





## 第四章 移动 UI 设计

### 项目 1 UI 控件设计

教学内容	UI 控件设计
教学目标	能设计各种风格的图标及制作不同类型的功能控件
应知	 图标的概念及 UI 控件的种类
应会	 形状工具的使用
	 图层样式的添加
难点	 图层样式的使用

#### 课前导入

 手机界面控件的认识


#### 新课安排

手机界面上的控件由于功能不同有很多种，本项目就以常用的控件为例进行介绍，主要包括：图标、切换器、滚动条以及搜索栏。设计时要求会绘制各种几何图形，掌握路径的操作及图层、蒙版、滤镜等技术的灵活运用。

#### 任务 1：图标设计

 图层样式的设置

观看微视频：《图层样式的设置.mp4》

 形状工具

观看微视频：《形状工具.mp4》

任务：图标设计



观看微课：《图标设计.mp4》

## 任务 2：切换器设计

任务：切换器设计



观看微课：《切换器设计.mp4》

## 任务 3：滚动条设计

任务：滚动条设计



观看微课：《滚动条设计.mp4》

## 任务 4：搜索栏设计

任务：搜索栏设计



观看微课：《搜索栏设计.mp4》

## 项目小结

UI 设计中手机界面的设计是重点，但手机界面又是由多个控件元素组成的，因此，设计好控件是进行界面设计的基础。控件除了上面介绍的 4 个外，还有状态栏、导航栏、工具栏、标签栏、选择栏等，控件的制作离不开形状工具的使用和图层的应用，因此，要学会灵活使用这些工具。

## 作业布置


复习本节课内容，预习下节课，为学习下一节内容做好铺垫。

# 项目 2 手机界面设计

教学内容	手机界面设计
教学目标	能进行不同手机应用界面的设计
应知	 形状及形状图层
应会	 画笔工具
	 滤镜的应用
难点	 画笔工具的使用

## 课前导入

 形状的绘制

 图层样式的添加

## 新课安排

手机用户界面是用户与手机系统、应用交互的窗口漂亮好用的界面可以给用户使用带来视觉上的享受和操作上的成就感。手机界面设计分为手机操作系统界面设计和手机应用界面设计，手机操作系统界面设置分为时钟、联系人、锁屏、显示等主要系统设置和用户根据主题程序进行的主题界面设置，本项目针对不同类型分别介绍联系人界面设计、清新风格手机主题界面设计和手机照片应用界面设计，作品在进行设计前收集好素材，设计时灵活使用形状工具、图层技术以及滤镜技术。

### 任务 1：手机联系人界面设计

#### 自定形状工具

观看微视频：《自定形状工具.mp4》

#### 任务：手机联系人界面设计



观看微课：《手机联系人设计.mp4》

### 任务 2：锁屏及主题应用界面设计

#### 任务：锁屏及主题应用界面设计



观看微课：《锁屏及主题应用界面设计.mp4》

### 任务 3：手机照片应用界面设计

#### ■ 画笔工具

观看微视频：《画笔工具.mp4》

#### ■ 任务：手机照片应用界面设计



观看微课：《手机照片应用界面设计.mp4》

## 项目小结

本项目分别介绍了设置界面、主题界面和应用界面的设计和制作方法。无论是哪种类型界面，首先应对界面的分辨率、尺寸及各个控件的尺寸有明确的认知，然后合理选择界面的主色和辅助色。制作时先规划出各个功能区的大致框架，然后逐步刻画每个细部，这种从整体到局部的刻画方法可以保证整体效果的美观。

## 作业布置

复习本节课内容，预习下节课，为学习下一节内容做好铺垫。

设计制作如下图所示的手机音乐应用界面。



操作提示：手机尺寸为  $640 \times 1136$  像素，使用的工具有画笔工具、椭圆工具、钢笔工具、矩形工具、椭圆选框工具、矩形选框工具及横排文字工具。

设计制作如下图所示的手机显示界面



操作提示：手机尺寸为  $1150 \times 2046$  像素，使用的工具有画笔工具、圆角矩形工具、自动形状工具及横排文字工具。