的文件创建代码片断并命名，将代码片断命名为 2-02.csn。在 D:\root\unit2\Y2-02 文件夹中新建 Snippets 文件夹，将“代码片断 2”文件夹复制到 Snippets 文件夹中。

##### 【操作步骤】

(1) 在 Dreamweaver 8 的代码片断中新建一个文件夹，命名为“代码片断 2”，如图 2-142 所示。

(2) 打开 X2-02A.asp 文件。

(3) 在 X2-02A.asp 文件中选中 I 所表示的区域，再在代码片断下的空白处右击“新建代码片断”并命名为 2-02.csn，如图 2-143 所示。



图 2-142 代码片断



图 2-143 新建代码片断 2-02.csn

(4) 在 D:\root\unit2\Y2-02 文件夹中新建 Snippets 文件夹, 将“代码片断 2”文件夹复制到 Snippets 文件夹中(“代码片断 2”文件夹, 系统自动隐藏, 使用时需要先打开隐藏)。

下面通过任务讲解如何利用模板、库项目、代码片断生成新页面。

### 【任务 2-10-5】利用模板、库项目、代码片断生成新页面

#### 【操作要求】

用模板新建页面: 用 D:\root\unit2\Y2-02 文件夹中的 X2-02B.dwt 模板新建页面, 命名为 X2-02B.asp。

修改模板的可编辑区域, 最终效果如图 2-144 所示, 将 X2-02B.asp 页面可编辑区单元格中的内容删除: 将 EditRegion1 填充为 2-02A.lbi 库项目; 将 EditRegion2 填充为 2-02.csn 代码片断; 将 EditRegion3 填充为 2-02B.lbi 库项目。



图 2-144 利用模板、库项目、代码片断生成新页面

#### 【操作步骤】

(1) 打开 D:\root\unit2\Y2-02 文件夹中的 X2-02B.dwt 模板文档, 另存为 X2-02B.asp, 保存在 D:\root\unit2\Y2-02 文件夹中。

(2) 打开“资源”面板中把 2-02A.lbi 库项目拖到 EditRegion1 中, 将 EditRegion1 填充为 2-02A.lbi 库项目; 打开“代码片断”面板将 2-02.csn 代码片断拖到 EditRegion2 中, 将 EditRegion2 填充为 2-02.csn 代码片断; 打开“资源”面板把 2-02B.lbi 库项目拖到 EditRegion3 中, 将 EditRegion3 填充为 2-02B.lbi 库项目。将上述操作结果保存在 X2-02 文件夹中, 操作完毕。

## 2.11 CSS 样式

### 2.11.1 CSS 样式概述

简单地说，CSS 样式就是定义网页格式的代码，它是一种比较先进的网页控制技术，主要用来指定布局、字体、背景以及其他的一些图文元素的格式。

CSS 样式一般分为嵌入式和外部链接式两种类型。嵌入式是在独立的文档中应用的 CSS 样式（如在 HTML 中应用于<head>和</head>之间），外部链接式样式应用于多个文档，生成专门的\*.css 文件，由其他文件来调用它。

### 2.11.2 新建 CSS 样式

首先新建一个标准的 HTML 网页，选择“窗口”→“CSS 样式”命令（或者按 Shift+F11 组合键），则会弹出“CSS 样式”面板，如图 2-145 所示。单击该面板中的“新建 CSS 规则”按钮，则会弹出如图 2-146 所示的“新建 CSS 规则”对话框，然后在“名称”组合框中输入要定义的 CSS 样式名称。



图 2-145 “CSS 样式”面板

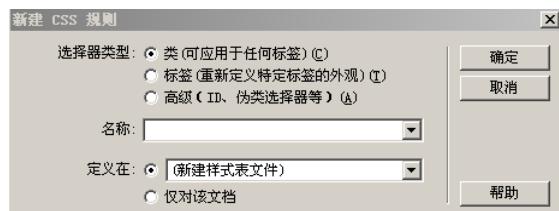


图 2-146 “新建 CSS 规则”对话框

对话框中各个选项的含义如下：

(1) 选择器类型 (类)：用于创建作为 class 属性，且应用于文本范围或文本块的自定义样式。需要注意的是：类名称必须以句点开头，并且可以包含任何字母和数字的组合（例如 mycss）。

(2) 选择器类型 (标签)：用于重定义 HTML 标签的默认格式。选择此选项时，原先的“名称”会自动地变成“标签”名称，可以在其后的文本框中输入一个 HTML 标签，或者从其下拉菜单中选择一个标签名称。

(3) 选择器类型 (高级)：用于为具体的某个标签组合或所有包含 Id 属性的标签定义格式。选择此选项时，原先的“名称”会自动地变成“选择器”，可以在其后的文本框中输入一个或多个 HTML 标签名称，或者从其下拉菜单中选择一个“标签”名称。该选择器也称伪类选择器，包括 a:hover、a:link、a:visited 等，常用于超级链接的样式设置。

(4) 名称: 设置 CSS 样式的名称。建议使用英文字母进行名称的命名。需要注意的是: 如果是类的名称, 则必须以句点开头, 并且可以包含任何字母和数字的组合 (例如.css)。

(5) 定义在 (新建样式表文件): 选择此选项时, 可以在其后的文本框内输入一个 CSS 样式表的名称 (例如 mycss.css), 它可以将设置的各种 CSS 样式内容保存到独立的外部 CSS 样式表文件中 (扩展名为 css)。

(6) 定义在 (仅对该文档): 选择此选项时, 可以将 CSS 样式内容直接插入到当前的网页中。

### 2.11.3 编辑 CSS 样式属性

#### 1. 设置 CSS 样式的“类型”属性

接着上面的操作步骤, 在“新建 CSS 规则”对话框中单击“确定”按钮则会弹出“CSS 规则定义”对话框。在“分类”列表框中选择“类型”选项, 然后可以根据实际制作的需要自由地设定“类型”的相应参数, 如图 2-147 所示。



图 2-147 “CSS 样式定义”对话框中的“类型”选项的参数

该对话框中各参数的含义如下:

(1) 字体: 设置 CSS 样式所使用的中文字体或英文字体。如果没有特别的需求, 此处可以留空, 浏览器会使用默认的字体显示文本。

(2) 大小: 设置文本的字体大小和单位。一般情况下常常使用“像素 (px)”和“点数 (pt)”作为字体大小的单位, 例如 10pt 表示字体大小为 10 点, 10px 表示字体大小为 10 像素。

(3) 粗细: 设置文本的字体粗细, 在下拉列表中可以选择“粗体”、“细体”等。

(4) 样式: 设置字体的样式, 在下拉列表中可以选择“正常”、“斜体”、“偏斜体”等样式。默认设置是“正常”。

(5) 变体: 设置文本的变体, 此处一般保留为空。

(6) 行高: 设置文本所在行的高度。选择“正常”则自动计算字体大小的行高, 也可以

输入一个确切的值并选择一种相应的单位。例如 22 像素表示行的高度为 22 像素，150% 表示行的高度为字体大小的 1.5 倍。

(7) 大小写：可以设置每个英文单词的首字母为大写，或者设置每个英文单词全部为大写或小写。

(8) 颜色：设置文本颜色。

(9) 修饰：设置文本是否带有下划线、上划线、删除线，或者使文本闪烁。正常文本的默认设置是“无”，链接文本的默认设置是带有“下划线”。

## 2. CSS 样式的“背景”属性

接着上面的操作步骤，在“CSS 规则定义”对话框中选择“分类”列表框中的“背景”选项，然后可以根据实际制作的需要自由地设定“背景”的相应参数，如图 2-148 所示。



图 2-148 “CSS 规则定义”对话框中“背景”选项的参数

该对话框中各参数的含义如下：

- (1) 背景颜色：设置文本、表格、页面等元素的背景颜色。
- (2) 背景图像：设置文本、表格、页面等元素的背景图像。
- (3) 重复：设置背景图像是否重复或者如何重复。“不重复”表示在元素开始处显示一次背景图像；“重复”表示在元素的位置水平和垂直平铺背景图像；“横向重复”和“纵向重复”可分别设置在水平或垂直方向上重复平铺背景图像，但是平铺的背景图像不会超出元素的边界。
- (4) 附件：设置背景图像是固定在原始位置还是随元素一起滚动。
- (5) 水平位置：设置背景图像在相应元素中的水平初始位置。
- (6) 垂直位置：设置背景图像在相应元素中的垂直初始位置。

## 3. CSS 样式的“区块”属性

接着上面的操作步骤，在“CSS 规则定义”对话框中选择“分类”列表框中的“区块”选项，然后可以根据实际制作的需要自由地设定“区块”的相应参数，如图 2-149 所示。



图 2-149 “CSS 规则定义”对话框中的“区块”选项的参数

该对话框中各参数的含义如下：

- (1) 单词间距：设置每个单词之间或文字之间的距离，同时需要指定该距离的单位。例如 5px 表示单词之间或文字之间的距离为 5 像素，5pt 表示单词之间或文字之间的距离为 5 点。
- (2) 字母间距：设置每个字母之间的距离，同时需要指定该距离的单位。例如 5px 表示每个字母之间的距离为 5 像素。
- (3) 垂直对齐：设置文本在相应元素中的垂直对齐方式。
- (4) 文本对齐：设置文本在相应元素中的水平对齐方式。
- (5) 文字缩进：设置段落中的第一行文本的缩进距离，同时需要指定该缩进距离的单位。
- (6) 空格：设置相应元素中的空格区域（空字符）。“正常”表示收缩空格；“保留”表示保留所有空白，包括空格、制表符和回车等；“不换行”表示当遇到<br>标签时文本才进行换行。
- (7) 显示：设置文本在相应元素中的显示方式。

#### 4. CSS 样式的“方框”属性

接着上面的操作步骤，在“CSS 规则定义”对话框中选择“分类”列表框中的“方框”选项，然后可以根据实际制作的需要自由地设定“方框”的相应参数，如图 2-150 所示。

该对话框中各参数的含义如下：

- (1) 宽、高：设置文本、图片、表格、层等相应元素的宽度和高度的范围。
- (2) 浮动：设置文本、图片、表格、层等相应元素的浮动方式。例如设置表格浮动为“左对齐”，文本就会自动地排列在该表格的右侧。
- (3) 清除：设置各种相应元素是否允许浮动。“左对齐”表示不允许左边有浮动对象；“右对齐”表示不允许右边有浮动对象；“两者”表示允许两边都可以有浮动对象；“无”表示不允许有浮动对象。
- (4) 填充：设置文本、图片、表格等相应元素内容与元素边框之间的间距。如果选择“全

部相同”复选项，则可同时设置“上”、“右”、“下”、“左”四侧的填充间距；如果取消选择“全部相同”复选项，则可单独地设置“上”、“右”、“下”、“左”四侧的填充间距。



图 2-150 “CSS 样式定义”对话框中的“方框”选项的参数

(5) 边界：设置文本、图片、表格等相应元素的边框与其他元素之间的间距。如果选择“全部相同”复选项，则可同时设置“上”、“右”、“下”、“左”四侧的边界；如果取消选择“全部相同”复选项，则可单独地设置“上”、“右”、“下”、“左”四侧的边界。

下面通过任务讲解如何创建 CSS 样式和对规则中的类型、背景、区块进行设置。

#### 【任务 2-11】CSS 样式的使用

##### 【任务 2-11-1】创建 CSS 样式和对规则中的类型、背景、区块进行设置

###### 【操作要求】

按照图 2-151 所示的样图创建 CSS 样式和对规则中的类型、背景、区块进行设置。

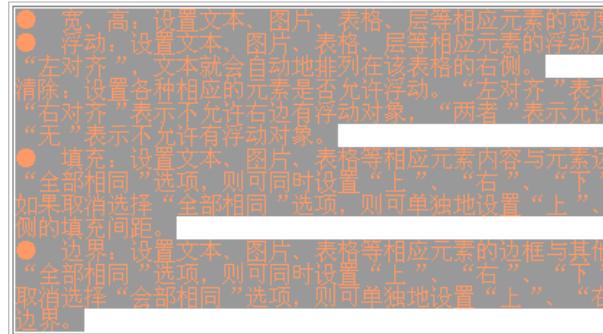


图 2-151 样图

###### 【操作步骤】

(1) 在 Dreamweaver 中新建一个基本网页 1101.html，并将一些文字复制到页面中，原始

文字的格式如图 2-152 所示。

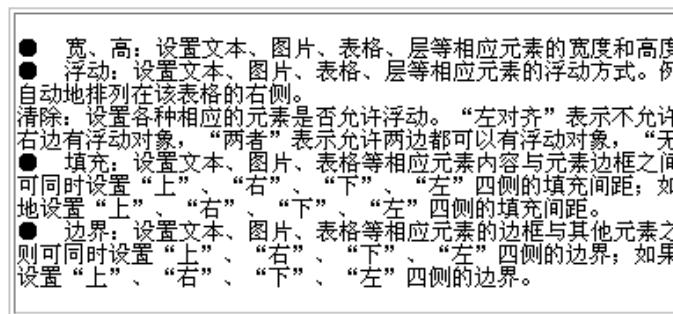


图 2-152 原始文字

(2) 在 CSS 样式窗口中，单击“新建 CSS 规则”按钮 ，弹出“新建 CSS 规则”对话框，在“选择器类型”区域中选择“类”单选项，在“名称”组合框中输入 mycss，在“定义在”区域中选择第一个单选按钮，在其下拉列表框中选择“新建样式表文件”并保存到相应的目录，如图 2-153 所示。

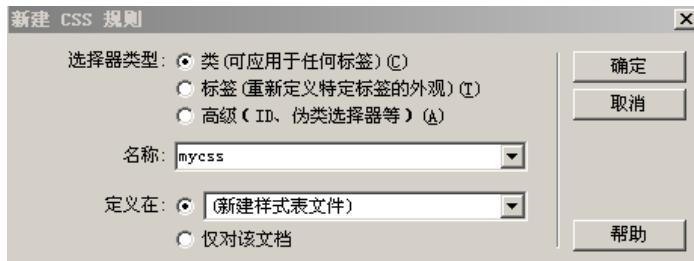


图 2-153 “新建 CSS 规则”对话框

(3) 分别对类型、背景、区块的各参数进行设置，具体参数如图 2-154 至图 2-156 所示。



图 2-154 “CSS 规则定义”对话框中“类型”选项的参数设置



图 2-155 “CSS 规则定义”对话框中“背景”选项的参数设置

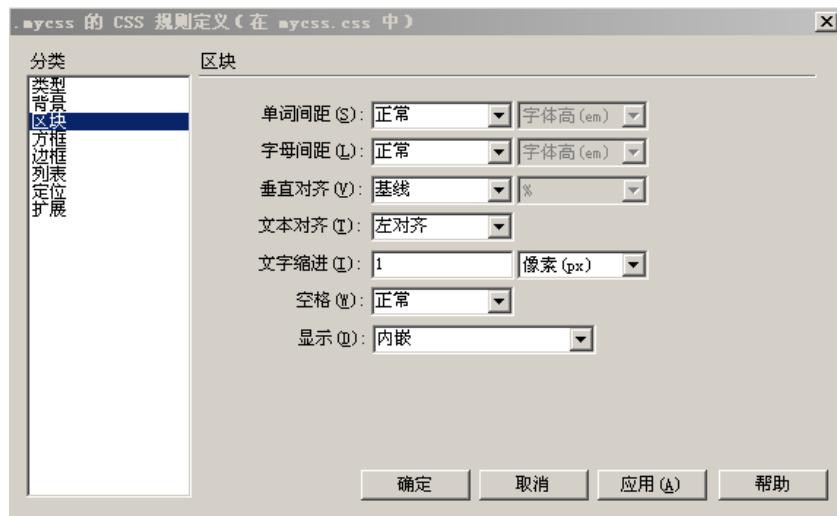


图 2-156 “CSS 规则定义”对话框中“区块”选项的参数设置

(4) 选中表格中的所有文字, 单击“样式”下拉列表框选择刚刚新建的 mycss 样式, 效果如图 2-151 所示。

##### 5. CSS 样式的“边框”属性

接着上面的操作步骤, 在“CSS 规则定义”对话框中选择“分类”列表框中的“边框”选项, 然后可以根据实际制作的需要自由地设定“边框”的相应参数, 如图 2-157 所示。

该对话框中各参数的含义如下:

(1) 样式: 设置文本、图片、表格等相应元素四周边框的外观样式, 包括“实线”、“虚线”、“双线”、“点划线”等样式。如果选择“全部相同”复选项, 则可同时设置“上”、“右”、“下”、“左”四周的边框样式; 如果取消选择“全部相同”复选项, 则可单独设置“上”、“右”、“下”、“左”四周的边框样式。

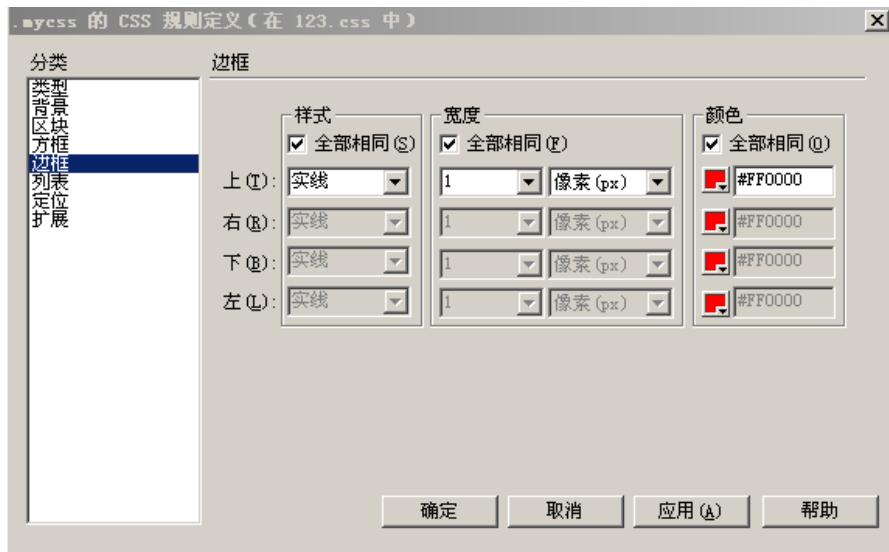


图 2-157 “CSS 规则定义”对话框中的“边框”选项的参数

(2) 宽度：设置文本、图片、表格等相应元素四周边框的粗细。如果选择“全部相同”复选项，则可同时设置“上”、“右”、“下”、“左”四周的边框粗细；如果取消选择“全部相同”复选项，则可单独地设置“上”、“右”、“下”、“左”四周的边框粗细。

(3) 颜色：设置文本、图片、表格等相应元素四周边框的颜色。如果选择“全部相同”复选项，则可同时设置“上”、“右”、“下”、“左”四周的边框颜色；如果取消选择“全部相同”复选项，则可单独地设置“上”、“右”、“下”、“左”四周的边框颜色。

下面通过任务讲解如何对 CSS 样式中的方框和边框进行设置。

#### 【任务 2-11-2】对 CSS 样式中的方框和边框进行设置

##### 【操作要求】

按照图 2-158 所示样图的要求，对 CSS 样式中的方框和边框进行设置。



图 2-158 样图

### 【操作步骤】

- (1) 在 Dreamweaver 中新建一个基本网页 1102.html, 插入一个 3 行 3 列的表格, 边框为 1, 不带任何样式。
- (2) 在 CSS 样式窗口中, 单击“新建 CSS 规则”按钮 , 弹出“新建 CSS 规则”对话框, 在“选择器类型”区域中选择“类”单选项, 在“名称”组合框中输入 nihao, 在“定义在”区域中选择第一个单选按钮, 在其下拉列表框中选择“新建样式表文件”选项并保存到相应的目录, 如图 2-159 所示。

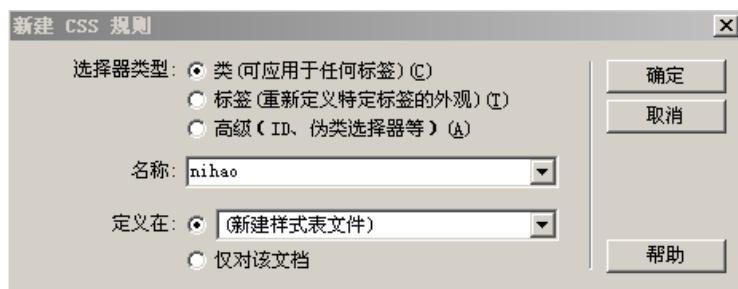


图 2-159 “新建 CSS 规则”对话框

- (3) 分别对方框、边框的各参数进行设置, 具体参数如图 2-160 和图 2-161 所示。



图 2-160 “CSS 规则定义”对话框中“方框”选项的参数设置

- (4) 选中表格的第一个单元格, 在“样式”面板中选择样式为 nihao, 此时效果如图 2-158 所示。

#### 6. CSS 样式的“列表”属性

接着上面的操作步骤, 在“CSS 规则定义”对话框中单击“分类”列表框中的“列表”选项, 然后可以根据实际制作的需要自由地设定“列表”的相应参数, 如图 2-162 所示。



图 2-161 “CSS 规则定义”对话框中“边框”选项的参数设置

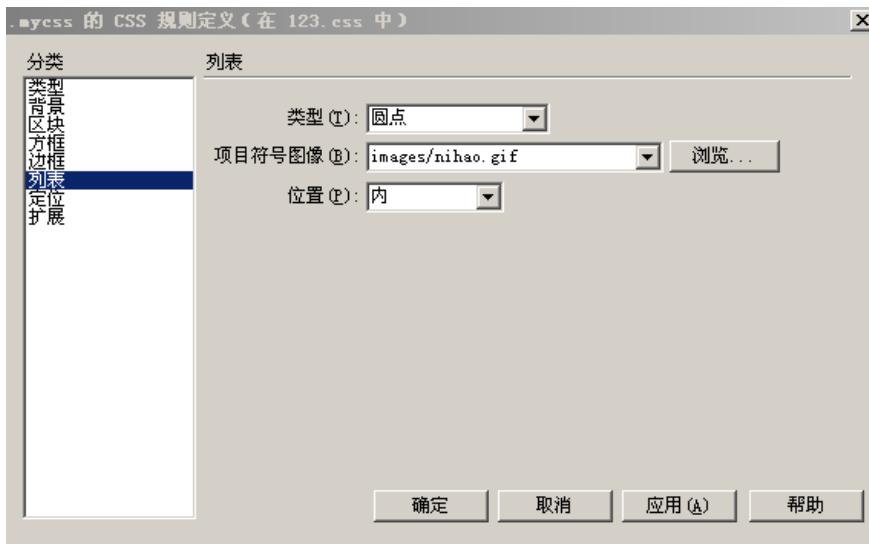


图 2-162 “CSS 规则定义”对话框中的“列表”选项的参数

该对话框中各参数的含义如下：

- (1) **类型**：设置项目列表或编号列表的外观样式，包括“加点”、“圆圈”、“方块”、“数字”、“小写罗马数字”、“大写罗马数字”、“小写字母”、“大写字母”、“无”等。
- (2) **项目符号图像**：设置项目列表符号的自定义图像。单击“浏览”按钮并选择一个图片文件，可将其设置为项目列表的符号图像。
- (3) **位置**：设置列表的文本是否换行或缩进。

## 7. CSS 样式的“定位”属性

接着上面的步骤，在“CSS 规则定义”对话框中单击“分类”列表框中的“定位”选项，然后可以根据实际制作的需要自由地设定“定位”的相应参数，如图 2-163 所示。



图 2-163 “CSS 规则定义”对话框中的“定位”选项的参数

该对话框中各参数的含义如下：

- (1) **类型**：设置浏览器定位层的类型。“绝对”表示使用“定位”文本框中输入的边界值（相对于页面左上角位置）来放置层的位置；“相对”表示使用“定位”文本框中输入的边界值（相对于对象在网页的文本中的位置）来放置层的位置。
  - (2) **宽、高**：设置层的宽度和高度。
  - (3) **显示**：设置层的初始显示状态。“继承”表示继承层父级的可见性属性，如果层没有父级，它将是可见的；“可见”显示层的内容；“隐藏”隐藏层的内容。
  - (4) **Z 轴**：设置层的堆叠顺序，可以输入 1 以上的整数。层编号的值越大，则该层显示在编号值小的层的上方。
  - (5) **溢位**：设置当层中的内容超出层的大小时的扩展变化。“可见”表示层会向右下方扩展大小，使层内的所有内容均可见；“隐藏”表示保持层的原始大小，并剪切掉任何超出层的内容；“滚动”表示无论层中的内容是否超出层的大小，该层都自动地增加滚动条；“自动”表示当层中的内容超出层的大小边界时才会自动增加滚动条。
  - (6) **置入**：设置层的“上”、“右”、“下”、“左”的位置和大小，但需要指定其单位，例如像素 (px)、点数 (pt)、毫米 (mm)、厘米 (cm) 等。
  - (7) **剪切**：设置层的可见区域范围，超过设置的剪切范围则会自动地剪切掉。
- #### 8. CSS 样式的“扩展”属性
- 接着上面的操作步骤，在“CSS 规则定义”对话框中选择“分类”列表框中的“扩展”选项，然后可以根据实际制作的需要自由地设定“扩展”的相应参数，如图 2-164 所示。
- 该对话框中各参数的含义如下：
- (1) **分页**：设置打印时样式所控制的对象之前或者之后进行强行分页。
  - (2) **光标**：设置光标的显示效果。当鼠标指针位于该样式所控制的对象上时可以改变鼠标指针的图像效果。每一种效果的含义如表 2-1 所示。

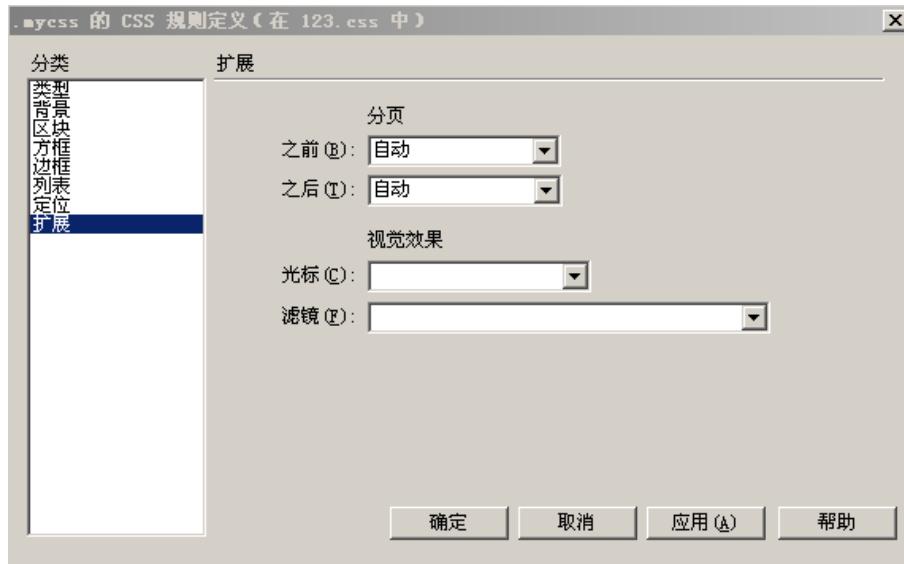


图 2-164 “CSS 规则定义”对话框中的“扩展”选项的参数

表 2-1 “光标”和“CSS 样式滤镜”属性对照表

光标属性	光标属性说明	CSS 样式滤镜	CSS 滤镜特效说明
hand	手形	Alpha	透明的渐进效果
crosshair	精确“+”字	BlendTrans	淡入淡出效果
text	文本“I”形	Blur	风吹模糊的效果
wait	等待	Chroma	指定颜色透明
default	默认光标	DropShadow	阴影效果
help	帮助	FlipH	水平翻转
e-resize	箭头朝右方	FlipV	垂直翻转
ne-resize	箭头朝右上方	Glow	边缘光晕效果
n-resize	箭头朝上方	Gray	彩色图片变灰度图
nw-resize	箭头朝左上方	Invert	底片的效果
w-resize	箭头朝左方	Light	模拟光源效果
sw-resize	箭头朝左下方	Mask	矩形遮罩效果
s-resize	箭头朝下方	RevealTrans	动态效果
se-resize	箭头朝右下方	Shadow	轮廓阴影效果
auto	自动	Wave	波浪扭曲变形效果
		Xray	光照片效果

(3) 滤镜: 也叫做 CSS 样式滤镜, 可以设置拥有该样式的对象的特殊效果。每一种特殊效果的含义如表 2-1 所示。

#### 2.11.4 管理网页文档中的样式

当建好样式后，有可能需要经常修改、添加、删除样式，这些都可以在“CSS 样式”面板中进行。

- (1) 如果要修改某个样式，可以在选中该样式后单击“编辑样式”按钮，会再次打开相应的“CSS 规则定义”对话框。
- (2) 如果想删除某个样式，可以在选中该样式后单击“删除 CSS 规则”按钮。
- (3) 如果想新建样式，可以在面板中单击“新建 CSS 规则”按钮。
- (4) 如果想对某个样式重命名，可以单击样式名称修改名称。

#### 2.11.5 在 CSS 文件中重定义标签样式

上面介绍了在网页文档中定义、使用以及管理 CSS 样式的方法，下面给整个站点定义一个外部的 CSS 样式表。

首先新建一个没有添加任何样式的网页文件 mycss.html，并创建一个简单的表单，在下面将通过操作此文件来学习本节的知识。

##### 1. 定义<body>的样式

首先确定文档的整体属性，也就是要对网页中的<body>标签进行重新定义。<body>的定义包括定义文本、背景和页边距 3 个部分的格式。

下面通过任务讲解如何使用<body>样式。

##### 【任务 2-11-3】定义<body>样式

##### 【操作要求】

按照图 2-165 所示的要求重新定义<body>样式。

图 2-165 添加了<body>样式后的文档

##### 【操作步骤】

- (1) 在 Dreamweaver 中新建一个基本网页 1103.html，并添加一个用户注册表单。
- (2) 在“CSS 样式”面板中单击“新建 CSS 规则”按钮，打开“新建 CSS 规则”对话框。在“选择器类型”区域中选择“标签（重新定义特定标签的外观）”，在“定义在”区域中选择第一个单选按钮，在其下拉列表框中选择“新建样式表文件”，然后在“标签”下拉列表框中选择 body。

(3) 单击“确定”按钮后将会打开“保存样式表文件为”对话框，在其中找到站点根目录中的 styles 目录，并在“文件名”文本框中输入文件名 styles.css。

(4) 单击“保存”按钮后将在 styles 文件夹下生成一个 CSS 样式表文件，以后所有的样式都将保存在这个文件中。

与此同时还会打开“body 的 CSS 规则定义”对话框，在该对话框中可以定义文档的默认文本格式，这里设置字体为“宋体”，大小为 9pt，粗细为“正常”，样式为“正常”，颜色为“黑色”(#000000)，修饰为“无”。

(5) 继续定义<body>的背景。切换到“背景”面板，在其中定义文档的背景颜色为“橙色”(#FF9900)。

(6) 再定义文档的页面边距。切换到“方框”面板中，在右侧定义文档的页面边距为 0。

(7) 单击“确定”按钮完成<body>标签样式的重新定义，此时的文档效果如图 2-165 所示。

## 2. 定义<table>和<td>的样式

定义完<body>的样式之后，我们发现表格中的文字没有发生改变，因此还需要定义<table>和<td>的样式。

下面通过任务讲解如何定义<table>和<td>的样式。

### 【任务 2-11-4】定义<table>和<td>样式

#### 【操作要求】

改变表格中的文字的属性。

#### 【操作步骤】

(1) 在 Dreamweaver 中新建一个基本网页 1104.html，并添加一个用户注册表单。

(2) 在“CSS 样式”面板中单击“新建 CSS 规则”按钮，在打开的“新建 CSS 规则”对话框中进行设置，如图 2-166 所示。

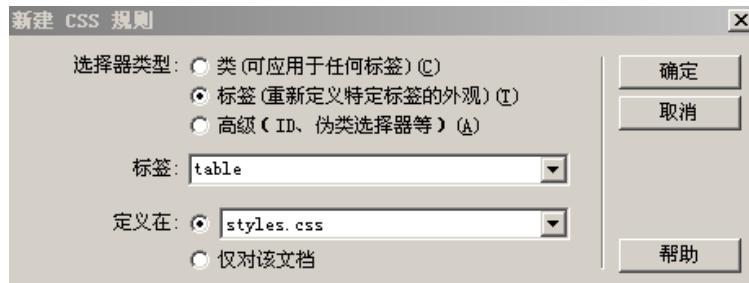


图 2-166 “新建 CSS 规则”对话框

(3) 单击“确定”按钮，在打开的“table 的 CSS 规则定义”对话框中定义表格中默认的文本格式，参数和<body>样式的文本格式定义完全一致，如图 2-167 所示。

(4) 由于单元格中的文字一般都是顶部对齐的，因此还需要修改<td>样式的垂直排列属性。切换到“区块”面板，然后在“垂直对齐”下拉列表框中选择“顶部”，单击“确定”按钮。

## 3. 定义<H1>~<H6>的样式

下面通过任务讲解如何定义<H1>~<H6>所有标题的默认样式。首先定义最常用的三级标题<H3>。



图 2-167 “table 的 CSS 规则定义”对话框

**【任务 2-11-5】** 定义<H1>~<H6>标签的样式

**【操作要求】**

定义<H1>~<H6>标签的样式。

**【操作步骤】**

- (1) 在 Dreamweaver 中新建一个基本网页 1105.html，并添加一个用户注册表单。
- (2) 在“CSS 样式”面板中单击“新建 CSS 规则”按钮，在弹出的“新建 CSS 规则”对话框中设置选择器类型为“标签（重新定义特定标签的外观）”，将它定义在 styles.css 中，然后选择标签为 h3。
- (3) 单击“确定”按钮，在打开的“h3 的 CSS 规则定义”对话框中定义文本的格式，设定字体为“宋体”，大小为 12pt，粗细为“粗体”，颜色为“红色”(#FF0000)，修饰为“无”，如图 2-168 所示。



图 2-168 设定&lt;H3&gt;的样式

(4) 按照同样的方式设定好<H1>~<H6>所有的文本格式，所有的标题都设为红色、粗体，并且使用宋体，只有文字的大小根据标题级别的不同而改变。

#### 4. 设定段落格式

到此为止，关于文本的定义已经基本完成，下面给段落定义格式，实现段落的首行缩进。

(1) 在打开的“新建 CSS 规则”对话框中设置“选择器类型”为“标签（重新定义特定标签的外观）”，“定义在”为 styles.css，然后在“标签”下拉列表框中选择 p，如图 2-169 所示。

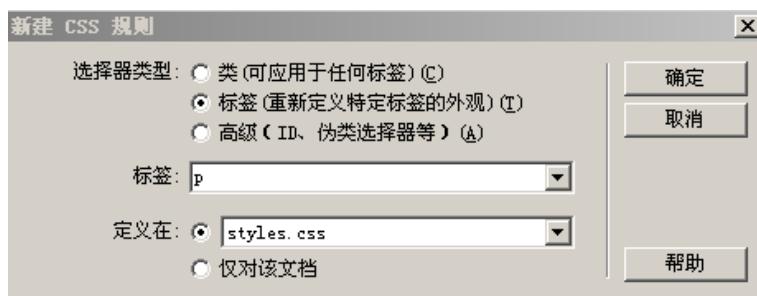


图 2-169 “新建 CSS 规则”对话框

(2) 单击“确定”按钮，在打开的“p 的 CSS 规则定义”对话框中，设定文字缩进为 2cm。这样页面中的段落前将自动产生两个中文字符宽度的空格。

#### 5. 定义表单元素的样式

下面定义标签<input>、<textarea>和<select>的样式。

(1) 定义<input>标签的样式。

<input>标签包括表单元素中的单行文本框、密码文本框、按钮、单选按钮和复选框。如果给<input>标签设定了样式，那么所有这些元素的样式都是一样的。

下面通过任务讲解如何重定义<input>标签样式。

**【任务 2-11-6】重定义<input>标签样式**

**【操作要求】**

重定义<input>标签样式。

**【操作步骤】**

1) 在 Dreamweaver 中新建一个基本网页 1106.html，并添加一个用户注册表单。

2) 在打开的“新建 CSS 规则”对话框中进行设置，如图 2-170 所示。

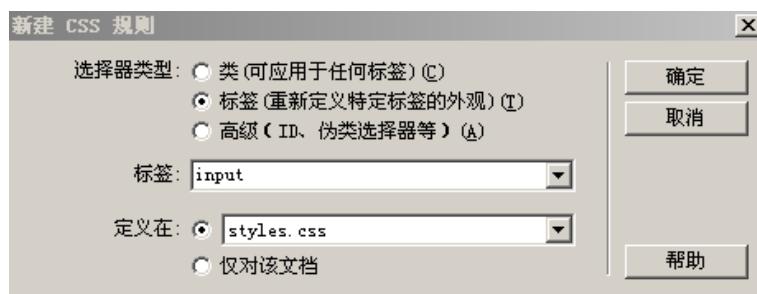


图 2-170 “新建 CSS 规则”对话框

3) 在打开的“input 的 CSS 规则定义”对话框中设定: <input> 的文本为“红色” (#FF0000), 字体为“宋体”, 大小为 9pt, 修饰为“无”。

4) 切换到“背景”面板, 设定背景颜色为“浅灰色” (#EEEEEE)。

5) 切换到“边框”面板, 设定<input>的边框属性, 将边框设为 1 像素的黑实线边框。

此时可以看到页面中的单行文本框、密码文本框、按钮、单选按钮和复选框都有了一个浅色的背景, 在文本框中输入文字时文字为红色, 而且都加上了黑色的边框。但同时也出现了问题, 单选按钮和复选框也被加上了难看的黑色边框, 如图 2-171 所示。

图 2-171 添加样式后的文档

(2) 定义<textarea>、<select>和其他样式。

按照前面讲过的方法, 还可以为文本区域、菜单和列表定义相应的样式, 如在 styles.css 中分别定义两个重定义标签样式: `textarea` 和 `select`。将其文字、边框、背景色设得和<input>的完全一样, 此时页面中对应菜单以及多行文本框中的文字都变为红色。

#### 2.11.6 设置页面中的滚动条

在前面的练习过程中, 设定格式时不需要手动修改代码, 但是要实现滚动条的样式就需要手写 CSS 代码了。

(1) 在“文件”面板中找到 styles.css 文件, 双击将它打开。

(2) 此时它的所有代码显示在文档编辑窗口中, 代码中定义了我们在前面用 Dreamweaver 定义的所有样式。

(3) 由于滚动条是页面的一部分, 因此需要修改<body>的定义内容。在“body {” 和 “}”之间添加以下代码:

```
scrollbar-face-color:#FFFFFF;
scrollbar-shadow-color:#000000;
scrollbar-highlight-color:#000000;
scrollbar-darkshadow-color:#FFFFFF;
scrollbar-track-color:#FFFFFF;
scrollbar-arrow-color:#666666;
```

这些参数是用来设定滚动条不同部分的颜色的，滚动条的风格就是通过指定不同部位的颜色来实现的，用户可以结合该图来设计一个自己想要的滚动条。

(4) 将样式表文件保存下来，再次打开示例网页文件时页面滚动条就会发生改变，如果有文本区域的话，它的滚动条也会相应地发生改变。

### 2.11.7 CSS 文件中的自定义样式

通过上面的制作，相信用户已经感觉到单独使用重定义标签样式很难完全达到想要的效果，此时还需要用到自定义样式来补充。例如当定义标签<input>的边框为黑色后，单选按钮和复选框的边框都变成黑色线框，但如果不要这些边框，则必须用到自定义样式。

(1) 在“CSS 样式”面板中单击“新建 CSS 规则”按钮，在打开的“新建 CSS 规则”对话框中设置“选择器类型”为“类(可应用于任何标签)”，“定义在”为 styles.css，并在“名称”文本框中输入.inputborder，如图 2-172 所示。

(2) 切换到“边框”面板，设定边框为“无”。

(3) 切换到“背景”面板，然后在“背景颜色”栏中选择白色#FFFFFF。

(4) 单击“确定”按钮，在“CSS 样式”面板中就会出现一个名为.inputborder 的自定义样式。

(5) 选中页面中的单选按钮或复选框，然后在“属性”面板上的“类”下拉列表框中选择 inputborder，如图 2-173 所示。



图 2-172 “新建 CSS 规则”对话框



图 2-173 “属性”面板

(6) 当所有的单选按钮和复选框都设定好样式后，保存文档并在浏览器中打开该网页，此时网页中单选按钮和复选框的边框色以及背景色就被去除了。

### 2.11.8 管理 CSS 文件中的样式

#### 1. 样式表的链接和导入

如果新建文件也要使用前面定义好的 CSS 样式表文件 styles.css，此时只要将样式表链接到网页上即可。

(1) 在“CSS 样式”面板中单击“附加样式表”按钮，打开“链接外部样式表”对话框，如图 2-174 所示。

(2) 单击“浏览”按钮，在打开的“选择样式表文件”对话框中找到素材目录 mywebsite\styles 中的样式表文件 styles.css。

(3) 单击“确定”按钮后，样式表文件的路径就会加入到“链接外部样式表”对话框的“文件/URL”组合框中。

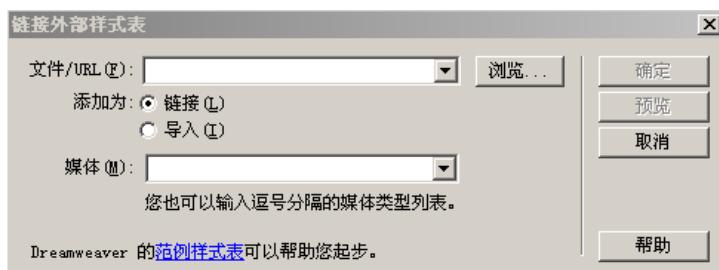


图 2-174 “链接外部样式表”对话框

(4) 在“添加为”区域中,如果选择“链接”单选项,则将把所有的定义放在外部文件中;如果选择“导入”单选项,则会把样式全部导入到网页文档中。这里我们选择“链接”单选项,然后单击“确定”按钮,此时新建文档中的内容就会按照 CSS 文件中的定义进行格式化。

## 2. 管理外部样式表中的样式

如果文档中链接了外部样式表,则还可以修改其中的样式,单击“CSS 样式”面板中的“编辑样式”按钮。

如果用户还想再链接一个另外的样式表文件,可以单击“CSS 样式”面板中的“附加样式表”按钮。但这种方法不提倡,因为这样容易出现两个样式定义冲突的情况。

## 3. CSS 样式使用原则

在使用 CSS 样式表时,应当注意一些使用的基本原则。

### (1) 存储位置尽量在外部 CSS 文件中。

只有存储在外部的样式才能用在其他的文档上,而只有所有的网页用的都是一个或某个样式表文件里的样式,才能方便地控制整个网站的风格。

### (2) 样式类型尽量使用重定义标签样式。

重定义标签样式最大的优势是不应用就能将效果加在某个标签上,而且这样还可以避免管理众多的自定义样式。

结合以上两点,我们选择样式表使用类型和方法时,首先考虑外部重定义标签样式,然后是外部自定义样式,接着是网页文档内重定义标签样式,最后是网页文档内自定义样式。

CSS 样式出现以前,利用 HTML 只能实现一些很简单的网页效果。CSS 样式的出现,使得网页排版变得更加轻松,以前很多只能用图片才能实现的效果现在用 CSS 就可以实现了。在学习本章时,最好先按照本书中的任务熟悉和掌握 CSS 的创建和应用方法,然后通过制作一个自己的网站来体会 CSS 的各种效果。

## 2.12 行为

### 2.12.1 了解行为

行为 (Behavior) 是 Macromedia 预置的 JavaScript 程序库,“行为”可以创建网页动态效果,实现用户与页面的交互。行为是由事件和动作组成的,例如将鼠标移到一幅图像上产生了一个事件,如果图像发生变化(前面介绍过的轮替图像),就导致发生了一个动作。与行为相关的有 3 个重要的部分:对象、事件和动作。

### 1. 对象 (Object)

对象是产生行为的主体，很多网页元素都可以成为对象，如图片、文字、多媒体文件等，甚至是整个页面。

### 2. 事件 (Event)

事件是触发动态效果的原因，它可以被附加到各种页面元素上，也可以被附加到 HTML 标记中。一个事件总是针对页面元素或标记而言的，例如将鼠标移到图片上、把鼠标放在图片之外、单击鼠标是与鼠标有关的 3 个最常见的事件 (onMouseOver、onMouseOut、onClick)。不同的浏览器支持的事件种类和多少是不一样的，通常高版本的浏览器支持更多的事件。

### 3. 动作 (Action)

行为通过动作来完成动态效果，如图片翻转、打开浏览器、播放声音都是动作。动作通常是一段 JavaScript 代码，在 Dreamweaver 中使用 Dreamweaver 内置的行为往页面中添加 JavaScript 代码，不必自己编写。

### 4. 事件与动作

将事件和动作组合起来就构成了行为，例如将 onClick 行为事件与一段 JavaScript 代码相关联，单击鼠标时就可以执行相应的 JavaScript 代码 (动作)。一个事件可以同多个动作相关联 (1:n)，即发生事件时可以执行多个动作。为了实现需要的效果，我们还可以指定和修改动作发生的顺序。

Dreamweaver 8 内置了 20 多种行为，好像是一个现成的 JavaScript 库。行为也可以由用户自己编写，但要求用户有较高的 JavaScript 编写能力，还可以从 Macromedia 公司和其他第三方的开发网站下载。

## 2.12.2 应用行为

### 1. “行为”面板

在 Dreamweaver 中，对行为的添加和控制主要通过“行为”面板来实现。选择“窗口”→“行为”命令，打开“行为”面板，如图 2-175 所示。

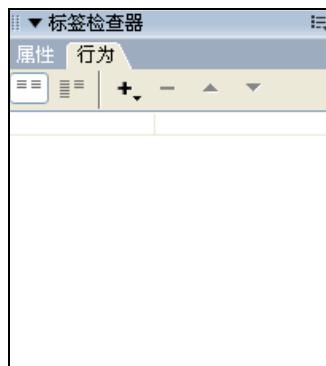


图 2-175 “行为”面板

在“行为”面板上可以进行如下操作：

(1) 单击 **+** 按钮，会弹出一个下拉列表，在其中选择相应的行为后，会打开相应的对话框，设置完成后将为指定的对象添加行为。如列表中的行为呈灰色显示，说明所指定的对象不

能添加该行为。

- (2) 单击  按钮，删除行为。
- (3) 单击  按钮只显示已设置的事件列表。
- (4) 单击  按钮将显示所有事件列表。
- (5) 单击  按钮或  按钮，可将动作项向前移或向后移，改变动作执行的顺序。

## 2. 创建行为

在网页制作中，可以根据需要将行为附加到整个文档、链接、图像、表单对象或任何其他的 HTML 元素中，能否附加该行为由浏览器类型决定。一般创建行为有 3 个步骤：选择对象、添加动作、调整事件。添加行为的具体操作如下：

- (1) 选中要添加行为的对象，若要将行为添加到整个页面，则单击页面左下角的 <body> 标签，如图 2-176 所示。



图 2-176 标签栏

- (2) 单击“行为”面板中的  按钮，弹出“行为”菜单，然后选择需要添加的行为命令。如果该选项显示为灰色，说明当前所选中的对象不支持此行为。

- (3) 选择了支持的行为后，将打开相应的对话框，对于不同的行为，打开的对话框不同。如选择“弹出信息”选项，则打开“弹出信息”对话框，如图 2-177 所示。在该对话框中进行相应的设置后单击“确定”按钮，即在“行为”面板列表中添加了一个“弹出信息”行为，如图 2-178 所示。

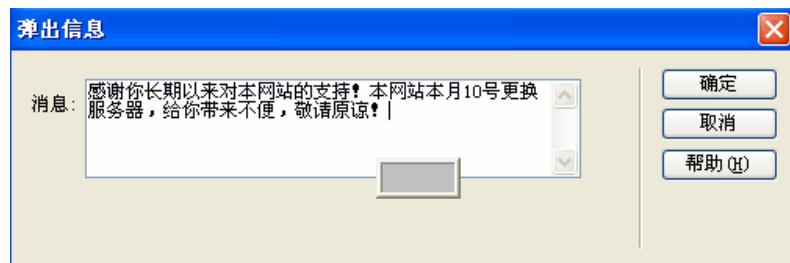


图 2-177 “弹出信息”对话框



图 2-178 添加“弹出信息”行为

(4) “事件”列表中显示的是默认的事件，若事件不是所需要的事件，则可以单击该事件，“事件”列表则变为“事件”下拉列表框，单击右下方的按钮，从弹出的下拉列表框中重新选择需要的事件即可，如图 2-179 所示。

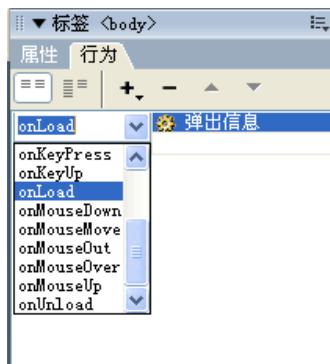


图 2-179 更改事件

### 3. 修改行为

对现有的行为可以进行修改，具体操作如下：

(1) 选中要修改行为的对象。

(2) 在“行为”面板的“动作”列表中双击要修改的行为动作，或将其选中并按 Enter 键，也可以右击，在弹出的快捷菜单中选择“编辑行为”命令，在打开的对话框中进行修改，然后单击“确定”按钮。

(3) 如果要修改行为的顺序，则选中要调整顺序的行为，单击▲和▼按钮进行上下移动。

### 4. 删除行为

若指定的对象不需要已添加的行为，则可以删除行为，具体操作如下：

(1) 选中要删除的行为。

(2) 单击 - 按钮，或在行为上右击，在弹出的快捷菜单中选择“删除行为”命令，或直接按 Delete 键。

## 2.12.3 内置行为的使用

### 1. 交换图像

“交换图像”行为通过更改标签的属性将一个图像和另一个图像进行交换。该行为创建了按钮变换和其他图像效果（包括一次交换多个图像）。当在页面中插入鼠标经过图像时，实际上就是 Dreamweaver 8 自动添加了一个“交换图像”行为。

添加“交换图像”行为的具体操作如下：

(1) 选择“插入”→“图像”命令或在“插入”面板的“常用”子面板中单击 按钮来插入一个图像。

(2) 在其属性面板的“图像名称”文本框中为该图像输入一个名称。

(3) 选中该图像，打开“行为”面板。

(4) 单击 按钮，从弹出的“行为”菜单中选择“交换图像”命令，打开“交换图像”对话框，如图 2-180 所示。

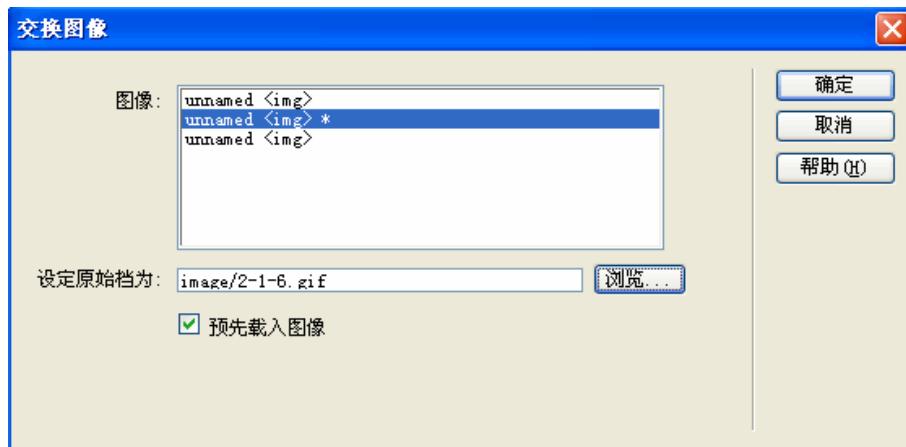


图 2-180 设置原始文档

(5) 在对话框中选择相应的图像，单击“确定”按钮，添加行为。

(6) 保存文档，按 F12 键在浏览器中预览效果。

## 2. 弹出信息

在浏览网站时有时会突然弹出一个对话框“本网站正在更换服务器”或者在单击某个栏目时弹出一个对话框“该栏目正在建设中”，这些效果都是用“弹出信息”行为实现的，该行为在网页设计中是非常有用的。

“弹出信息”行为显示一个指定信息的对话框。因为该对话框只有一个按钮，所以使用此动作只可以提供信息，而不能为用户提供选择。

添加“弹出信息”行为的具体操作如下：

(1) 选择一个对象并打开“行为”面板，若要在打开一个网页时就弹出信息，则需要选中<body>标签。

(2) 单击 按钮，在弹出的“行为”菜单中选择“弹出信息”命令，打开“弹出信息”对话框，在“消息”文本框中输入提示的信息，如图 2-181 所示。

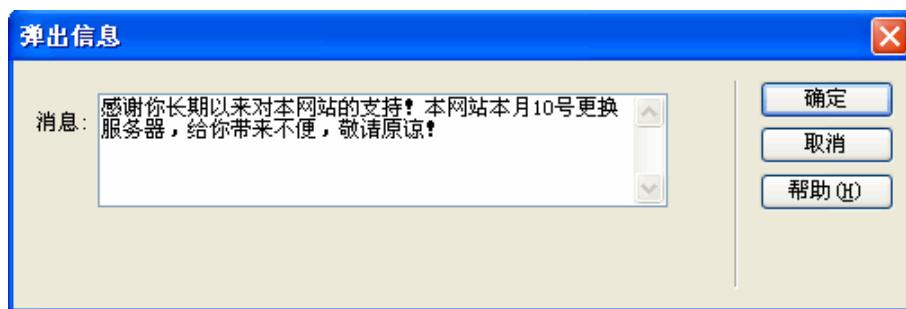


图 2-181 “弹出信息”对话框

(3) 单击“确定”按钮，“行为”面板中将出现“弹出信息”动作。若要实现打开网页时就自动弹出信息，还需要将默认的 onClick 事件改为 onLoad 事件。

## 3. 恢复交换图像

在“交换图像”行为的对话框中，选中“鼠标滑开时恢复图像”复选项，相当于添加了

“恢复交换图像”行为，若取消复选框的选中状态，则可以通过添加“恢复交换图像”行为来实现在鼠标离开图像后图像就恢复为原始图像的效果。

#### 4. 打开浏览器窗口

使用“打开浏览器窗口”行为可以在一个新的窗口中打开 URL，并且可以指定新窗口的属性和名称。如果不指定该窗口的任何属性，打开时其大小和属性与打开它的窗口相同。

若要添加“打开浏览器窗口”行为，具体操作如下：

- (1) 选择一个对象并打开“行为”面板。
- (2) 单击  按钮，在弹出的“行为”菜单中选择“打开浏览器窗口”命令，打开“打开浏览器窗口”对话框，如图 2-182 所示。

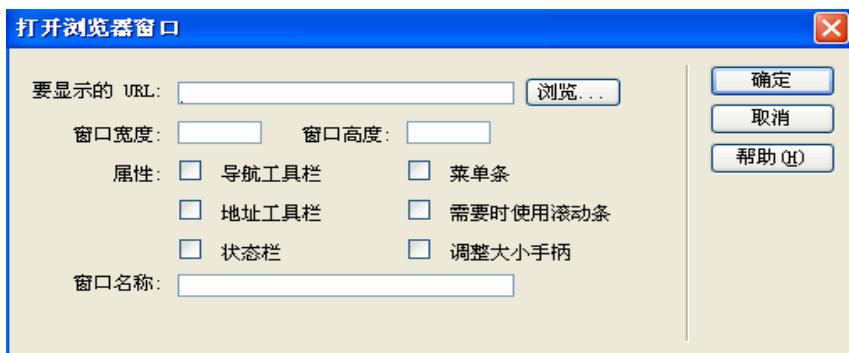


图 2-182 “打开浏览器窗口”对话框

(3) 在“要显示的 URL”文本框中输入要显示的 URL，或单击“浏览”按钮选择要显示的 URL。

(4) 在“窗口宽度”和“窗口高度”文本框中分别输入打开浏览器的宽度和高度。

(5) 在“属性”区域中有 6 个复选框，需要哪个属性则选中哪个。

(6) 在“窗口名称”文本框中输入打开的浏览器窗口名称。

(7) 单击“确定”按钮，“行为”面板中将出现“打开浏览器窗口”动作。若要实现打开网页时就自动打开一个浏览器窗口，则还需要将默认的 onClick 事件改为 onLoad 事件。

#### 5. 拖动层

“拖动层”行为允许访问者拖动层。使用此行为可以创建拼图游戏和其他需要移动元素的效果。可以指定访问者向水平、垂直或任意方向拖动层，还可以指定访问者将层拖动到目标时在一定数目的像素范围内将层靠齐到目标，当层接触到目标时执行更多的操作。

添加“拖动层”的具体操作如下：

- (1) 在文档窗口中插入层，在层中输入内容，并打开“行为”面板。
- (2) 选择网页文档左下角的<body>标签，在“行为”面板中单击  按钮，在弹出的“行为”菜单中选择“拖动层”命令，打开“拖动层”对话框，该对话框有两个选项卡：“基本”选项卡和“高级”选项卡，在对话框中进行相应的设置。
- (3) 单击“确定”按钮，添加行为，并设置相应的事件。
- (4) 保存文档，按 F12 键在浏览器中预览网页，拖动图层观看效果。

### 6. 控制 Shockwave 或 Flash

使用“控制 Shockwave 或 Flash”行为来播放、停止、倒退或转到 Macromedia Flash SWF、Macromedia Shockwave 文件中的帧。

添加该行为的具体操作如下：

(1) 选择已经插入的 Shockwave 或 Flash SWF 对象，在其属性面板的“名称”文本框中输入影片的名称。若要用“控制 Shockwave 或 Flash”行为对影片进行控制，则必须对该影片进行命名。

(2) 选中要添加该行为的对象，如一个按钮。

(3) 单击  按钮，在弹出的“行为”菜单中选择“控制 Shockwave 或 Flash”命令，打开“控制 Shockwave 或 Flash”对话框，如图 2-183 所示。



图 2-183 “控制 Shockwave 或 Flash”对话框

(4) 在“影片”下拉列表框中选择要控制的影片。

(5) 在“操作”区域中选择“播放”、“停止”、“后退”或“前往帧”中的任意一个。

(6) 单击“确定”按钮，“行为”面板中将出现“控制 Shockwave 或 Flash”动作，默认的事件为 onClick 事件。

(7) 保存文档，按 F12 键在浏览器中预览网页效果。

### 7. 播放声音

使用“播放声音”行为可以播放声音。如每次鼠标光标滑过某个链接时播放一段声音效果，或在页面载入时播放音乐剪辑。

添加“播放声音”行为的具体操作如下：

(1) 选择一个对象，并打开“行为”面板。

(2) 单击  按钮，从弹出的“行为”菜单中选择“播放声音”命令，打开“播放声音”对话框，如图 2-184 所示。

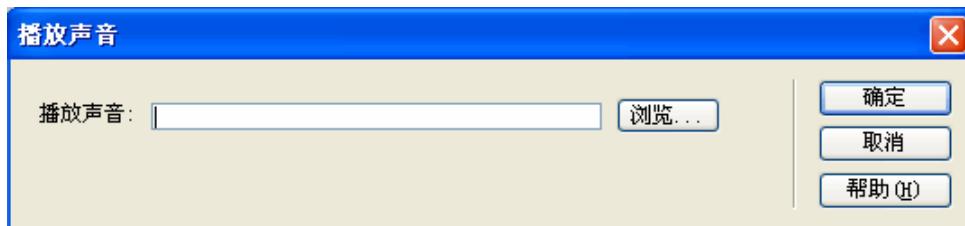


图 2-184 “播放声音”对话框

(3) 在“播放声音”文本框中输入声音的路径和名称,或者单击“浏览”按钮选择声音的路径。

(4) 单击“确定”按钮,“行为”面板中将出现“播放声音”动作。

#### 8. 改变属性

使用“改变属性”行为可以更改对象的某个属性,如层的背景颜色或表单的执行。可以更改的属性是由浏览器决定的。只有在非常熟悉HTML和JavaScript的情况下才能使用此行为。

添加“改变属性”行为的具体操作如下:

(1) 选择一个对象,并打开“行为”面板。

(2) 单击 $\text{+}$ 按钮,在弹出的“行为”菜单中选择“改变属性”命令,打开“改变属性”对话框,如图2-185所示。

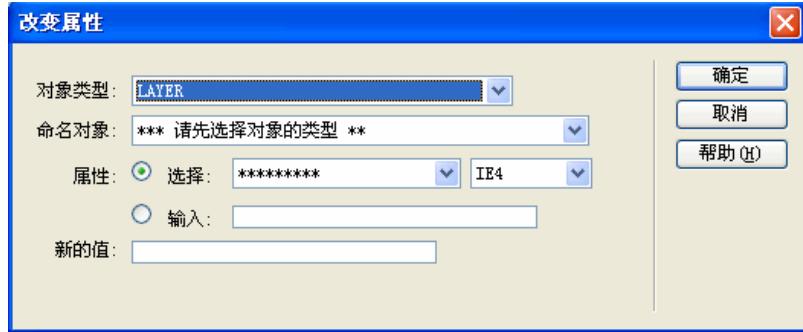


图 2-185 “改变属性”对话框

(3) 在“对象类型”下拉列表框中选择要更改其属性的对象的类型。

(4) 在“命名对象”下拉列表框中罗列了所有所选对象类型的命名对象。“属性”区域中有两个单选项,从中选中一个属性。在“新的值”数值框中为该属性输入新值。

#### 9. 显示-隐藏层

“显示-隐藏层”行为可以显示、隐藏或恢复一个或多个层的可见性。此行为可以用于交互时显示信息。如当鼠标光标滑过一个图像时,则显示该图像的相关信息,当鼠标光标离开这个图像时,提示信息则消失。“显示-隐藏层”还可用于创建预先载入层,即一个最初挡住页面内容的较大层,当页面全部载入后该层即消失。

添加“显示-隐藏层”行为的具体操作如下:

(1) 在页面中插入一个层。

(2) 在页面中单击取消对层的选择,选中需要产生事件的对象,并打开“行为”面板。

(3) 单击 $\text{+}$ 按钮,在弹出的“行为”菜单中选择“显示-隐藏层”命令,打开“显示-隐藏层”对话框,如图2-186所示。

(4) 在“命名的层”列表框中选择要更改可见性的层。

(5) 单击“显示”按钮则显示该层,单击“隐藏”按钮则隐藏该层,单击“默认”按钮则恢复层的默认可见性。

(6) 单击“确定”按钮,“行为”面板中将出现“显示-隐藏层”动作。

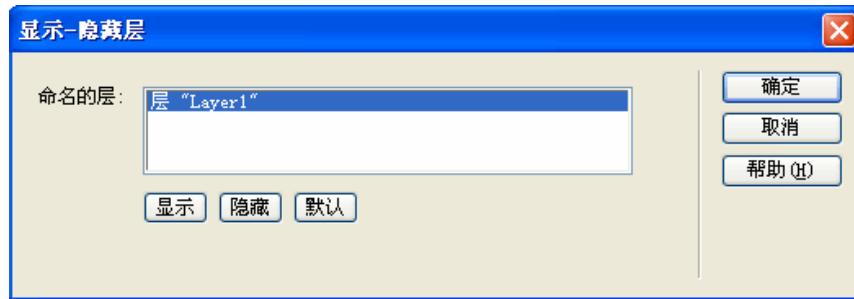


图 2-186 “显示-隐藏层”对话框

#### 10. 显示弹出式菜单

使用“显示弹出式菜单”行为来创建或编辑水平或垂直的弹出式菜单，或者打开并修改已插入页面的 Fireworks 弹出菜单。

添加“显示弹出式菜单”行为的具体操作如下：

- (1) 选中要添加该行为的对象，并打开“行为”面板。
- (2) 单击 按钮，在弹出的“行为”菜单中选择“显示弹出式菜单”命令，打开“显示弹出式菜单”对话框，其中有“内容”、“外观”、“高级”、“位置”4个选项卡。
- (3) 在“内容”选项卡中设置各菜单项的名称、结构、链接和目标，如图 2-187 所示。

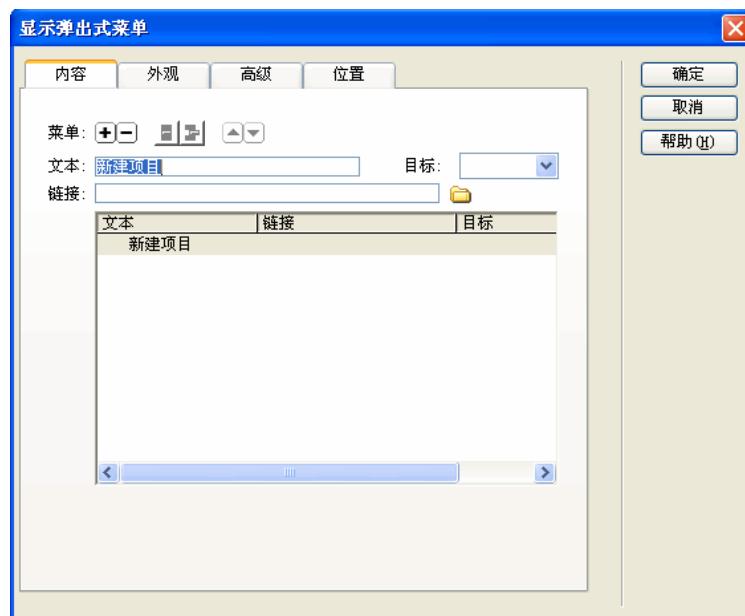


图 2-187 “显示弹出式菜单”对话框

- (4) 单击 按钮添加菜单项，然后在“文本”文本框中输入菜单名，在“链接”文本中为菜单项添加链接，在“目标”下拉列表框中选择打开链接的方式。
- (5) 单击 按钮使选中的菜单项成为下一级子菜单，单击 按钮将使该菜单项成为和它父级菜单平级的菜单，单击 按钮菜单项则向上移动位置，单击 按钮菜单项则向下移动位置，单击 按钮则删除当前的菜单项。

- (6) 在“外观”选项卡中可以设置各菜单项的外观以及菜单项文本的字体。
- (7) 在“外观”下拉列表框中可以选择“垂直菜单”或“水平菜单”显示方式。
- (8) 在“字体”下拉列表框中可以选择菜单项文本的字体，在“大小”文本框中可以输入文本的大小，还可以设置文本的对齐方式等。
- (9) 在“一般状态”栏中设置“文本”和“单元格”在一般状态下显示的颜色，在“滑过状态”栏中设置“文本”和“单元格”在鼠标经过时显示的颜色。
- (10) 在“高级”选项卡中可以设置各菜单项的单元格属性。
- (11) 在“位置”选项卡中可以设置菜单相对于触发图像或链接的放置位置。

## 11. 检查插件

使用“检查插件”行为根据访问者是否安装了指定的插件，从而将访问者转到不同的页面，如让安装了 Flash 插件的访问者转到有 Flash 动画的页面，让未安装该插件的访问者转到普通的页面。

添加“检查插件”行为的具体操作如下：

- (1) 选中一个对象，并打开“行为”面板。
- (2) 单击  按钮，在弹出的“行为”菜单中选择“检查插件”命令，打开“检查插件”对话框，如图 2-188 所示。

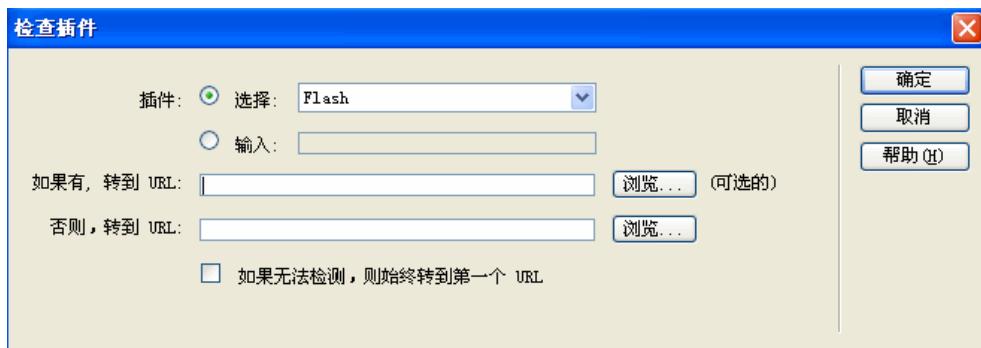


图 2-188 “检查插件”对话框

- (3) 在“插件”区域中有两个单选项：一是在激活的下拉列表框中选择一种插件，二是在激活的文本框中输入插件的准确名称。
- (4) 在“如果有，转到 URL”文本框中输入为安装了该插件的访问者提供的页面的 URL，或者单击“浏览”按钮选择 URL。
- (5) 在“否则，转到 URL”文本框中输入为未安装该插件的访问者提供的页面的 URL，或者单击“浏览”按钮选择 URL。
- (6) 选中最下面的复选框，浏览器通常会提示不具有该插件的访问者下载该插件。
- (7) 单击“确定”按钮，“行为”面板中将出现“检查插件”动作。

## 12. 检查浏览器

使用“检查浏览器”行为可根据访问者不同类型和版本的浏览器将他们转到不同的网页。可将此行为添加到与任何浏览器都兼容页面的<body>标签上，也可以将此行为添加到一个空链接上，并让该行为根据访问者浏览器的类型和版本确定链接的目标页面。

添加“检查浏览器”行为的具体操作如下：

- (1) 选中一个对象，并打开“行为”面板。
- (2) 单击 $\text{+}$ 按钮，在弹出的“行为”菜单中选择“检查浏览器”命令，打开“检查浏览器”对话框，如图 2-189 所示。



图 2-189 “检查浏览器”对话框

(3) 在 Netscape Navigator 文本框中输入浏览器版本，在其后的下拉列表框中选择“转到 URL”、“前往替代 URL”和“留在此页”3 个选项之一以指定如果浏览器是指定的 Netscape Navigator 版本或更高版本时应该执行的操作，如果不是又执行何种操作。

(4) 在“其他浏览器”下拉列表框中选择“转到 URL”、“前往替代 URL”和“留在此页”3 个选项之一以指定如果浏览器不是 Internet Explorer 浏览器和 Netscape Navigator 浏览器时应该执行的操作。

- (5) 在 URL 文本框中输入转到页面的 URL，或者单击“浏览”按钮选择 URL。
- (6) 在“替代 URL”文本框中输入替代页面的 URL，或者单击“浏览”按钮选择 URL。
- (7) 单击“确定”按钮，“行为”面板中将出现“检查浏览器”动作，检查默认事件是否是所需的事件。

### 13. 检查表单

“检查表单”行为用于检查指定文本域的内容，以确保用户输入了正确的数据类型。使用`onBlur`事件添加到文本域，可以在用户填写表单时对域进行检查；若使用`onSubmit`事件将其添加到表单，在用户提交表单时可同时对多个文本域进行检查。使用该行为可以防止表单提交到服务器后指定的文本域包含无效的数据。

添加“检查表单”行为的具体操作如下：

- (1) 选择“插入” $\rightarrow$ “表单”命令，或者在“插入”面板的“表单”子面板中单击“表单域”按钮插入一个表单。
- (2) 选择“插入” $\rightarrow$ “表单” $\rightarrow$ “文本区域”命令，或者在“插入”面板的“表单”子面板中单击“文本域”按钮插入文本域。
- (3) 重复第 2 步的操作，插入其他域。
- (4) 执行以下操作之一：

- 要在用户填写表单时分别检查各个域，则选择一个文本域并打开“行为”面板。
- 若要在用户提交表单时检查多个域，则在页面左下角的标签选择器中选中<form>标签，打开“行为”面板。

(5) 单击  按钮，在弹出的“行为”菜单中选择“检查表单”命令，打开“检查表单”对话框，如图 2-190 所示。

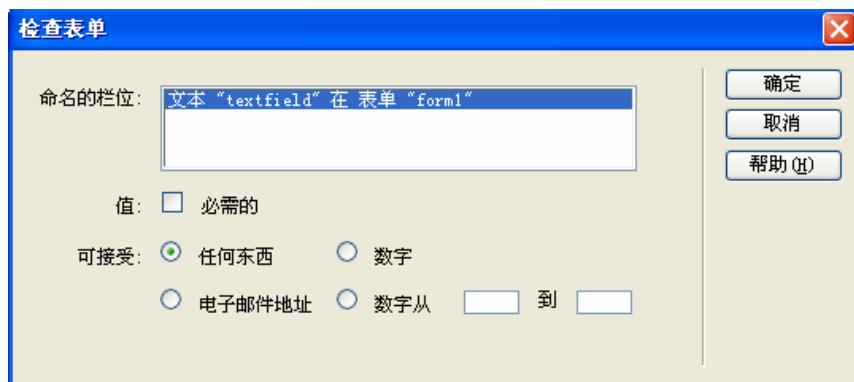


图 2-190 “检查表单”对话框

- (6) 在“命名的栏位”列表框中，选择与页面中相同的域，则可以检查单个域。
- (7) 如果该域必须包含某种数据，则选中“必需的”复选项。
- (8) 从“可接受”区域中选中任意一个单选项，各单选项的含义如下：
- 任何东西：如果该域是必需的，但不需要包含任何特定类型的数据，则选中该单选项。
  - 数字：选中该单选项，则检查该域是否只包含数字。
  - 电子邮件地址：选中该单选项，则检查该域是否包含一个@符号。
  - 数字从…到…：选中该单选项，则检查该域是否包含特定范围内的数字。
- (9) 单击“确定”按钮，添加行为。

#### 14. 设置导航栏图像

使用“设置导航栏图像”行为将某个图像变为导航条图像，或更改导航条中图像的显示和动作。使用了“设置导航栏图像”行为，可以实现与选择“插入”→“图像对象”→“导航条”命令一样的功能。

添加“设置导航栏图像”行为的具体操作如下：

- 选中导航条中要编辑的图像，然后打开“行为”面板。
- 单击  按钮，在弹出的“行为”菜单中选择“设置导航栏图像”命令，打开“设置导航栏图像”对话框，如图 2-191 所示。
- 在该对话框中设置相应的信息，单击“确定”按钮，添加行为。

#### 15. 设置文本

“设置文本”包含了“设置层文本”、“设置框架文本”、“设置文本域文字”、“设置状态栏文本”4种行为。

- “设置层文本”行为。

“设置层文本”行为可以用指定的内容替换现有层的内容和格式设置，但保留层的属性，

包括颜色。该内容可以包括任何有效的 HTML 源代码。

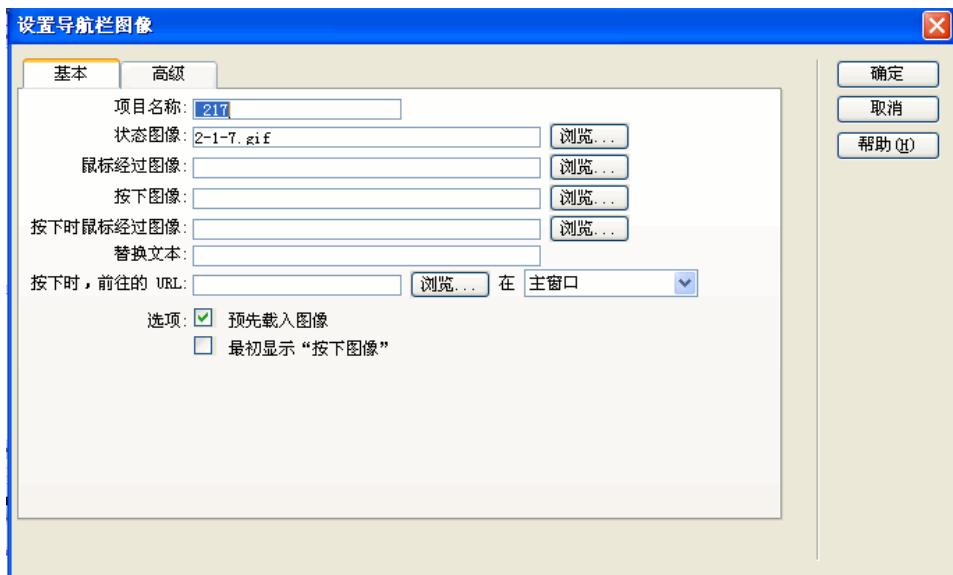


图 2-191 “设置导航栏图像”对话框

添加“设置层文本”的具体操作如下：

- 1) 选中<body>标签，然后打开“行为”面板。
- 2) 单击 $\text{+}$ 按钮，在弹出的“行为”菜单中选择“设置文本” $\rightarrow$ “设置层文本”命令，打开“设置层文本”对话框，如图 2-192 所示。



图 2-192 “设置层文本”对话框

- 3) 在“层”下拉列表框中选择要设置的层。
- 4) 在“新建 HTML”列表框中输入有效的 HTML 源代码或有效的 JavaScript 函数调用、属性、全局变量或其他表达式。
- 5) 单击“确定”按钮，“行为”面板中将出现“设置层文本”动作。

(2)“设置框架文本”行为。

“设置框架文本”行为可以动态设置框架的文本，用指定的内容替换框架的内容和格式设置。该内容可以包含任何有效的 HTML 代码。使用此行为可以动态显示信息。

添加“设置框架文本”的具体操作如下：

- 1) 选中已插入的框架，然后打开“行为”面板。
- 2) 单击  按钮，在弹出的“行为”菜单中选择“设置文本”→“设置框架文本”命令，打开“设置框架文本”对话框，如图 2-193 所示。



图 2-193 “设置框架文本”对话框

- 3) 在“框架”下拉列表框中选择要设置的框架，在“新建 HTML”列表框中输入有效的 HTML 源代码或有效的 JavaScript 函数调用、属性、全局变量或其他表达式。
- 4) 单击“确定”按钮，“行为”面板中将出现“设置框架文本”动作。  
 (3) “设置文本域文字”行为。  
 “设置文本域文字”行为可以用指定的内容替换表单文本域的内容。  
 添加“设置文本域文字”的具体操作如下：  
  - 1) 选中已插入的表单文本域，然后打开“行为”面板。
  - 2) 单击  按钮，在弹出的“行为”菜单中选择“设置文本”→“设置文本域文字”命令，打开“设置文本域文字”对话框，如图 2-194 所示。



图 2-194 “设置文本域文字”对话框

- 3) 在“文本域”下拉列表框中选择要设置的表单文本域，在“新建文本”列表框中输入文本。
- 4) 单击“确定”按钮，“行为”面板中将出现“设置文本域文字”动作。  
 (4) “设置状态栏文本”行为。  
 “设置状态栏文本”行为可用于在浏览器窗口底部左侧的状态栏中显示消息。如可以使用此动作在状态栏中说明链接的目标而不是显示链接的 URL。  
 添加“设置状态栏文本”的具体操作如下：

- 1) 选中一个对象，然后打开“行为”面板。
- 2) 单击  按钮，在弹出的“行为”菜单中选择“设置文本”→“设置状态栏文本”命令，打开“设置状态栏文本”对话框，如图 2-195 所示。

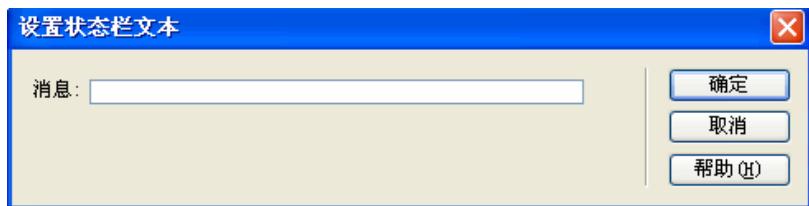


图 2-195 “设置状态栏文本”对话框

- 3) 在“消息”文本框中输入当鼠标经过时在浏览器窗口底部左侧的状态栏中显示的消息。
- 4) 单击“确定”按钮，“行为”面板中将出现“设置状态栏文本”动作。

#### 16. 调用 JavaScript

“调用 JavaScript”行为允许用户使用“行为”面板指定当发生某个事件时执行自定义功能。可以是自己编写的 JavaScript 代码、函数或使用 Web 上免费的 JavaScript 代码。

添加“调用 JavaScript”行为的具体操作如下：

- (1) 选中要添加行为的对象，并打开“行为”面板。
- (2) 单击  按钮，在弹出的“行为”菜单中选择“调用 JavaScript”命令，打开“调用 JavaScript”对话框，如图 2-196 所示。

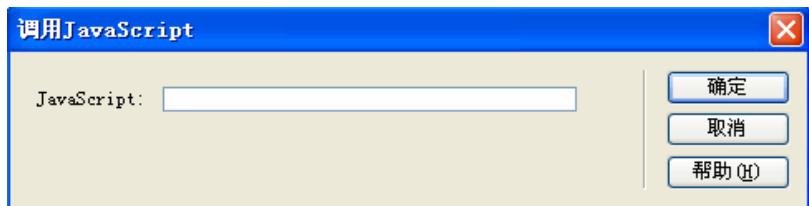


图 2-196 “调用 JavaScript”对话框

- (3) 在 JavaScript 文本框中输入要执行的 JavaScript 代码或者函数的名称。
- (4) 单击“确定”按钮，“行为”面板中将出现“调用 JavaScript”动作。

#### 17. 跳转菜单

选择“插入”→“表单”→“跳转菜单”命令可以创建“跳转菜单”行为。通常通过“跳转菜单”行为只是对已有的跳转菜单进行编辑。

下面讲解跳转菜单的插入以及如何用“跳转菜单”行为来编辑跳转菜单，具体操作如下：

- (1) 将光标定位到页面中需要跳转菜单的位置，选择“插入”→“表单”→“跳转菜单”命令，打开“插入跳转菜单”对话框，如图 2-197 所示。
- (2) 单击  按钮，添加一个菜单项，在“文本”文本框中输入菜单项的名称。
- (3) 在“选择时，转到 URL”文本框中为菜单项添加链接，在“打开 URL 于”下拉列表框中选择打开链接的方式，在“菜单名称”文本框中输入该菜单项的名称。依次建立多个菜单项。
- (4) 单击“确定”按钮，在页面中即可插入一个跳转菜单。



图 2-197 “插入跳转菜单”对话框

(5) 在其属性面板中, 可见此下拉菜单中多了一个“列表值”按钮, 单击该按钮, 可以在其菜单中编辑菜单项。

使用“跳转菜单”行为来编辑已经插入的跳转菜单, 具体操作如下:

- (1) 用以下方法之一重新打开“跳转菜单”对话框:
  - 选中已插入的跳转菜单, 双击“行为”面板中的“跳转菜单”动作。
  - 选中已插入的跳转菜单, 在打开的“行为”面板中单击 $\oplus$ 按钮, 在弹出的“行为”菜单中选择“跳转菜单”命令。
- (2) 在“跳转菜单”对话框中重新编辑跳转菜单, 完成后单击“确定”按钮。

#### 18. 跳转菜单开始

“跳转菜单开始”行为与“跳转菜单”行为密切相关, “跳转菜单开始”允许将“前往”按钮和一个跳转菜单关联起来。在使用该行为之前, 必须已存在一个跳转菜单(在制作“跳转菜单”时, 要选择“在菜单之后建立前往按钮”复选项)。通常情况下, 跳转菜单不需要“前往”按钮, 从跳转菜单中选择一项时就会链接到指定的 URL。但是, 如果访问者选择的菜单项与在跳转菜单中所选中的项相同时, 则不发生跳转。这时就需要“前往”按钮了, 以允许访问者重新选择已在跳转菜单中选择的菜单项。

添加一个“跳转菜单开始”行为的具体操作如下:

- (1) 用以下方法之一创建一个“前往”按钮:
  - 选择“插入” $\rightarrow$ “表单” $\rightarrow$ “按钮”命令, 并在其属性面板的“标签”文本框中输入“前往”创建“前往”按钮。
  - 插入一个大小适宜的按钮图像创建“前往”按钮。
- (2) 单击 $\oplus$ 按钮, 从弹出的“行为”菜单中选择“跳转菜单开始”命令。
- (3) 打开“跳转菜单开始”对话框, 如图 2-198 所示。在“选择跳转菜单”下拉列表框中, 选择“前往”按钮要激活的菜单。
- (4) 单击“确定”按钮, 会自动在“行为”面板中添加动作和事件。

#### 19. 转到 URL

“转到 URL”行为在当前窗口或指定的框架中打开一个新页面。利用此行为可以通过一次单击更改两个或多个框架的内容。

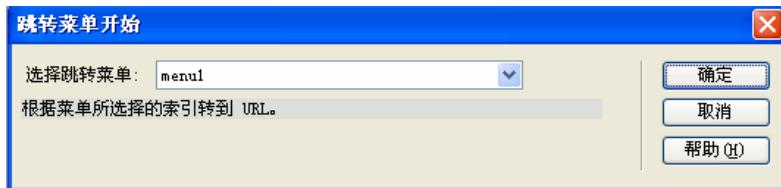


图 2-198 “跳转菜单开始”对话框

添加“转到 URL”行为的具体操作如下：

- (1) 选中要添加行为的对象，并打开“行为”面板。
- (2) 单击 $\oplus$ 按钮，在弹出的“行为”菜单中选择“转到 URL”命令，打开“转到 URL”对话框，如图 2-199 所示。



图 2-199 “转到 URL”对话框

(3) 在“打开在”列表框中选择 URL 的目标，该列表框中自动罗列出了当前框架集中所有框架的名称以及“主窗口”。如果没有任何框架，则“主窗口”是唯一的选项。

- (4) 在 URL 文本框中输入要打开页面的 URL，或单击“浏览”按钮选择 URL。
- (5) 重复第 3 步和第 4 步的操作，在其他框架中打开其他页面。
- (6) 单击“确定”按钮，“行为”面板中将出现“转到 URL”动作。

## 20. 隐藏弹出式菜单

“隐藏弹出式菜单”行为只用于隐藏“显示弹出式菜单”行为所创建的弹出式菜单。当在“显示弹出式菜单”对话框的“位置”选项卡中选中复选框后，就添加了“隐藏弹出式菜单”行为。

## 21. 预先载入图像

“预先载入图像”行为将不会立即出现在页面上的图像预先载入浏览器缓存中，这样可防止图像出现时由于下载而导致延迟。

添加“预先载入图像”行为的具体操作如下：

- (1) 选中要添加行为的对象，并打开“行为”面板。
- (2) 单击 $\oplus$ 按钮，在弹出的“行为”菜单中选择“预先载入图像”命令，打开“预先载入图像”对话框，如图 2-200 所示。
- (3) 单击“浏览”按钮选择要预先载入的图像文件，或者在“图像源文件”文本框中输入图像的路径和文件名。

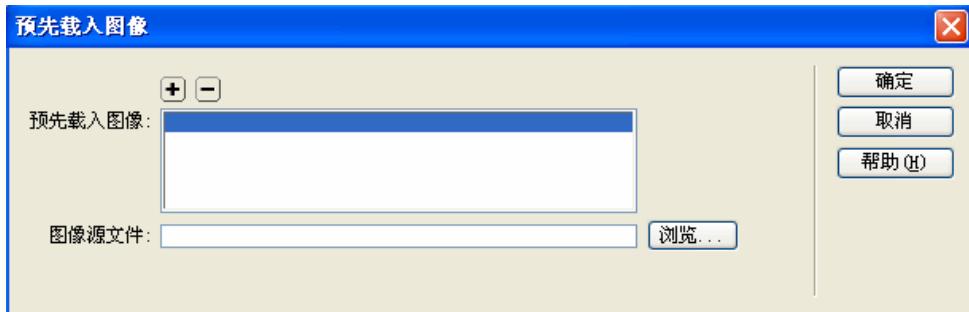


图 2-200 “预先载入图像”对话框

- (4) 单击对话框顶部的 **+** 按钮将图像添加到“预先载入图像”列表框中。
- (5) 重复第 4 步的操作，直至将所有要预先载入的图像都添加到“预先载入图像”列表框中。

(6) 若发现添加了不需要的图像，则可以在“预先载入图像”列表框中选中该图像文件，然后单击 **-** 按钮将其从该列表框中删除。

(7) 单击“确定”按钮，“行为”面板中将出现“预先载入图像”动作。

下面通过任务讲解行为在网页中的应用。

#### 【任务 2-12】网页中的变色按钮

##### 【操作要求】

在站点根目录 (root\unit2) 下建立一个名为 212.html 的网页。

##### 【操作步骤】

- (1) 新建 212.html 文件，插入一个 1 行 2 列的表格，进行如图 2-201 所示的设置。



图 2-201 表格属性

- (2) 选中全部单元格，属性面板的设置如图 2-202 所示。

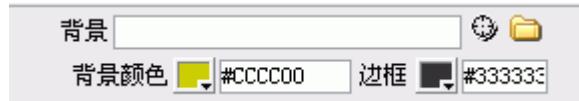


图 2-202 单元格属性面板

- (3) 在两个单元格中分别输入文字“变色按钮”和“应用行为”，并将它们居中对齐，产生一个 div 标签，在代码区找到第一个 div 标签，在 <div align="center" class="wz1"> 代码中设置一个 id 值，这段代码改为 <div id="button1" align="center" class="wz1">，同样的方法，在第 2 个 div 标签中设置一个 id="button2"，即分别给两个单元格内的 div 标签命名。

(4) 选择“窗口”→“行为”命令, 打开“行为”面板, 在第一个单元格中单击, 在状态栏中选中 div 标签, 单击“行为”面板上的  按钮, 从弹出的菜单中选择“改变属性”选项, 在弹出的对话框中进行如图 2-203 所示的设置。

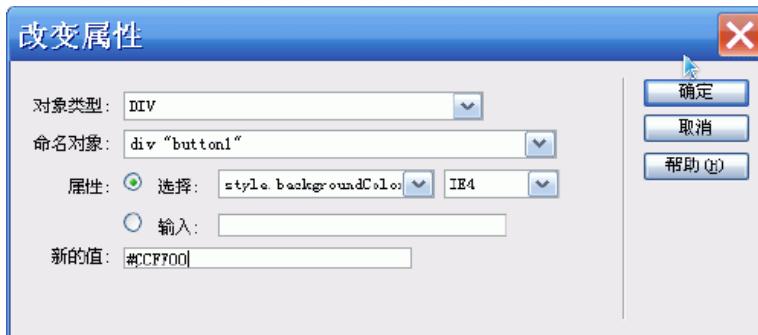


图 2-203 “改变属性”对话框

(5) 单击“确定”按钮, 回到“行为”面板中, 将其鼠标响应行为改为 onMouseOver。用同样的方法在该 div 标签上再设置一个行为, 将其鼠标响应行为改为 onMouseOut, 并将对话框中的“新的值”设为原来的背景色#CCCC00。

(6) 对第二个单元格中的 id=button2 的 div 标签, 我们也做同样的设置。保存文件, 按 F12 键浏览效果。

### 【实战训练】

#### 【实战训练一】模板、库和代码片断的操作

#### 【操作要求】

将“D:\素材\第 2 章\Y2-01”文件夹复制到 D:\root\unit2 文件夹中, 重命名为 X2-01。在 Dreamweaver 8 中将 X2-01 文件夹中的 Y2-01A.asp 文档重命名为 X-02A.asp, 按照要求完成以下操作:

(1) 创建代码片断和库项目。

1) 创建代码片断: 在“代码”面板的“代码片断”选项卡中新建代码片断文件夹, 命名为“代码片断 1”。打开 X2-01A.asp 文件, 为图 2-204 所示样图中所标注的 I、II、III 区域的文件创建代码片断并命名, 将 I 代码片断命名为 2-01A.csn, II 代码片断命名为 2-01B.csn, III 代码片断命名为 2-01C.csn。在 D:\root\unit2\X2-01 文件夹中新建 Snippets 文件夹, 将“代码片断 1”文件夹复制到 Snippets 文件夹中。

2) 创建库项目: 参照图 2-204 所示的样图, 在 X2-01A.asp 文件的页眉处把 table2-1A 表格内的两幅图分别创建为库项目, 左图命名为 2-01A.lbi, 右图命名为 2-01B.lbi。在 X2-01A.asp 文件的正文右下角为 table2-1B 表格创建库项目, 命名为 2-01C.lbi。

(2) 创建与设置模板。

1) 创建模板: 将 D:\root\unit2\X2-01\Y2-01B.asp 文件另存为 X2-01B.dwt。

2) 设置模板: 参照图 2-205 所示的样图将 X2-01B 模板中的可编辑区域分别命名为 EditRegion1～EditRegion5。EditRegion1 所包含的区域为“全国计算机信息技术考试”文本所在的单元格; EditRegion2 所包含的区域为“欢迎光临我的网站”文本所在的单元格; EditRegion3

所包含的区域为“欢迎光临本网站……好东东!!”文本所在的单元格；EditRegion4 所包含的区域为“<原创天地>火烧运”文章所在的单元格；EditRegion5 所包含的区域为“当前时间”文本所在的单元格。



图 2-204 样图

(3) 用模板、库和代码片断生成页面。

1) 用模板新建页面：用 X-01B.dwt 模板新建页面，命名为 X2-01B.asp，保存在 X2-01 文件夹中。

2) 修改模板的可编辑区域，最终效果如图 2-206 的样图所示。将 X2-01B.asp 页面中可编辑区域单元格中的内容删除；将 EditRegion1 区域的单元格拆分为 2 列，并填充 2-1AK 和 2-1BK 库项目；将 EditRegion4 填充为 2-01C.lbi 库项目；将 EditRegion2 填充为 2-01C.csn 代码片断；将 EditRegion3 填充为 2-01B.csn 代码片断；将 EditRegion5 填充为 2-01A.csn 代码片断。

将以上操作结果保存在 X2-01 文件夹中。

#### 【操作步骤】

(1) 创建代码片断和库项目。

1) 创建代码片断：在 Dreamweaver 中打开 X2-01A.asp，单击“窗口”→“代码片断”命令，在“代码片断”面板中右击新建文件夹，命名为“代码片断 1”，如图 2-207 所示。

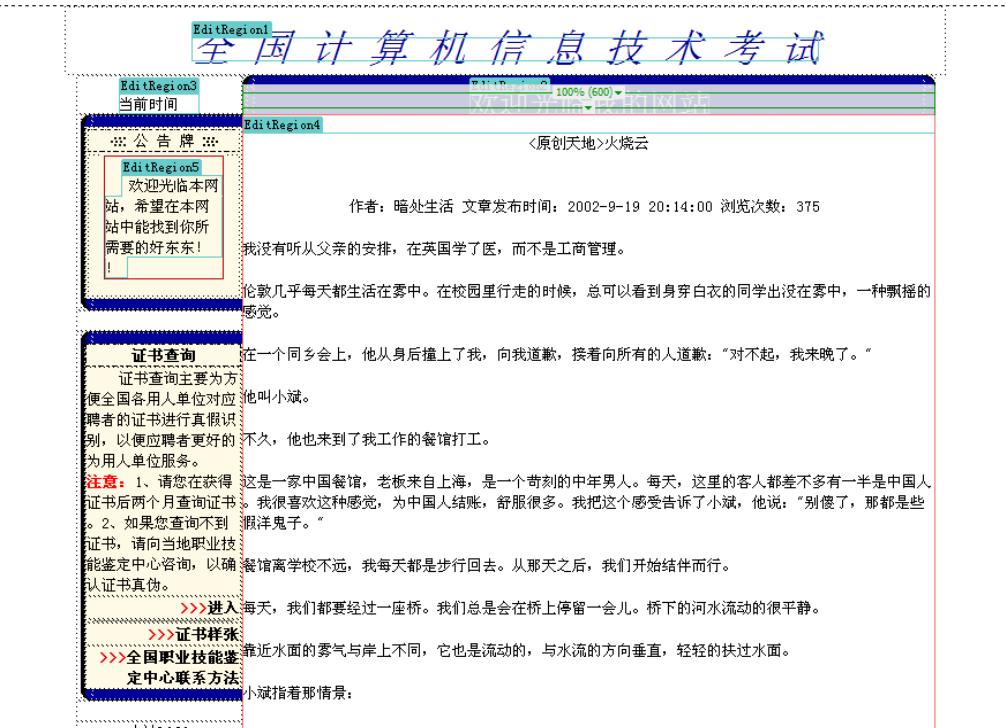


图 2-205 样图



图 2-206 样图



图 2-207 “代码片断”面板

再根据图 2-204 中所标注的 I 区域, 因样图中出现的是一个脚本, 所以单击“编辑”→“首选参数”命令, 出现“首选参数”对话框, 在“分类”列表框中选择“不可见元素”选项, 勾选“脚本”复选项, 单击“确定”按钮, 如图 2-208 所示。

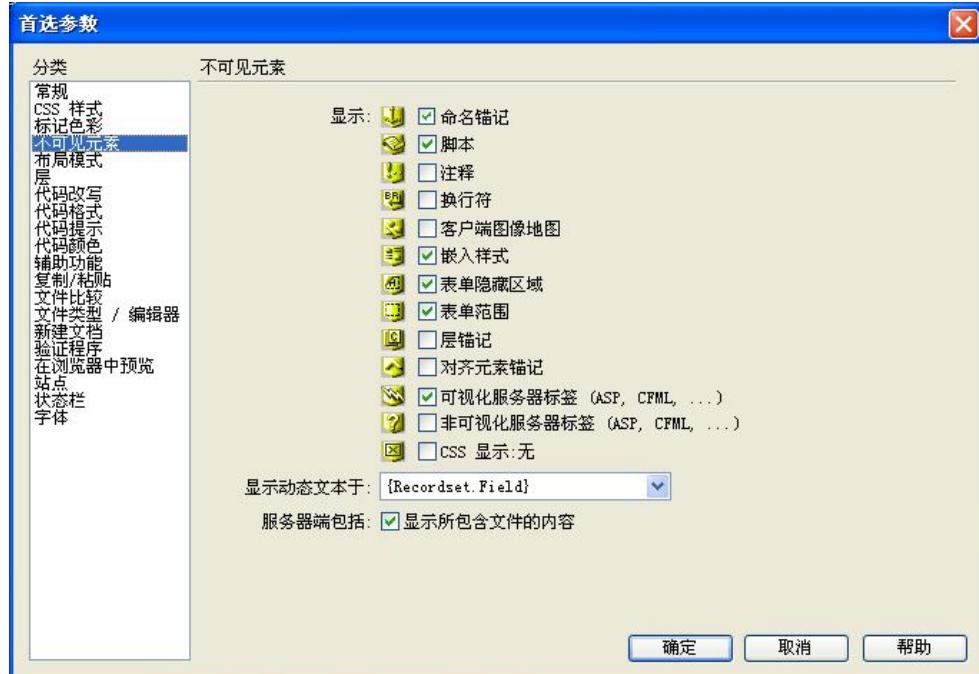


图 2-208 “首选参数”对话框

在页面中选中脚本图, 右击创建的“新建代码片断”重命名为 2-01A.csn, 如图 2-209 所示。

在图 2-204 所示的样图中所标注的 II 区域，选中文字所在的单元格或文字，右击创建的“新建代码片断”重命名为 2-01B.csн，如图 2-210 所示。



图 2-209 创建“新建代码片断” 2-01A.csн



图 2-210 创建“新建代码片断” 2-01B.csн

在图 2-204 所示的样图中所标注的 III 区域，选中文字所在的单元格或文字，右击创建的“新建代码片断”重命名为 2-01C.csн，如图 2-211 所示。

在 D:\root\unit2\X2-01 文件夹中新建 Snippets 文件夹，将“代码片断 1”文件夹复制到 Snippets 文件夹中。

2) 创建库项目：在如图 2-204 所示样图中的页眉处，在 X2-01A.asp 文件处选中左图，选择“窗口”→“资源”命令，在“资源”面板中单击“库”，在空白处右击“新建库项”，命名为 2-01A.lbi；右图操作同上，命名为 2-01B.lbi；在 X2-01A.asp 文件的正文右下角单击选中所在的表格创建库项目，命名为 2-01C.lbi，如图 2-212 所示。

(2) 创建与设置模板。

1) 创建模板：打开 Y2-01B.asp 文件，单击“文件”→“另存为模板”命令，出现“另存为模板”对话框，模板命名为 X2-01B.dwt 保存。

2) 设置模板：打开 X2-01B.dwt 模板页面，根据图 2-205 所示样图的编辑区域，单击选中“全国计算机信息技术考试”文本所在的单元格，再选择“插入”→“模板对象”→“可编辑区域”命令，将“新建可编辑区域”对话框中的“名称”改为 EditRegion1，单击“确定”按钮，如图 2-213 所示。

其余可编辑区域操作同上，分别命名为 EditRegion2～EditRegion5，效果如图 2-205 中的样图所示。

(3) 用模板、库和代码片断生成页面。



图 2-211 创建“新建代码片断”2-01C.csn



图 2-212 创建库项目



图 2-213 “新建可编辑区域”对话框

- 1) 用模板新建页面：打开 X2-01B.dwt 模板页面，单击“文件”→“另存为”命令，命名为 X2-01B.asp，保存在 X2-01 文件夹中。
- 2) 修改模板的可编辑区域：打开 X2-01B.asp 页面，把页面中的可编辑区域单元格中的内容删除；将 EditRegion1 区所在的单元格拆分为 2 列，把光标移到左列，将库项目 2-01A.lbi 拖到左列，再把光标移到右列，将库项目 2-01B.lbi 拖到右列；将 2-01C.csn 代码片断拖到 EditRegion2 编辑区域内；将 2-01B.csn 代码片断拖到 EditRegion3 编辑区域内；将库项目 2-01C.lbi 拖到 EditRegion4 编辑区域内；将 2-01A.csn 代码片断拖到 EditRegion5 编辑区域内。将上述操作结果保存在 X2-01 文件夹中。

### 【拓展实战】

【拓展实战一】模板、库和代码片断的操作

### 【操作要求】

将“D:\素材\第 2 章\Y2-03”文件夹复制到 D:\root\unit2 文件夹中，重命名为 X2-03。在 Dreamweaver 8 中将 X2-03 文件夹中的 Y2-03A.asp 文档重命名为 X-03A.asp，按照要求完成以下操作：

(1) 代码片断：在“代码”面板的“代码片断”选项卡中新建代码片断文件夹，命名为“代码片断 3”，打开 X2-03A.asp 文件，为图 2-214 所示样图中所标注 I 区域的文件创建代码片断并命名，将代码片断命名为 2-03.csn。在 D:\root\unit2\X2-03 文件夹中新建 snippets 文件夹，将“代码片断 3”文件夹复制到 Snippets 文件夹中。

(2) 创建库项目：在 X2-03A.asp 文档中为图 2-214 所示样图中所标注 II、III 区域的文件创建库项目并命名，将 II 库项目命名为 2-03A.lbi，将 III 库项目命名为 2-03B.lbi。



图 2-214 样图

(3) 模板的创建与设置。

1) 创建模板：将 D:\root\unit2\X2-03\Y2-03B.asp 文件另存为模板，保存在 X2-03 文件夹中，命名为 X2-03B.dwt。

2) 设置模板：参照图 2-215 所示的样图设置 X2-03B.dwt 模板中的可编辑区域分别命名为 EditRegion1～EditRegion3。

(4) 利用模板、库和代码片断生成页面。

1) 用模板新建页面：用 X2-03B.dwt 模板新建页面，命名为 X2-03B.asp，保存在 X2-03 文件夹中。

2) 修改模板的可编辑区域，最终效果如图 2-216 中的样图所示。将 X2-03B.asp 页面可编辑区域单元格中的内容删除；将 EditRegion1 填充为 2-03A.lbi 库项目；将 EditRegion2 填充为 2-03.csn 代码片断；将 EditRegion3 填充为 2-03B.lbi 库项目。将上述操作结果保存在 X2-03 文件夹中。



图 2-215 样图

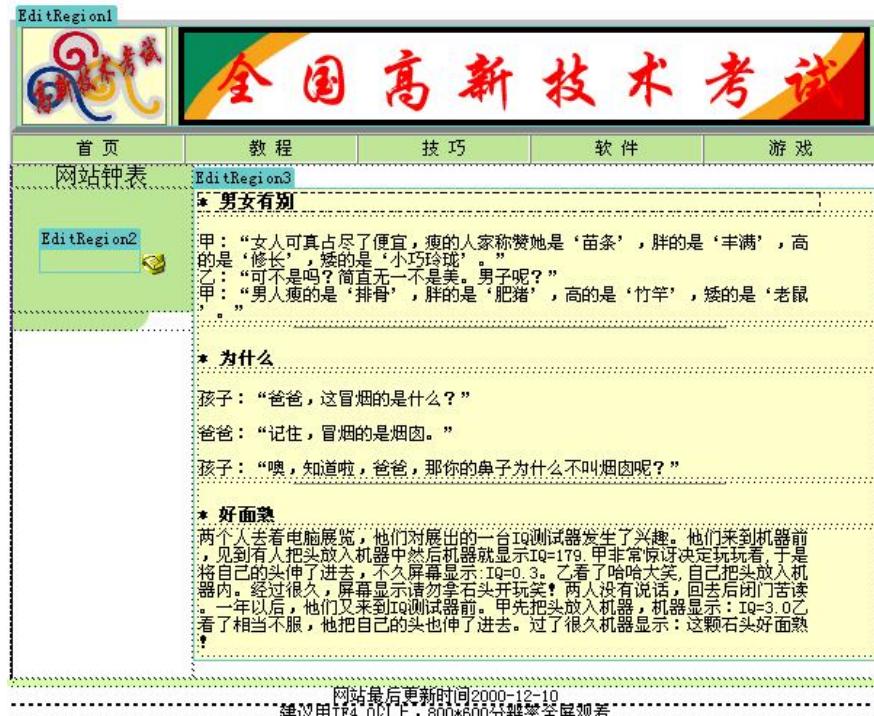


图 2-216 样图

## 习题二

### 一、填空题

1. 进入网站所看到的第一个网页通常称为该网站的\_\_\_\_\_。
2. 利用\_\_\_\_\_标记可以实现同一页面的不同地方的链接。
3. 输入文字时, 只要按下\_\_\_\_\_键即可换一个段落, 而且两个段落间会自动产生一小段行距。
4. 建立与电子邮件的超链接时, 在属性面板的“链接”文本框中输入\_\_\_\_\_和电子邮件地址。

### 二、选择题

1. 目前在 Internet 上应用最为广泛的服务是( )。  
A. FTP 服务      B. WWW 服务      C. Telnet 服务      D. Gopher 服务
2. 在 Dreamweaver 8 中, 表单的提交方式是( )。  
A. 电子邮件提交      B. 数据库提交  
C. 文本文件提交      D. 直接网页提交
3. 在 Dreamweaver 8 中, 想要使用户在单击超链接时弹出一个新的网页窗口, 需要在超链接中定义目标的属性为( )。  
A. parent      B. \_blank  
C. \_top      D. \_self
4. 在 Dreamweaver 中, 对网站内部而言, 超级链接的作用是( )。  
A. 把各个网页连起来      B. 可以把相关的图片链进来  
C. 可以使访问页面更快捷      D. 以上都是
5. 对于一个由左右两栏构成的框架页面, 它是由( )。  
A. 一个文件构成      B. 两个文件构成  
C. 3 个文件构成      D. 4 个文件构成
6. 在 Dreamweaver 8 中模板文件的扩展名是( )。  
A. html      B. htm  
C. dwt      D. txt

### 三、简答题

1. 什么是表单?
2. 什么是模板和库?
3. 什么是代码片断?
4. 如何使用可编辑区域?