

目录

前言
课程设计说明
关于引用作品的版权声明

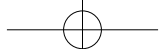
第 1 章

1

移动App图标的基本概念及设计方法

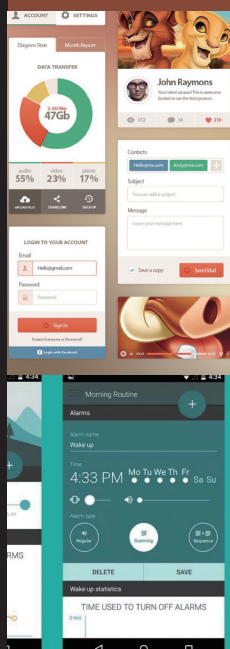
本章简介.....	2
理论讲解.....	2
1.1 移动UI设计的相关概念	2
1.2 移动UI三大操作系统	3
1.2.1 Android系统界面	3
1.2.2 iOS系统界面	3
1.2.3 Windows Phone系统界面	4
1.3 移动UI设计常用软件	5
1.3.1 Photoshop.....	5
1.3.2 Illustrator	6
1.3.3 CorelDraw	7
1.4 移动UI常见储存格式	8
1.4.1 JPEG (.jpg)	8
1.4.2 GIF (.gif)	8
1.4.3 PNG (.png)	8
1.5 尺寸相关的术语概念和标准	9
1.5.1 屏幕尺寸	9
1.5.2 分辨率	9
1.5.3 屏幕密度	10
1.6 初入图标世界	11
1.6.1 图标的概念	12
1.6.2 图标的分类	14
1.6.3 启动图标的规范	18
1.6.4 图标的设计方法	19
实战案例	20
本章总结	22
本章作业	23





第2章

27

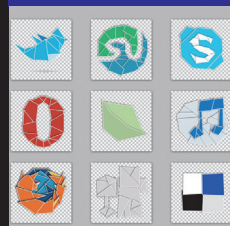


扁平化图标——长阴影风格

本章简介	28
理论讲解	28
2.1 扁平化设计的概念和特点	28
2.1.1 扁平化设计的概念	28
2.1.2 扁平化设计的原则	30
2.1.3 扁平化设计的特点	33
2.2 扁平化设计成为发展趋势	34
2.3 扁平化图标的风格分类	35
2.4 扁平化图标的优缺点	38
2.4.1 扁平化图标的优点	38
2.4.2 扁平化图标的缺点	38
2.5 长阴影风格相关知识	39
实战案例	40
本章总结	42
本章作业	43

第3章

45



扁平化图标——折纸风格

本章简介	46
理论讲解	46
3.1 折纸风格图标分析	46
3.2 折纸风格图标的艺术特征	46
实战案例	48
本章总结	50
本章作业	51

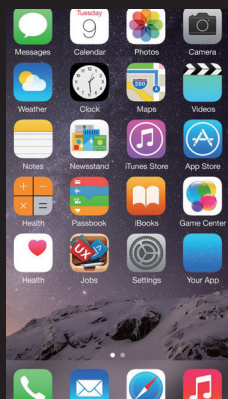
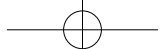
第4章

53



扁平化图标——iOS风格

本章简介	54
理论讲解	54
4.1 iOS简介	54
4.2 iOS图标分析	55



4.2.1 应用图标	55
4.2.2 栏图标	55
4.2.3 iOS新扁平化PK旧拟物化	56
4.3 iOS图标设计规范	57
4.3.1 iOS启动图标设计规范	58
4.3.2 iOS图标文字规范	59
实战案例	60
本章总结	61
本章作业	62

第5章

63

拟物化图标——日历



本章简介	64
理论讲解	64
5.1 拟物化设计的概念	64
5.2 拟物化设计的优缺点	66
5.2.1 拟物化设计的优点	66
5.2.2 拟物化设计的缺点	68
5.3 拟物化图标欣赏	68
5.4 启动图标的制作尺寸	68
实战案例	69
本章总结	71
本章作业	72

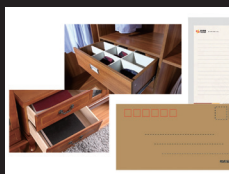
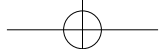
第6章

75

拟物化图标——抽屉邮件

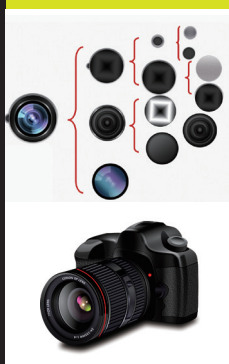


本章简介	76
理论讲解	76
6.1 拟物化启动图标的设计流程	76
6.2 启动图标的设计原则	78
实战案例	81
6.3 “抽屉邮件”启动图标制作方法分析	81
6.3.1 图标制作步骤	81



第7章

87



拟物化图标——照相机

6.3.2 通过实际案例讲解图标的设计流程	81
6.4 案例实操：PS图层样式的实际应用	83
本章总结	84
本章作业	85

本章简介	88
理论讲解	88
7.1 拟物化相机图标案例解析	88
7.1.1 项目需求	88
7.1.2 案例解析步骤	89
7.2 拟物化相机图标制作方法	91
7.3 制作过程中的重难点提示	92
本章总结	93
本章作业	94

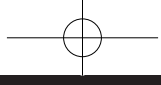
第8章

95



Android系统UI设计规范（一）

本章简介	96
理论讲解	96
8.1 移动端手机界面设计原则	96
8.1.1 移动设备的概念	96
8.1.2 移动设备界面的设计原则	97
8.2 Android手机界面设计基础	100
8.2.1 Android简介	100
8.2.2 Android App特性	101
8.3 Android界面设计尺寸规范	102
8.3.1 界面尺寸及分辨率	102
8.3.2 界面基本组成元素	103
8.3.3 字体规范	105
实战案例	107



第 9 章

111



本章总结.....	109
本章作业.....	110

Android系统UI设计规范（二）

本章简介.....	112
理论讲解.....	112
9.1 从设计师的角度理解px和dp.....	112
9.2 Android界面中的图标规范.....	113
9.3 原生Android界面的色彩参考.....	115
9.4 Android界面尺寸标注.....	116
实战案例.....	120
本章总结.....	123
本章作业.....	124

第 10 章

127



iOS系统UI设计规范（一）

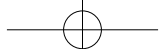
本章简介.....	128
理论讲解.....	128
10.1 iOS系统简介.....	128
10.2 iOS6与iOS7界面风格对比.....	129
10.3 iOS App界面设计尺寸规范.....	133
10.3.1 界面尺寸及分辨率.....	133
10.3.2 界面基本组成元素.....	133
10.3.3 字体规范.....	135
实战案例.....	137
本章总结.....	139
本章作业.....	140

第 11 章

141

iOS系统UI设计规范（二）

本章简介.....	142
理论讲解.....	142



11.1 iOS App设计技巧	142
11.2 iOS的配色	148
实战案例	150
本章总结	153
本章作业	154

155

第 12 章



综合项目——休闲娱乐类App设计

本章简介	156
项目实战	157
12.1 设计制作Android应用程序“生活帮帮帮”App界面 ...	157
12.1.1 理论概要	157
12.1.2 项目思路分析	161
12.2 Android应用程序项目案例——“生活帮帮帮”项目需求概述 ...	162
12.2.1 项目名称	162
12.2.2 项目背景	162
12.2.3 目标用户	162
12.2.4 主要功能	162
12.3 “生活帮帮帮”界面设计实现思路	164
12.3.1 内容优先，合理布局	164
12.3.2 界面的绘制和构造	165
12.3.3 功能架构	165
12.3.4 色彩运用	166
12.3.5 技能要点	167
12.3.6 设计前的注意事项	167
本章总结	168